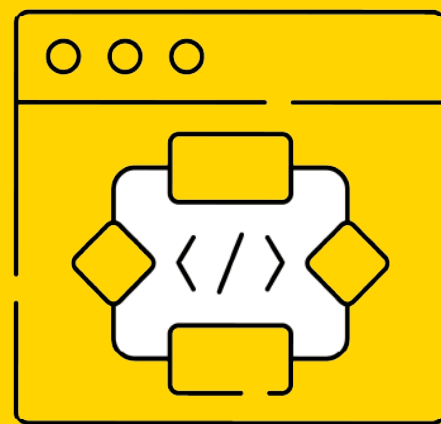




Vibe Building

Vibe Design + Vibe Coding + Product Thinking



Collaboratif online
(intra entreprise)



4 semaines d'apprentissage
3H e-learnings + 18H de projet
6 visios de 1H30
Equivalent à 30H



Tutorat online



4 semaines d'apprentissage
3H e-learnings + 21H de projet
6 tutorats de 60MIN
Equivalent à 30H



A votre rythme

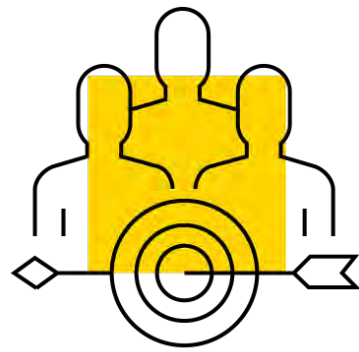


3H e-learnings

Vibe Building réunit Vibe Design et Vibe Coding dans une démarche Product.

Le Vibe Building cycle permet d'accélérer la transformation d'une proposition de valeur en produit numérique fonctionnel, testable et itérable, en s'appuyant sur l'IA.

Cette formation prépare à la certification : « Innover et transformer un produit, un service, un parcours, un processus ou une organisation », enregistrée au Répertoire Spécifique (RS6636), délivrée par ProductDesignGuides.org. Cliquez [ICI](#) pour accéder à France Compétences.



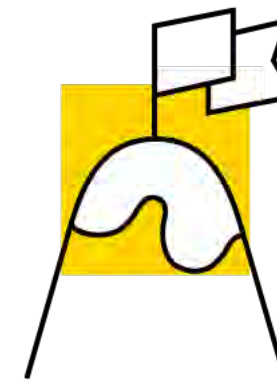
Audience

Quiconque souhaitant expérimenter le Vibe Building sur un cycle pour améliorer l'efficacité de delivery:

Web : designers graphiques, UI ou UX, webdesigners, webmasters, développeur web

DSI : chef de projet digital, product manager, product designer, product owner

Marketing : responsable innovation, chef de produit, designer d'expérience client, designer de marque.



Objectifs

Expérimenter le Vibe Building cycle afin de transformer une intention produit en produit numérique fonctionnel, testable et évolutif avec l'IA :

- 01 - Cadrer le produit en identifiant les utilisateurs et les besoins critiques.
- 02 - Spécifier la solution à construire en formalisant les usages, les fonctionnalités.
- 03 - Architecturer le produit en définissant son architecture fonctionnelle.
- 04 - Construire le plus petit produit fonctionnel permettant de tester rapidement.
- 05 - Connecter le produit aux données, au backend, aux API.
- 06 - Valider la valeur et le fonctionnement du produit par des tests utilisateurs.
- 07 - Itérer et livrer le produit en exploitant les apprentissages pour améliorer.

L'IA est utilisée de manière transverse tout au long du cycle, notamment à travers le Prompt Engineering et le Context Engineering, pour accélérer la spécification, la conception, la construction, les tests et les itérations.



Leadership

Coaching

Design UX/UI

Service Design

Design Thinking

Product Management

Growth

Facilitation

Innovation

RSE

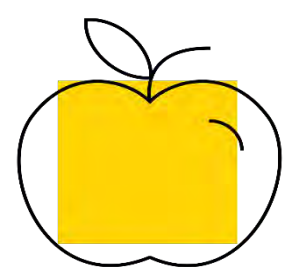
Transformation

Nos méthodes d'innovation professionnalisantes uniques

Nos atouts :

- Etre à la pointe méthodologique en innovation et transformation
- Développer des formats d'apprentissage hybrides expérientiels
- Accompagner les apprenants avec des facilitateurs praticiens
- Autonomiser par la mise en pratique sur des projets
- Fournir un kit de sprint (canevas, cartes méthodologiques...)

Vous êtes en mesure de répliquer les méthodes agiles en présentiel et en distanciel.



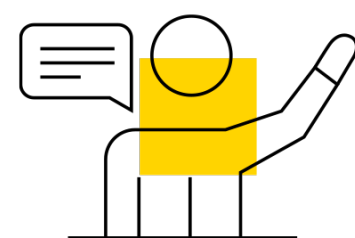
Formats pédagogiques

En mode projet professionnel avec une problématique réelle ou reconstituée.

Collaboratif online (intra entreprise) : ateliers & visios hebdomadaires en distanciel avec des apprenants.

Tutorat online : accompagnement individuel en distanciel avec un tuteur.

A votre rythme : accès au e-learning uniquement.
En intra, possible en présentiel ou hybride sur mesure.



Facilitation d'apprentissage

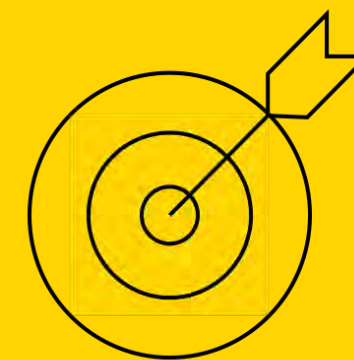
Découvrez
les facilitateurs
en 1 clic

Nous sommes praticiennes et praticiens. Nous partageons le même état d'esprit, sprint et méthodes.



Niveau requis

Etre acculturé à l'innovation.
Aisance avec l'informatique de bureau.



Une compétence professionnalisante.
Une employabilité améliorée.
Un Taux Journalier plus élevé.

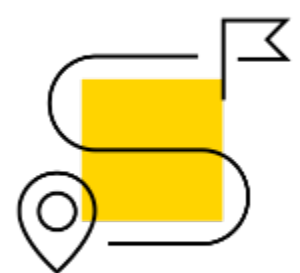
Une méthode pratico-pratique
Des outils pour répliquer le sprint.
Un accès permanent au e-learning avec des mises à jour.

Un certificat publiable sur LinkedIn.
Un réseau exclusif.
Possibilité de devenir facilitatrice ou facilitateur d'apprentissage avec nos parcours.

**PRODUCT
DESIGN
GUIDES
.ORG**

Basé sur le modèle européen d'innovation
[PRODUCT DESIGN GUIDES](https://productdesignguides.org)

Vos bénéfices

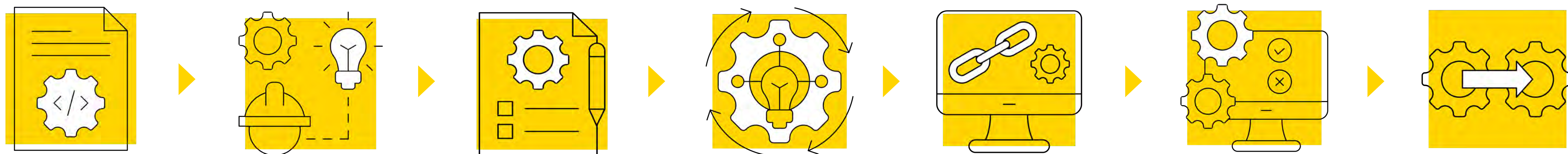


Le processus du Vibe Building cycle

Vous transformez une proposition de valeur en **produit numérique fonctionnel, testable et itérable**, en vous appuyant sur l'IA pour accélérer la construction, les tests et l'apprentissage.

7 étapes outillées qui vous permettent de cadrer, spécifier, architecturer, construire, connecter, valider et faire évoluer un produit numérique.

En complément, il est recommandé de suivre les formations **UX Design, UI Design et Design System** pour approfondir la conception de l'expérience, de l'interface et des composants réutilisables.



Module

01 Frame

02 Specify

03 Architect

04 Build

05 Connect

06 Validate

07 Iterate & Ship

Objectif

Identifier l'utilisateur, les preuves et le besoin critique à résoudre.

Définir la solution, les usages, le périmètre et les critères d'acceptation.

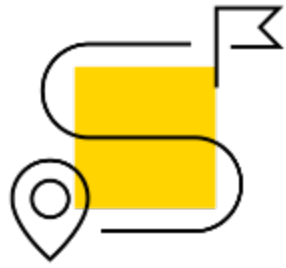
Concevoir l'architecture fonctionnelle et le modèle de données.

Construire le plus petit produit fonctionnel permettant d'apprendre rapidement.

Connecter le produit aux données, services, API et backend.

Tester la valeur, le fonctionnement et collecter des preuves utilisateurs.

Améliorer, sécuriser et déployer le produit à partir des apprentissages.



Le contenu pédagogique

Vous découvrez les **fondamentaux du Vibe Building** ainsi que les notions essentielles de **Prompt Engineering** et **Context Engineering** avant de vous lancer.

Vous vous familiarisez avec le **Vibe Building cycle** et ses différentes étapes pour comprendre comment transformer une intention produit en produit numérique fonctionnel grâce à l'IA.

INTRODUCTION

Vous appliquez la méthode de **Vibe Building** sur un projet professionnel, personnel ou simulé en suivant un processus articulé en **7 étapes : Frame, Specify, Architect, Build, Connect, Validate, Iterate & Ship**, et en pratiquant les outils associés.

01 FRAME

Identifier l'utilisateur et le besoin critique

Vous analysez les éléments disponibles sur les utilisateurs afin d'identifier le problème et le besoin critique à adresser. Vous rassemblez les preuves utiles et formulez l'hypothèse de valeur qui guidera la construction du produit.

Vous utilisez **ChatGPT** ou **Claude**, complété si nécessaire par **FigJam**.

02 SPECIFY

Définir ce que le produit doit permettre de faire

Vous transformez l'hypothèse de solution en une **Product Specification** exploitable pour la construction. Vous formalisez les cas d'usage, fonctionnalités, user stories, périmètre du MVP et critères d'acceptation.

Vous utilisez **ChatGPT** ou **Claude** et structurez les éléments à construire dans **Linear**.



Le contenu pédagogique

03 ARCHITECT

Définir comment le produit doit fonctionner

Vous traduisez la Product Specification en une architecture fonctionnelle cohérente. Vous définissez les principales briques du produit, leurs interactions et le modèle de données nécessaire à son fonctionnement.

Les outils mobilisés dépendent du **Build Path** choisi.

04 BUILD

Construire le plus petit produit permettant d'apprendre

Vous transformez les spécifications en un **produit fonctionnel** avec l'IA, en construisant uniquement ce qui est nécessaire pour tester vos hypothèses.

Selon votre Build Path, vous utilisez **Figma Make, Lovable ou Claude Code**. Vous appliquez le principe : **Build only enough to learn**.

05 CONNECT

Connecter les services nécessaires au fonctionnement du produit

Vous rendez votre produit réellement fonctionnel en connectant les données, le backend, les API et les services nécessaires. Selon votre projet et votre Build Path, vous mobilisez notamment **Supabase, des API et Claude Code**.

06 VALIDATE

Tester la valeur et le fonctionnement du produit

Vous confrontez votre produit fonctionnel aux utilisateurs et vérifiez son bon fonctionnement. Vous réalisez des **tests utilisateurs et fonctionnels**, collectez les preuves et identifiez les écarts entre les résultats obtenus et les critères définis.

07 ITERATE & SHIP

Faire évoluer le produit à partir des apprentissages

Vous analysez les résultats des tests pour décider des améliorations à apporter. Vous corrigez, débutez et sécurisez le produit avant de déployer une nouvelle version. Vous engagez ensuite une nouvelle boucle de Vibe Building pour poursuivre l'apprentissage et l'amélioration du produit.

**PRODUCT
DESIGN
GUIDES
.ORG**

Les e-learning sont disponibles à des partenaires avec un contrat de partenariat via ProductDesignGuides.org



Le séquençage pédagogique

Chaque e-learning de ce format hybride consiste en des apports théoriques, des activités ludiques et interactives, et des vidéos.

Le format hybride online est rythmé avec des visios et des ateliers en distanciel.

Le temps en autonomie est une estimation de temps de travail personnel à fournir dans la semaine.

Semaine 1

E-learning : Introduction

E-learning : 00 Le Vibe Building cycle

E-learning : 01 FRAME

Visio #1 : Le cadrage du projet

E-learning : 02 SPECIFY

E-learning : 03 ARCHITECT

En autonomie : Definition de product specification (3H)

Semaine 2 :

Visio #2 : Product Specification et architecture

E-learning : 04 BUILD

En autonomie : Choisir le path (1H)

En autonomie : Définition de l'architecture fonctionnelle (3H)

Visio #3 : Construction de leur produit digital

Semaine 3 :

E-learning : 05 CONNECT

En autonomie : Mise en œuvre du Build (5H)

Visio #4 : Connexion et test

E-learning : 06 VALIDATE

En autonomie : Mise en œuvre du test (2H)

Visio #5 : L'itération

Semaine 4 :

E-learning : 07 ITERATE & SHIP

En autonomie : (2H)

Visio #6 : Rex et Préparation de la certification

E-learning : Conclusion

En autonomie : Constitution du dossier projet /portfolio (2H)

Les abonnements à certains outils comme Claude pro et Lovable sont indispensables et sont à la charge de l'apprenant (le coût total des outils est d'environ 100€).

* Les modules sont continuellement améliorés.
Ils sont rétroactivement ouverts à l'alumni.

VIBE BUILDING : 3 PATHS, 1 OBJECTIF

Transformer une intention produit en valeur pour l'utilisateur.

● Design context ● Product context ● Code context

Boucle d'apprentissage continue



PATH 1

DESIGN-LED

Design d'abord, produit ensuite.



PATH 2

APP-BUILDER-LED

Spécification d'abord, application rapidement.

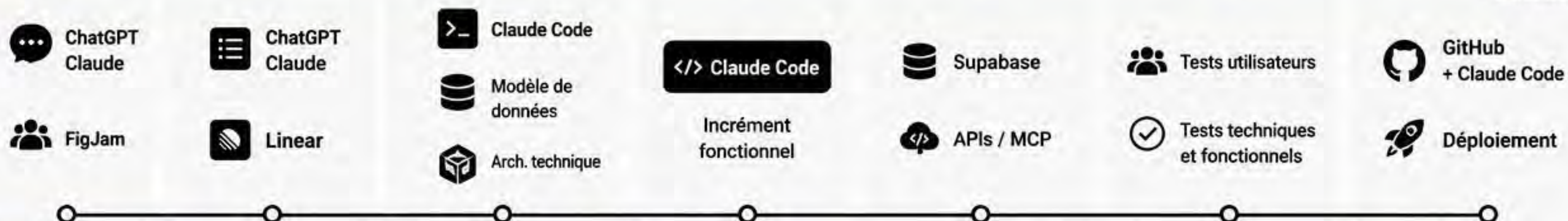


*si nécessaire

PATH 3

CODE-LED

Code d'abord, contrôle total.



MÊME OBJECTIF



Créer de la valeur pour l'utilisateur, mesurer l'impact, apprendre et itérer.

POINTS COMMUNS AUX 3 PATHS



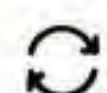
Utilisateur au centre



Spécification claire



Hypothèses à tester



Itérations courtes

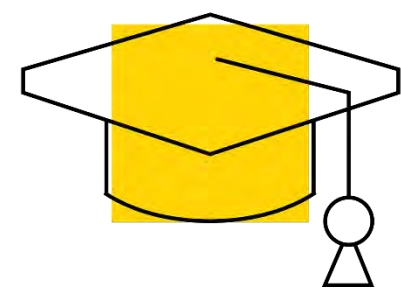


Données & feedback

CHOISIR SON PATH

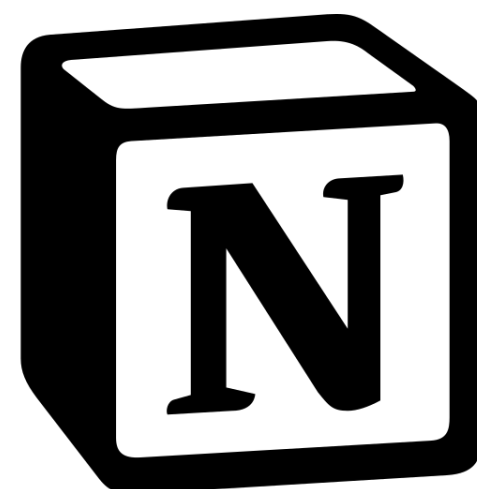
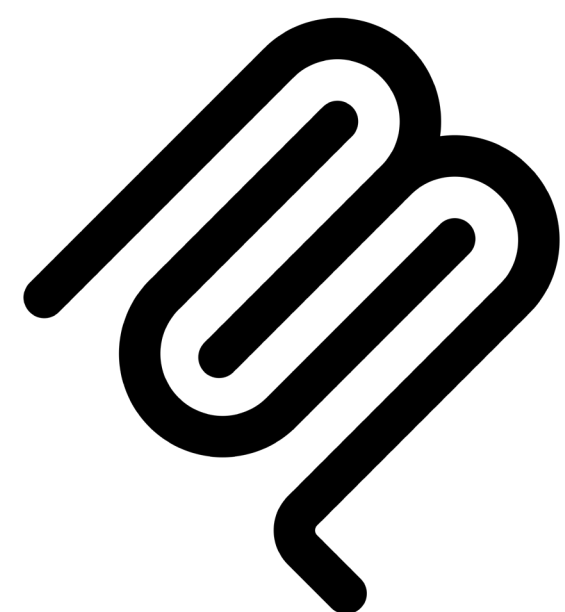
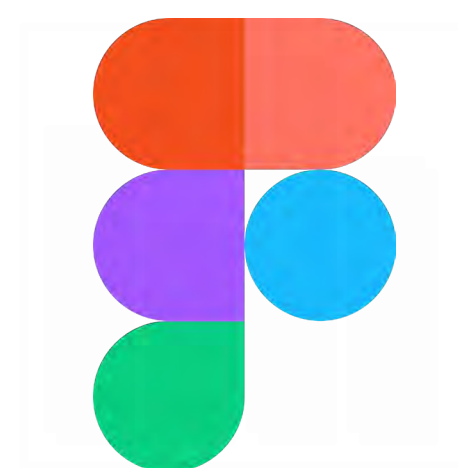


Selon votre point de départ, vos compétences et le niveau de contrôle recherché.



Des outils

Des outils pour répliquer ce cycle dans votre environnement professionnel : Lovable, MCP, Claude Code, Figma Make, FigJam, Notion, supabase, Linear, GitHub.



API

Architecture fonctionnelle

Authentification

Backend

Build Path

Build only enough to learn

Cas d'usage

Claude

Claude Code

Codebase

Composants

Connexion aux services

Context Engineering

Critères d'acceptation

Data Model

Debugging

Design-led Building

Design System

Déploiement

Evidence

Figma

Figma Make

FigJam

Frontend

Functional Build

GitHub

Hypothèse de solution

Hypothèse de valeur

IA générative

Itération

Linear

Lovable

MCP

Modèle de données

MVP

Parties prenantes

Périmètre produit

Product Builder

Product Specification

Prompt Engineering

Proposition de valeur

Prototype fonctionnel

Prototypage

Release

Responsive

Sécurité

Smallest Functional Build

Supabase

Test fonctionnel

Test utilisateur

User Evidence

User Flow

User Stories

Utilisateurs

Validation

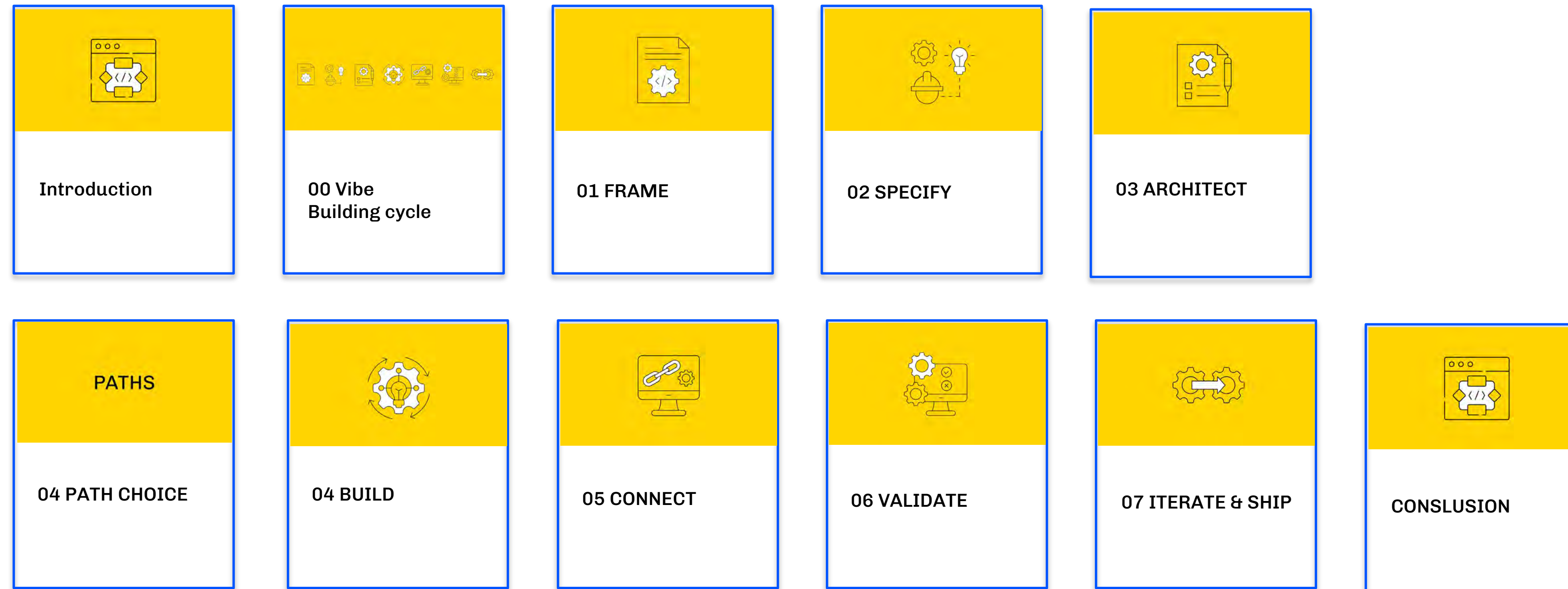
Versioning

Des compétences,
des techniques
et des connaissances



Les modules e-learning - Méthode

Ils rythment le Vibe Building cycle afin de permettre d'appliquer la méthode.



Le e-learning est mis à jour régulièrement.
A minima, les sections « L'étape en un mot » sont disponibles.



La certification

3 types de parcours pour devenir certifié :

Collaboratif online (intra entreprise)

Vous rejoignez des apprenants chaque semaine avec un praticien pour appliquer la méthode.

Tutoré online

Un praticien vous accompagne individuellement chaque semaine au moment convenu pour appliquer la méthode.

Vous êtes certifié ProductDesignGuides.org & France Compétences à l'issue de la formation suivie activement, d'un quiz et d'un oral réussis.

A votre rythme

Vous suivez le e-learning à votre rythme et appliquez la méthode en complète autonomie.

Vous ne pouvez pas bénéficier d'un financement CPF.

Vous êtes certifié ProductDesignGuides.org et France Compétence à la suite d'un quiz et d'un oral de certification réussis.



Certificat PDGO



Certificat France Compétence



Des pairs



Des compétences



Des outils



De la documentation



Certificat

Ce que vous recevez

PRODUCT
DESIGN
GUIDES
.ORG

12 OCTOBER 2024

CERTIFIED FUNDAMENTAL SKILLS

VIBE BUILDING

Your name here

CONTRIBUTOR'S NAME

CREATOR'S NAME

DESIGNER'S NAME

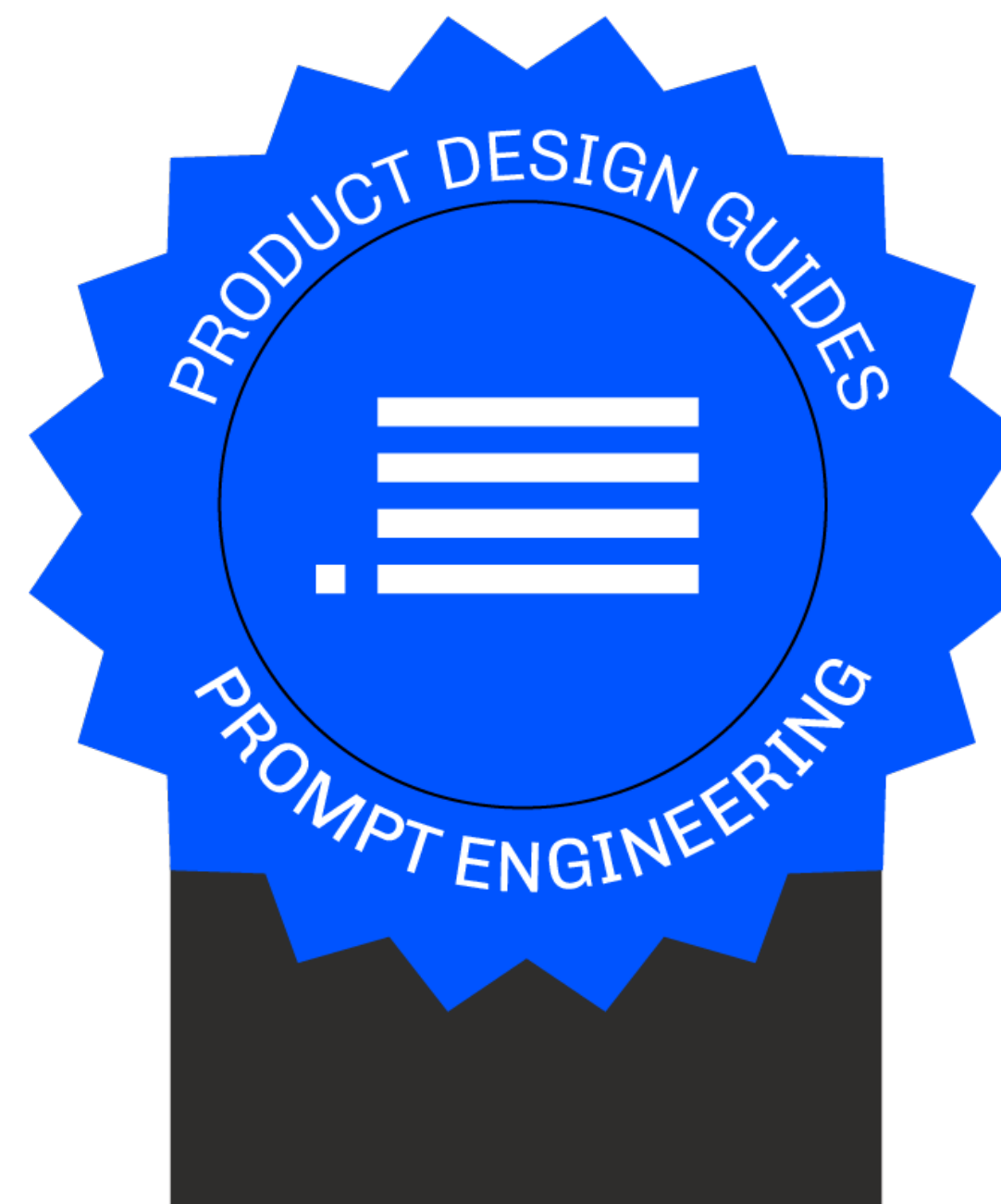
[Signature]





Open Badge

Cette formation inclut l'Open Badge suivant :





Exemples de vos compétences suivantes





La compétence

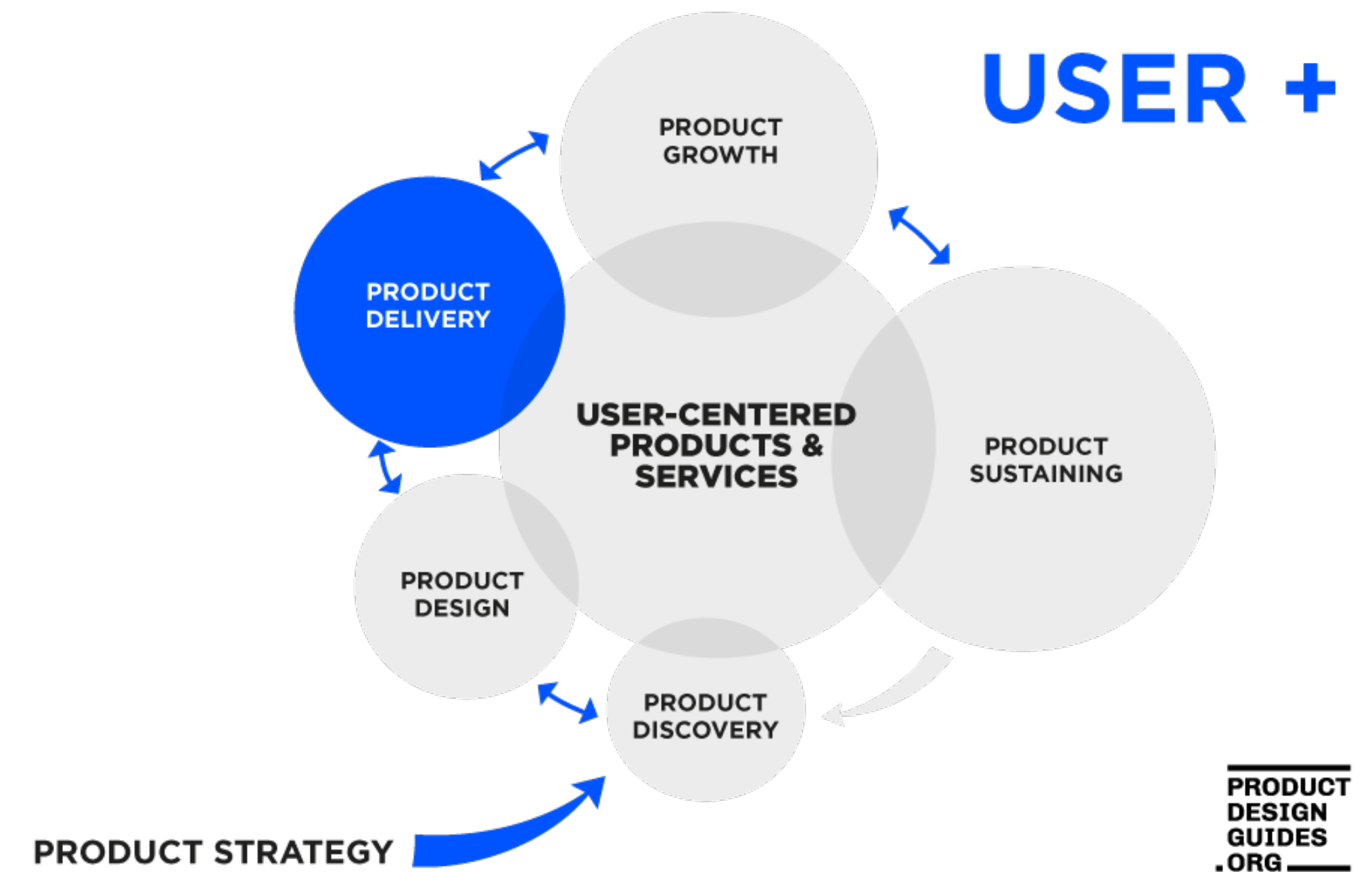
La compétence en Vibe Building est essentielle pour transformer rapidement une proposition de valeur en produit numérique fonctionnel, testable et évolutif grâce à l'IA. Elle apporte une méthode structurée permettant de construire plus vite, de tester plus tôt et d'itérer à partir des apprentissages utilisateurs.

Cette compétence s'appuie sur les fondamentaux du Product Design, de l'UX/UI et du Design System, ainsi que sur le Prompt Engineering et le Context Engineering pour piloter efficacement la construction avec l'IA.

Les parcours d'apprentissage de Dthinking sont construits sur le modèle de ProductDesignGuides.org

Cette compétence est associée au pilier Product Delivery du Value Operating Model (VOM).

**Découvrez
le modèle**





Le réseau de la facilitation

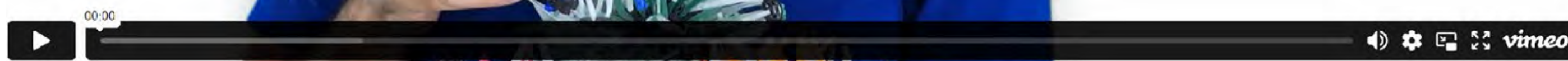
En tant qu'alumni, vous pouvez choisir de rejoindre le réseau de ProductDesignGuides.org. Vous avez accès, avec une convention de partenariat, à des ateliers hybrides d'apprentissage premium sur étagères pour former vos clients et collègues. Vous avez une visibilité comme facilitatrice, facilitateur d'apprentissage ou coach d'équipe, un réseau de pairs pour collaborer et monter en compétences.

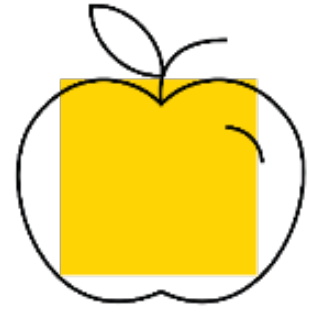
**Découvrez
le réseau**

Un réseau distribué de facilitatrices et facilitateurs d'apprentissage



**PRODUCT
DESIGN
GUIDES
.ORG**





Notre engagement RSE

Environnemental

- Transport public, vélo ou VTC
- Re-utilisation des imprimés
- Absence de locaux physiques
- Préférence pour le distanciel pour minimiser les transports
- Tri sélectif lors d'ateliers en présentiel
- Matériels électroniques de qualité pour une utilisation pluriannuelle dont des téléphones de chantier incassables

Social

- Transparence des devis avec les facilitatrices et facilitateurs
- Tarifs horaire et journalier plus élevé que la moyenne du secteur avec un partage de la valeur créée
- Accompagnement des facilitatrices et facilitateurs dans leur montée en compétences
- Attention aux discriminations lors des formations et des oraux de certification
- Respect du temps de déconnexion

Sociétal/Gouvernance

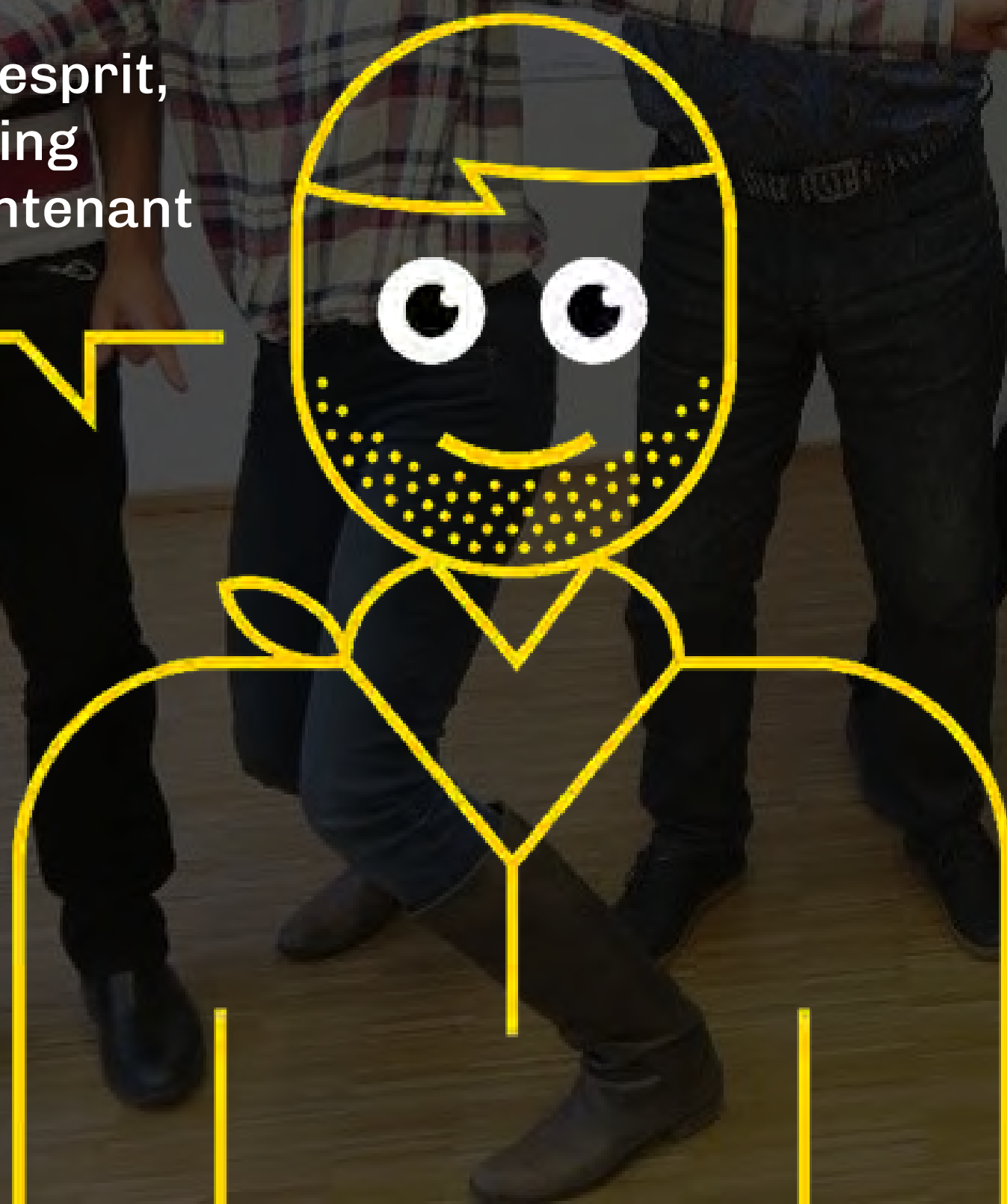
- Développement d'apprentissages premium constamment améliorés
- Feedback des apprenants sur le site sans filtre
- Accès facilité pour les chercheurs d'emploi et les indépendants
- Grille tarifaire en fonction de la situation de chacun
- Inclusion de toute personne en situation de handicap
- Accès à nos parcours pour un réseau apprenant
- Délais de paiement courts pour les fournisseurs

Notre raison d'être

Aider les individus, les équipes et les organisations à penser, faire & être autrement : le «**Different thinking**».

L'expérience des apprenants !

J'ai expérimenté l'état d'esprit, la méthode du Vibe Building cycle. Je le pratique maintenant comme Product Builder.



DIFFERENT THINKING
FOR A DIFFERENT GROWTH

academy@dthinking.co | dthinking.academy

Je comprends mieux ce que signifie construire un produit numérique avec l'IA. Je vois bien l'enjeu de construire juste assez pour tester rapidement, apprendre et itérer.

