

CONVOCAATION ET ORDRE DU JOUR

Larouche, le jeudi 2 juillet 2026

À: MESDAMES ET MESSIEURS LES MEMBRES DU CONSEIL MUNICIPAL DE LAROUCHE

Par la présente, M. Frédéric Perron, directeur général greffier-trésorier de la municipalité de Larouche, vous informe qu'une séance ordinaire du Conseil municipal de cette municipalité est convoquée pour le **lundi 6 juillet 2026, à 19h 30**. Lors de cette séance, seront pris en considération les sujets suivants:

1. MOT DE BIENVENUE DU MAIRE
2. LECTURE ET APPROBATION DE L'ORDRE DU JOUR DE LA RENCONTRE DU 6 JUILLET 2026
3. LECTURE ET APPROBATION DU PROCÈS VERBAL DE LA RENCONTRE DU 1^{ER} JUIN 2026
4. PRÉSENTATION ET APPROBATION DES COMPTES
5. CORRESPONDANCES
6. PÉRIODE D'INTERVENTION DES MEMBRES DU CONSEIL
7. PÉRIODE DE QUESTION DES CITOYENS
8. RÉSOLUTION POUR L'AUTORISATION DE LA LOCATION D'UN TRACTEUR
9. RÉSOLUTION POUR L'ANALYSE JURIDIQUE DU CONTRAT DE COPROPRIÉTÉ DE L'HÔTEL DE VILLE
10. RÉSOLUTION POUR LA DÉLÉGATION DE LA GESTION DE LA MUTUELLE EN PRÉVENTION AU BÉNÉFICE DE PREVACTON INC. DE 2026 JUSQU'À DÉCEMBRE 2027

11. RÉSOLUTION POUR CONCLURE LA CONSULTATION PUBLIQUE LIÉE À LA DEMANDE DE DÉROGATION MINEURE DU 1605 DE LA BAIE D'OKAYA
12. RÉSOLUTION POUR LA DEMANDE DE LA GARDERIE LES PETITS LOUP-GAROUCHE
13. RÉSOLUTION AUTORISANT LE DIRECTEUR GÉNÉRAL ET GREFFIER-TRÉSORIER À AGIR À TITRE D'OFFICIER ET DE SIGNER LES PERMIS ET AUTORISATION EN URBANISME
14. RÉSOLUTION POUR L'APPLICATION D'ABAT-POUSSIÈRE ROUTE JOSEPH TREMBLAY
15. RÉSOLUTION POUR LE LIGNAGE DES ROUTES
16. RÉSOLUTION POUR L'AMÉNAGEMENT D'UNE VIRÉE D'AUTOBUS SUR LA RUE DES FRÊNES
17. RÉSOLUTION POUR L'INSTALLATION D'UN SYSTÈME DE CLIMATISATION AU GARAGE MUNICIPAL
18. RÉSOLUTION PIIA POUR LE 666 RUE GAGNÉ
19. RÉSOLUTION PIIA POUR LE 435 RUE DES SAULES
20. RÉSOLUTION POUR LE 559 RUE DES AULNES
21. RÉSOLUTION POUR LA MODIFICATION DU RÈGLEMENT SUR L'URBANISME AFIN DE PERMETTRE L'IMPLANTATION DE MINIMAISONS
22. PÉRIODE DE QUESTION DES CITOYENS

23. AUTRES ITEMS

- 1- _____
- 2- _____

24. FIN DE LA RENCONTRE