



Työpajat 13–20-vuotiaille

Lukuvuosi 2026–2027



ESPOON KUVATAIDEKOULU **KUVIS**

2D Game Art and Design Projects

Teaching point: Tapiola / WeeGee

Have you ever wanted to create your own digital art for games or create games that you can play with your friends?

The workshop is suitable for anyone interested in becoming a better 2D artist or a game designer. The digital tools at your disposal include iMacs, Wacom tablets, Adobe software like Photoshop and Illustrator, Gamemaker Studio 2, along with other free open-source software.

Only a very basic understanding of English is needed.





3D

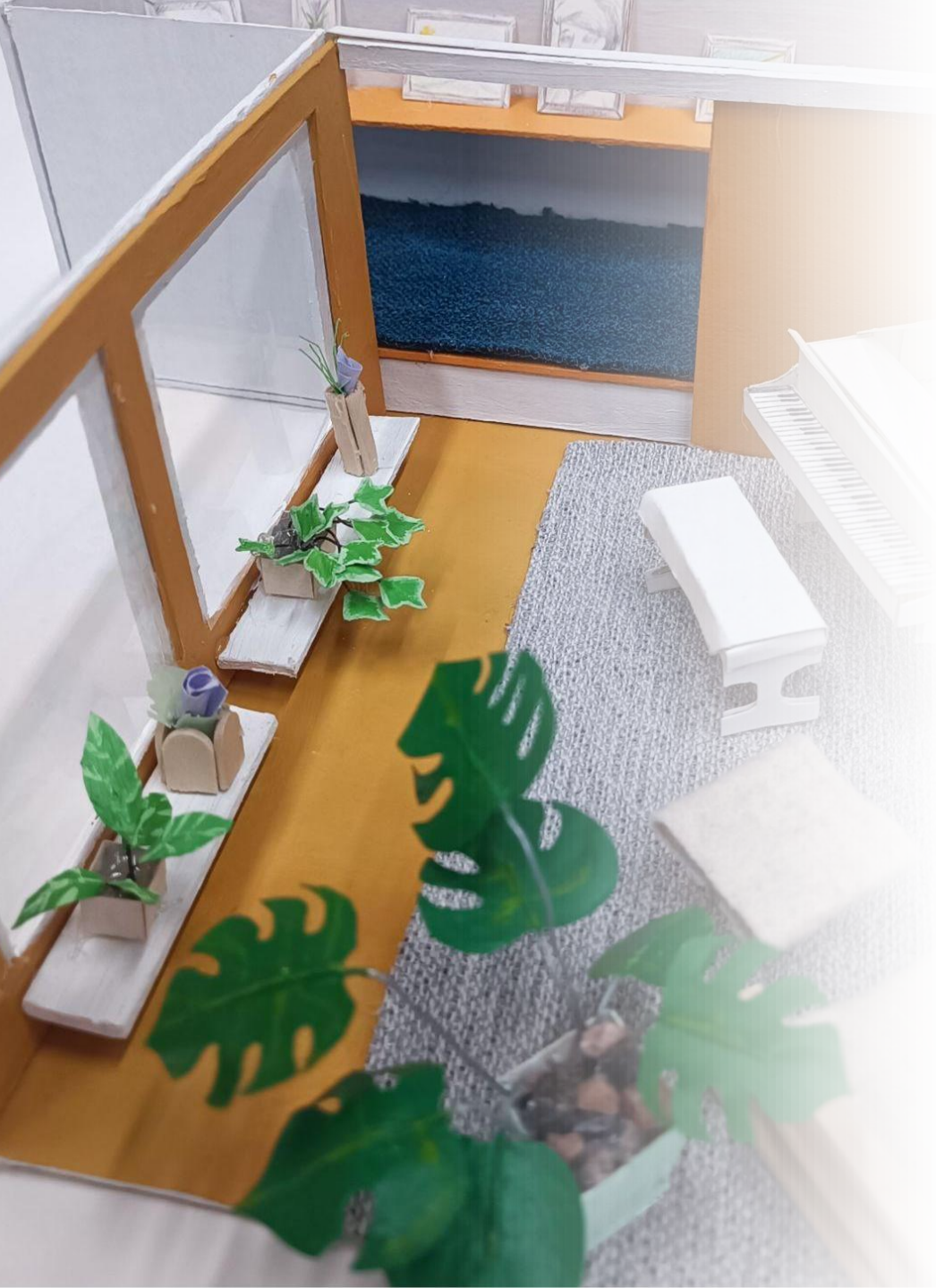
Sijainti: Tapiola / WeeGee

3D tarkoittaa digitaalista kolmiulotteisuutta – samaa tekniikkaa, jota käytetään peleissä, animaatioissa ja elokuvien erikoistehosteissa.

Työpajassa käytetään pääasiassa Blenderiä, ja lisäksi hyödynnetään Adoben ohjelmistoa esimerkiksi teksturointiin ja jälkikäsittelyyn.

Työpajassa opit rakentamaan muotoja polygoneista, luomaan still-kuvia sekä tekemään animaatiokokeiluja.

Voit tehdä myös malleja, joita voit tulostaa kuvataidekoulun 3D-tulostimella.



Arkkitehtuuri ja muotoilu

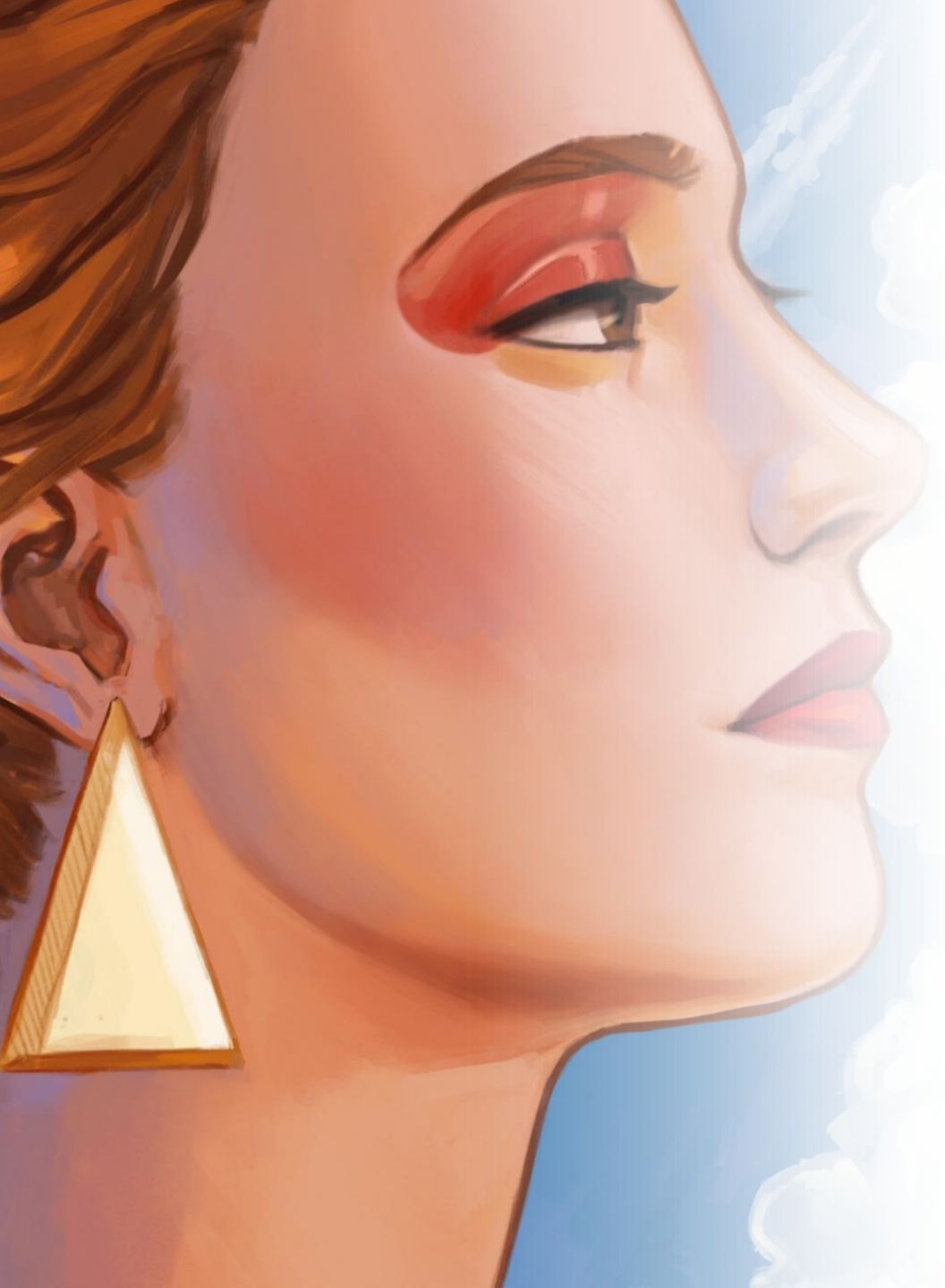
Sijainti: Tapiola / WeeGee

Pidätkö tilojen suunnittelusta, pienoismallien rakentamisesta ja talojen yksityiskohtien piirtämisestä? Arkkitehtuuri- ja muotoilutyöpaja on sinua varten!

Työpajassa syvennyttään rakennettuun ympäristöön ja sen elementteihin. Tutkimme muotoja, rakenteita ja tiloja.

Monivaiheisissa projekteissa opit suunnittelemaan ja rakentamaan kolmiulotteisia malleja erilaisista materiaaleista.

Työpaja kattaa monia arkkitehtuurisia näkökulmia pienistä yksityiskohdista kokonaiseen kaupunkieihin. Omat mielenkiintosi kohteet ohjaavat työskentelyäsi.



Digitaalinen taide

Sijainti: Tapiola / WeeGee

Digitaalisen taiteen työpajassa syvennyt tietokoneella piirtämiseen ja maalaamiseen sekä kuvankäsittelyyn. Työpaja sopii niin vasta-alkajalle kuin kokeneemmallekin tekijälle.

Käytössäsi ovat iMac-koneet, Wacomin piirtopöydät ja Adoben ohjelmistot (Photoshop, Illustrator, After Effects).

Tietokone tuo kuvataiteeseen monenlaisia ilmaisumahdollisuuksia. Sen avulla voi piirtää, maalata, tehdä sarjakuvia, luoda animaatioita ja muokata valmiita kuva-aineistoja.



Katutaidetta ja käyttögrafiikkaa

Sijainti: Tapiola / WeeGee

Katutaiteen ja käyttögrafiikan työpajassa perehdyt katutaiteen historiaan ja kantaaottavaan nykyaiteeseen. Teet graffiteja erilaisille pintamateriaaleille esimerkiksi spray- tai akryylimaaleilla. Voit mahdollisuuksien mukaan toteuttaa myös oman seinämaalauksen.

Työpajassa tutustut myös käyttögrafiikkaan, kuten levyjen kansitaiteeseen, logoihin ja vaateprintteihin. Teemme itse omia kuviamme ja painamme niitä esimerkiksi paitoihin ja kangaskasseihin.



Keramiikkataide ja -muotoilu

Sijainti: Tapiola / WeeGee

Keramiikan työpajassa harjoittelet erilaisia valmistusmenetelmiä käsin-rakentamisesta muottitekniikoihin.

Opit käyttämään erilaisia savimassoja ja pintakäsittely-menetelmiä teoksissasi. Samalla tutustut keramiikkataiteen perinteeseen.

Tavoitteena on, että opit keraamisen esineen valmistusprosessin eri vaiheet suunnittelusta ja saven valinnasta muodon rakentamiseen, esineen viimeistelyyn ja valmiin teoksen tarkasteluun asti.



Kuvataide

Sijainti: Juvanpuisto/Niipperi,
Kauklahti

Kuvataiteen työpajassa tutustut kuvalliseen ilmaisuun monipuolisesti oman mielenkiintosi johdolla. Työpaja sopii opiskelijoille, joita kiinnostaa tekniikoiden yhdistely ja vaihtelu.

Työpajassa painottuvat piirustus ja maalaus, mutta tekniikkana voi olla myös esimerkiksi keramiikka, grafiikka tai kolmiulotteinen rakentelu. Työskentelyssä korostuvat oma aktiivisuutesi sekä kykysi ilmaista omia toiveitasi ja ajatuksiasi.



Bildkonst

Lokation: Hagalund

I bildkonstverkstaden får du på ett mångsidigt sätt utforska bildskapande och visuellt uttryck utifrån dina egna intressen. Verkstaden passar dig som vill variera och kombinera olika tekniker.

Tyngdpunkten ligger på teckning och måleri, men du kan också välja andra uttryckssätt. I arbetet betonas din egen aktivitet samt din förmåga att uttrycka dina önskemål och tankar.



Manga ja anime

Sijainti: Tapiola

Manga ja anime -työpajassa tutustut japanilaiseen sarjakuva- ja animaatiotaiteeseen ja japanilaisen kulttuurin vaikutukseen sarjakuva-ilmaisussa.

Työpajassa kehität taitojasi hahmosuunnittelussa, sarjakuvien piirtämisessä ja japanilaistyyllisessä sarjakuvailmaisussa. Lisäksi pääset tekemään pieniä animaatiokokeiluja. Vaikka työpaja keskittyy mangan ja animen ympärille, saa oma persoonallinen kädenjälkesi näkyä ilmaisussasi.

Työpajassa työskentelet sekä perinteisillä sarjakuvapiirrosvälineillä että digi- taalisesti iPadeilla ja digikynillä.



Muoti ja vaate

Sijainti: Tapiola / WeeGee

Vaate voi olla käytännönläheinen tai muotikuvaa varten luotu taideteos, mutta sen takana on joka tapauksessa suunnittelutyöstä, materiaali-osaamisesta ja teknisestä toteutuksesta koostuva luova prosessi.

Piirrämme, pukeudumme, puramme ja ratkomme, liikumme, valokuvaamme ja rakennamme asuja jokapäiväisistä asioista ja esineistä.

Tutkit vaatteiden ilmaisumahdollisuuksia ja opettelet erilaisia työskentelytapoja. Perehdyt vaatetuksen historiaan sekä nykymuotiin ja suunnittelet omia kuosejasi, joista voit tehdä vaatetuskankaita.



Open Design Workshop

Teaching point: Tapiola / WeeGee

The Open Design Workshop is a welcoming space where you can explore design, build your creative identity, and turn your ideas into reality.

In this workshop, you'll dive into design principles, branding, visual identity, and game design while working on your own projects.

You'll have access to professional tools, including iMacs, Wacom tablets, Adobe Photoshop, and Illustrator, as well as free open-source software. No previous experience is needed—just curiosity, enthusiasm, and a willingness to learn.



Piirustus- maalaus

Sijainti: Tapiola, Olari,
Leppävaara/Åberg, Karakallio tai
Espoonlahti

Työpajassa pääset kokeilemaan erilaisia piirustusvälineitä, kuten hiiltä, kuivapastellia ja tussia. Tutustut myös öljy-, akryyli-, guassi- ja vesiväreihin ja opit tekemään omat maalaus pohjasi.

Tekniikka- ja materiaalikokeilujen ohella perehdyt kuvasommitteluun ja värioppiin asetelma- ja malliharjoitusten avulla. Oma kuvallinen ilmaisusi kehittyy maalauksen ja piirustuksen perinteisiä rajoja rikkomalla.

Voit myös suunnitella ja toteuttaa omia teosprojektejasi itsenäisesti. Opettaja on tukenasi ja antaa sinulle palautetta eri työvaiheissa.



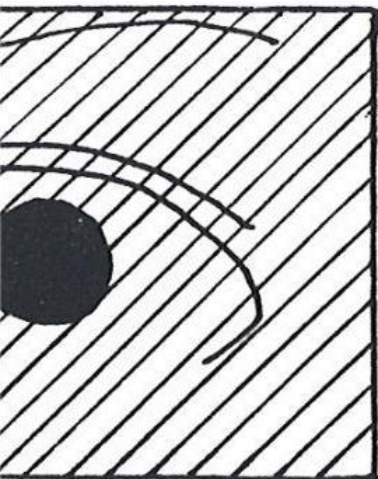
Piirtäminen

Sijainti: Tapiola / WeeGee

Piirtäminen on pohja kaikelle kuvalliselle ilmaisulle. Kuka tahansa osaa piirtää, ja kuka tahansa voi myös kehittyä siinä. Pohjimmiltaan piirtäminen on visuaalista ajattelua, jonka parissa sekä kädentaidot että hahmotuskyky harjaantuvat.

Piirtämisen työpajassa tutustut huolellisesti erilaisiin piirustustekniikoihin ja -välineisiin sekä kuvasommittelun perusteisiin.

Opit havainnoimaan ja tutkimaan kuviesi aiheita ja löytämään niistä piirustukseen vangittavan oikeanäköisyyden. Samalla kehität ja harjoitat omaa persoonallista käsialaasi.



Sarjakuva ja kuvitus

Sijainti: Tapiola / WeeGee

Sarjakuvatyöpajassa otat haltuun sarjakuvakerronnan sekä kuvittamisen perusteet.

Tutustut sarjakuvanteon eri työvaiheisiin käsikirjoittamisesta valmiin teoksen julkaisuun ja pääset harjoittelemaan erilaisia piirustus- ja maalaus- tekniikoita. Lisäksi opit luomaan persoonallisia kuvituksia eri tarkoituksiin.

Työpajassa hyödynnetään perinteisten sarjakuvan ja kuvituksen toteutus- tapojen ohella myös digitaalisia työkaluja. Käytössäsi ovat erilaisten piirustus- ja maalausvälineiden lisäksi Adoben ohjelmistot ja Wacomin piirtopöydät.



Taidegrafiikka

Sijainti: Tapiola

Taidegrafiikka on monipuolinen, monivaiheinen ja yllätyksellinen tapa tuottaa kuvia, jossa luovuus yhdistyy käsillä tekemiseen.

Työpajassa tutustut taidegrafiikan historiaan ja eri menetelmiin. Kaikissa niissä kuva painetaan laatalla, jolle se ensin piirretään, kaiverretaan tai syövytetään. Harjoittelemme esimerkiksi puupiirrosten, linopiirrosten ja metalligrafiikan tekoa syväpainoprässin avulla.

Valmiista laatasta voi teettää useita yhtenäisiä tai toisistaan poikkeavia vedoksia, jotka painetaan paperille käsin tai painokoneella. Voit syventyä työpajassa mieleiseesi tekniikkaan tai kokeilla ja yhdistellä monia erilaisia menetelmiä.



Valokuvaus

Sijainti: Tapiola / WeeGee

Maailma on täynnä kiinnostavaa katseltavaa. Valokuvaajan silmin ympäristöään tarkasteleva osaa havaita ja vangita pysäyttävät ja puhuttelevat hetket kuviin.

Valokuvaustyöpajassa opit käyttämään digijärjestelmäkameraa, kehittämään kuvia perinteisessä mustavalkopimiössä ja muokkaamaan kuvia Photoshop- ohjelmalla.

Teknisten taitojen lisäksi harjoittelet näkemisen, havaitsemisen sekä kuvan tulkitsemisen taitoja ja kehität omaa taiteellista ilmaisuasi. Näyttelykäynnit ja kuvausretket kuuluvat opetukseen.