



## DOSSIER CANDIDATURE

### INSCRIPTION

- ✓ Complétez la fiche de candidature.
- ✓ Envoyez la **fiche de candidature** avec tous **les documents demandés** à :

**GAME ACADEMY - 135 RUE CLAUDE ANDRÉ PAQUELIN 84000 AVIGNON**

- ✓ Dès la réception de votre dossier, nous vous contacterons afin de fixer un rendez-vous pour passer les tests d'admission et l'entretien pour les formations longues.

### **CONCOURS POUR LES FORMATIONS LONGUES**

#### ► FORMATION **GAME ARTIST 2D/3D et GAME DEVELOPER - 1ère année**

Vous aurez un **QCM** qui durera 30 minutes, suivi d'un **entretien individuel** qui vous permettra de nous montrer votre motivation et de parler de votre projet.

#### ► FORMATION **GAME ARTIST 2D/3D - 2ème année**

Vous aurez un **test de dessin** en 3 parties qui durera 3 heures. Suivi d'un **entretien individuel**. Amenez un book pour présenter vos travaux, papier ou numérique, cela nous permettra d'évaluer votre niveau en dessin ainsi que vos connaissances des logiciels si vous en utilisez déjà.

#### ► FORMATION **GAME ARTIST 2D/3D - 3ème année**

Vous aurez un **test technique 3D** d'une durée de 2 semaines, à effectuer à distance. Suivi d'un **entretien individuel**. Amenez un book pour présenter vos travaux, papier ou numérique, cela nous permettra d'évaluer votre niveau en dessin ainsi que vos connaissances des logiciels si vous en utilisez déjà.

#### ► FORMATION **GAME DEVELOPER - 2ème année**

Vous aurez un **test de mathématiques** et un **test de programmation** (langage au choix) qui dureront 3 heures. Suivi d'un **entretien individuel**. Si vous avez des travaux ou des petits projets de jeu, vous pouvez nous les présenter (nous mettrons un ordinateur à votre disposition), cela nous permettra de voir vos notions déjà acquises.

#### ► FORMATION **GAME DEVELOPER - 3ème année**

Vous aurez un **test technique C++**, d'une durée de 2 semaines, à effectuer à distance. Suivi d'un **entretien individuel**. Si vous avez des travaux ou des petits projets de jeu, vous pouvez nous les présenter (nous mettrons un ordinateur à votre disposition), cela nous permettra de voir vos notions déjà acquises.

# FICHE DE CANDIDATURE - FORMATIONS LONGUES

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés par courrier  
à **GAME ACADEMY - 135 rue Claude André Paquin 84000 AVIGNON**

## SECTION (cocher la formation de votre choix) :

- Game Artist 2D/3D - **1ère année** (5 ans)
  - Game Artist 2D/3D - **2ème année** (4 ans)
  - Game Artist 2D/3D - **3ème année** (3 ans)
- 
- Game Developer - **1ère année** (5 ans)
  - Game Developer - **2ème année** (4 ans)
  - Game Developer - **3ème année** (3 ans)

Collez ici une photo d'identité récente

## VOS COORDONNÉES

NOM ..... Prénom .....

Né(e) le ..... à ..... Pays de naissance.....

Adresse (rue) : .....

Code postal..... Ville.....

Téléphone domicile : ..... Portable : .....

Email : ..... @.....

Vous êtes :  Étudiant  Salarié  Sans emploi  Autre .....

Comment avez-vous connu GAME ACADEMY ? .....

Votre parcours scolaire :

ANNÉE	DIPLÔME/FORMATION	ÉTABLISSEMENT

Votre dernier emploi :

ANNÉE	INTITULÉ DU POSTE	ENTREPRISE

Documents à joindre au dossier :

- une **photo d'identité** récente (à coller dans l'encart réservé)
- une **lettre de motivation** (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
- un **chèque de 85€** à l'ordre de Game Academy (pour frais de gestion).



135 rue Claude André Paquin  
84000 AVIGNON



04 84 51 06 22



contact@gameacademy.fr



www.gameacademy.fr



Game Academy



gameacademy\_fr

## DOSSIER CANDIDATURE

- ✓ Complétez la fiche de candidature.
- ✓ Renvoyez la **fiche de candidature** avec tous **les documents demandés** à :  
**GAME ACADEMY - 135 RUE CLAUDE ANDRÉ PAQUELIN 84000 AVIGNON**
- ✓ Dès la réception de votre dossier, vous recevrez un mail de confirmation de votre inscription.

## POUR LES FORMATIONS COURTES

- ▶ FORMATION **MANAA** (Mise à Niveau Arts Appliqués) : **4 semaines**  
Il est nécessaire d'avoir des bases en dessin.
- ▶ FORMATION **MANP** (Mise à Niveau Programmation) : **4 semaines**  
Des connaissances de base en programmation seront demandées.
- ▶ STAGE **GAME CAMP** : **5 jours**  
Avoir + de 12 ans.
- ▶ FORMATION **CHARADESIGN** : **5 jours**  
Avoir + de 14 ans. Équipement obligatoire : fournitures de dessin

Nous serons amenés par la suite à vous demander d'autres **documents administratifs** ainsi que le paiement de la formation et nous vous adresserons la convention de formation.

# FICHE DE CANDIDATURE - FORMATIONS COURTES

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés par courrier à **GAME ACADEMY - 135 rue Claude André Paquin 84000 AVIGNON**

## **SECTION** (cocher la formation de votre choix) :

- Character Design (5 jours)
- Game Camp (5 jours)
- Mise à niveau en Arts Appliqués - **MANAA** (20 jours)
- Mise à niveau en Programmation - **MANP** (20 jours)

Collez ici une photo d'identité récente

## VOS COORDONNÉES

NOM ..... Prénom .....

Né(e) le ..... à ..... Pays de naissance.....

Adresse (rue) : .....

Code postal..... Ville.....

Téléphone domicile : ..... Portable : .....

Email : ..... @.....

Vous êtes :  Étudiant  Salarié  Sans emploi  Autre .....

## Cordonnés du tuteur légal si vous êtes mineur(e)

NOM ..... Prénom .....

Téléphone domicile : ..... Portable : .....

**Comment avez-vous connu GAME ACADEMY ?** .....

Documents à joindre au dossier :

- une **photo d'identité** récente (à coller dans l'encart réservé)
- une **lettre de motivation** (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
- un **chèque de 50€** à l'ordre de Game Academy (pour frais de gestion)