



Marion County Fire District No. 1 Community Connect

Juntos, construyendo una comunidad más segura
mediante la prevención, preparación y respuesta



CREA HOY TU PERFIL DE SEGURIDAD

www.communityconnect.io/info/or-mcfd1

1 Crea una cuenta

Regístrate gratis y empieza a hacer tu parte. Sólo es necesario tu correo electrónico, número de teléfono y domicilio.

2 Ingresa la información más importante

Introduce información valiosa que pueda ayudarnos a asistirte de manera más eficaz durante una emergencia.

3 Ayuda a los socorristas cuando los segundos cuentan

Eso es todo. Manténnos informados cuando existan cambios para que podamos estar siempre preparados.

¿QUÉ TIPO DE INFORMACIÓN PUEDO PROPORCIONAR?

Para Hogares

Cualquier información que proporciones a través de Community Connect es completamente voluntaria y se basa en lo que te sientas cómodo compartiendo. Te hemos facilitado saber qué puede ser importante organizando tu portal seguro en bloques de información que puedes introducir.

Para Negocios

Facilita a los socorristas información crítica, valiosos planes de emergencia y mucho más sobre tu empresa, escuela, centro de atención a la tercera edad u otro lugar público. Mantente al tanto de las notificaciones de los equipos de emergencia a través de mensajes de texto en caso de que se envíen a tu propiedad.

¿QUÉ TAN SEGUROS ESTÁN MIS DATOS Y CÓMO SE UTILIZAN?

Los datos que proporcionas a Community Connect están protegidos y se utilizan únicamente con el fin de prestarte un mejor servicio en situaciones de emergencia. Tu información nunca se utiliza para ningún otro propósito. Todos los inicios de sesión están protegidos por una contraseña con encriptación y seguridad de nivel bancario. Si te sientes cómodo iniciando sesión en tu banco en línea, te sentirás cómodo iniciando sesión en Community Connect.



Tu Propiedad



Tu Gente



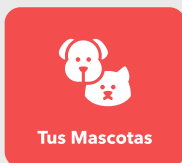
Tus Planes



Tu Gente



Tus Necesidades



Tus Mascotas



Tu Propiedad



Tu información de contacto



Community Connect es
Seguro & Confiable