



Flea Market Rules and Regulations

We would like everyone to have a pleasant and successful experience with us. In order for this to happen, we have a few simple rules

1. **TRADEMARKED / COUNTERFEIT / STOLEN MERCHANDISE:** The sale, display, distribution, possession for sale, or offering of any merchandise that infringes upon copyrighted designs, trademarks, or other intellectual property rights is strictly prohibited. This prohibition includes, but is not limited to, counterfeit, unauthorized, replica, inspired, or otherwise infringing merchandise such as DVDs, Nike or Adidas footwear, Coach handbags, Polo, Gucci, Ed Hardy, and **any Louis Vuitton merchandise**.

Awesome Flea Market maintains a strict zero-tolerance policy regarding Louis Vuitton merchandise. No Louis Vuitton items of any kind—including authentic, replica, inspired, pre-owned, or counterfeit items—may be sold, displayed, offered for sale, or otherwise marketed on market property.

This policy also applies to unauthorized merchandise featuring protected names, logos, characters, or images, including but not limited to stuffed animals, Labubu, Hello Kitty, Pokémon, Disney characters, tumblers, backpacks, purses, and other products bearing copyrighted or trademarked designs. **Only Sanrio and its authorized licensees may manufacture or sell products featuring Sanrio names, characters, or images. Only Disney and its authorized licensees may manufacture or sell products featuring Disney names, characters, or images.**

Vendors found selling, displaying, distributing, possessing for sale, or offering prohibited trademarked, counterfeit, stolen, or otherwise unauthorized merchandise may be required to immediately remove the merchandise and may be subject to loss of selling privileges, eviction from the market, and any other action deemed appropriate by management. Vendors are also responsible for complying with all applicable federal, state, county, and local laws governing intellectual property and the sale of merchandise.

2. **FOOD AND BEVERAGES:** Any food or drink items must be approved before you sell them, if the food items are to be consumed on the premises. Any homemade food items that are approved by the Flea Market must be made in a health department approved kitchen. Any food preparation, sampling and/or giveaway is strictly prohibited.
3. **ALCOHOLIC BEVERAGES:** Positively no alcoholic beverages are to be brought onto Awesome Flea Market property by Patrons or Sellers to be consumed, sold, or given away.
4. **CIGARETTE AND TOBACCO SALES:** Due to laws restricting the sale of cigarettes to minors, the sale of cigarettes or any tobacco products will not be allowed.
5. **DRUG PARAPHENALIA:** Seller shall not sell or display drug or marijuana related paraphernalia without written permission from management.
6. **PORNOGRAPHY:** Due to the increasing number of children and our obligation to them and their parents, the Management reserves the right to restrict the sale, display, or distribution of any printed material, photographs, books, magazines, pictures, or other representation in order to maintain a proper moral and wholesome environment.
7. **GAMES & AMUSEMENTS:** No games of chance or skill, raffles, lotteries, auctions, or amusement rides may be conducted or operated by seller without prior written consent.
8. **ANIMALS:** Animals (i.e. dogs, cats, poultry, etc.) are allowed to be sold on Flea Market grounds. No vicious animals; poisonous snakes are allowed to be sold or given away on Flea Market grounds. Please obtain the Pet Sale Policy at the Office. **ALL PETS MUST BE ON A LEASH AND KEPT AT YOUR RENTED SPACE.** Sellers are totally responsible for the acts of such pets.
9. **GUNS:** No guns or explosives are to be brought in, sold, or traded on Flea Market grounds. No person except peace officers in the performance of their duties will wear or possess firearms on Flea Market grounds.
10. **PROHIBITION OF OTHER ITEMS:** Management reserves the right at any time to prohibit any additional items from being sold or traded and to refuse admission to any person.
11. **WALKING SALES:** Positively no walking sales. Anyone selling, trading, or otherwise conducting business on the premises must have a sellers permit and remain in their selling space.
12. **HAND BILLS & FLYERS:** No one shall bring upon or distribute on the grounds any political, religious, or soliciting matter or hand bills without prior written consent.
13. **ELECTRICAL:** No electric heaters, coffee pots, or any electric appliances whatsoever. No electrical cords are allowed to extend across or above walkways.
14. **SOUND:** If you play music in your booth, it must be kept at a low level and not bother your neighbors. Management reserves the right to keep sound emitting from any type of stereos, radios, televisions, and/or any other sound to an acceptable level. Sellers shall conduct themselves at all items in an acceptable manner.

15. **SMOKING:** There is to be no smoking in or around closed buildings and restrooms.
16. **SPACES AND BOUNDRIES:** The Management Company designates the Spaces. Seller must keep all merchandise and operate within the space. Any additions or alterations to space or buildings require written permission of management. Walkways and driveways are fire and ambulance lanes. Courtesy for your neighbor is to be used in the display of your merchandise and signs. View of your neighbor's merchandise should not be blocked as you are looking down the aisle. Any signs are to be hung in such a manner that they will not be a safety hazard, and prior approval from the office is required.
17. **SPACE RESALE RIGHTS:** Awesome Flea Market reserves the right to sell any unoccupied reserved space by 9 am. **SELLERS MUST BE IN THEIR RESERVED SELLING SPACE AND OUT OF THE AISLE BY 9 AM OF ANY SELLING DAY.** Call if you will be late. **NO REFUNDS.**
18. **CLEAN UP:** Sellers are responsible for the clean-up of their area. All garbage and trash boxes, etc. are to be placed in the dumpster, boxes broken down and flattened. Nothing is to be left in your space when you leave. There will be a cleaning fee imposed for those that can't clean up their space. Sellers must clean up their space and leave it the way they found it.
19. **ABANDONED PROPERTY:** Any property left shall be deemed abandoned by the seller. Awesome Flea Market may remove such property and dispose of the same without liability. The Flea Market may charge the seller reasonable costs for disposing of such property.
20. **PHYSICAL CHANGES TO PROPERTY:** Sellers can make physical changes to their booth with prior management approval. Any improvements to the booth **MUST** stay in the booth upon leaving.
21. **ASSIGNMENT & SUBLETTING:** Sellers may not for any reason sublease their booths or building. All rental must be handled through the Flea Market office. Not more than one Seller may occupy the space rented by the Seller. However, two Sellers or more may rent two spaces or more in their individual names and share responsibility of overseeing same. When in doubt, check with management.
22. **SALES TAX:** All government permitting require for Seller shall be the responsibility of Seller (includes sales tax requirements by the State, County, and City).
23. **COMPLIANCE WITH LAWS:** Seller shall at his or her sole cost and expense, promptly comply with all laws, ordinances, and regulations of Federal, State, County, Municipal or other lawful authority pertaining to the use and occupancy of the Spaces, and shall always conduct himself or herself in an acceptable manner.
24. **RIGHT OF ENTRY:** Awe The Management Company shall have the right to enter the Spaces: (a) at all times for the purpose of inspecting the Spaces and all property contained therein; (b) at all reasonable times for making repairs, additions or alterations to the Spaces; and (c) at any time that Seller has abandoned the Spaces.
25. **LIABILITY & INDEMNIFICATION:** The Management Company shall not be responsible for or liable to Seller for any loss or damage that may result to Seller or his or her property from water, fire, explosion, theft, or from any source or any cause whatsoever. Seller agrees to, and shall save harmless and indemnify the Management Company, its successors and its assigns, against any and all damages resulting from any act, omission or condition created by or arising from the conduct of Seller, Seller's guests, members of Seller's family, or Seller's employees, agents, or contractors, or as a consequence of any product sold or representation made by Seller or its agents at the Marketplace Site, whether based upon negligence, product liability, or any other legal theory, or for any and all debts, liabilities, choses in action or claims of any nature against the Management Company, absolute or contingent, together with all expenses and legal fees which may be incurred to compromise or defend such debts, liabilities, choses in action, or claims.
26. **INSURANCE:** Seller acknowledges that the Management Company is not an insurer for the benefit of Seller, and in order for there to be coverage on the contents of the Spaces, Seller recognizes that he or she must seek independent insurance protection. Sellers should obtain adequate property, liability, and workmen's compensation insurance. Awesome Flea Market accepts no responsibility for loss to Seller for any reason. In the event Awesome Flea Market is sued for any negligent acts of Seller, Awesome Flea Market's Insurance Company will subrogate against Seller for the full amount of loss paid.
27. **RIGHT TO TERMINATE:** The purchase of a seller's permit or reservation constitutes an agreement by the seller to comply with all rules and regulations. Sellers must be at least 18 years old to reserve selling space. Awesome Flea Market reserves the right to revoke the seller's permit or reservation and evict rule violators.
28. **BICYCLES:** No bicycles, motorbikes, skateboards, roller skates, roller blades, scooters, or hover boards may be ridden on the property.
29. **MINORS:** Sellers are responsible for their children and must be kept under control and at your space unless accompanied by an adult.
30. **SPEED LIMIT:** Maximum speed limit on Flea Market grounds is 5 M.P.H. per Kentucky law, pedestrians have the right of way in a parking lot. Please be mindful of the children who are also present.

THESE RULES ARE SUBJECT TO CHANGE WITHOUT NOTICE. VIOLATORS OF THESE RULES MAY BE BANNED FROM THE FLEA MARKET. THANK YOU FOR YOUR CONSIDERATION AND COOPERATION.

NO REFUNDS

Print Name

Signature

Date



Reglas y regulaciones del mercado de pulgas

Queremos que todos tengan una experiencia agradable y exitosa con nosotros. Para que esto suceda, tenemos algunas reglas simples

1. **MERCANCÍA REGISTRADA / FALSIFICADA / ROBADA:** La venta, exhibición, distribución, posesión para la venta u oferta de cualquier mercancía que infrinja diseños protegidos, marcas comerciales u otros derechos de propiedad intelectual está estrictamente prohibida. Esta prohibición incluye, pero no se limita a, mercancía falsificada, no autorizada, réplica, inspirada o que infrinja de alguna manera, como DVDs, calzado Nike o Adidas, bolsos Coach, Polo, Gucci, Ed Hardy y **cualquier merchandising de Louis Vuitton.**

Awesome Flea Market mantiene una estricta política de tolerancia cero respecto a los productos de Louis Vuitton. No se puede vender, exponer, poner en venta o comercializar de cualquier tipo productos de Louis Vuitton —incluidos auténticos, réplicas, inspirados, de segunda mano o falsificados— en propiedades del mercado.

Esta política también se aplica a productos no autorizados que presenten nombres, logotipos, personajes o imágenes protegidos, incluyendo pero no limitándose a peluches, Labubu, Hello Kitty, Pokémon, personajes Disney, vasos, mochilas, bolsos y otros productos con diseños protegidos por derechos de autor o con marcas registradas. **Solo Sanrio y sus licenciarios autorizados pueden fabricar o vender productos que lleven nombres, personajes o imágenes de Sanrio. Solo Disney y sus licenciarios autorizados pueden fabricar o vender productos que lleven nombres, personajes o imágenes de Disney.**

Los vendedores que se encuentren vendiendo, exhibiendo, distribuyendo, poseyendo para la venta u ofreciendo mercancía prohibida como marca, falsificada, robada o no autorizada pueden estar obligados a retirar inmediatamente la mercancía y pueden estar sujetos a la pérdida de privilegios de venta, desahucio del mercado y cualquier otra acción que la dirección considere oportuna. Los vendedores también son responsables de cumplir con todas las leyes federales, estatales, del condado y locales aplicables que regulan la propiedad intelectual y la venta de mercancías.

2. **ALIMENTOS Y BEBIDAS:** Todos los alimentos o bebidas deben ser aprobados antes de venderlos, si los alimentos se van a consumir en las instalaciones. Todos los alimentos caseros que estén aprobados por el mercado deben prepararse en una cocina aprobada por el departamento de salud. Cualquier preparación, muestreo y / o sorteo de alimentos está estrictamente prohibido.
3. **BEBIDAS ALCOHÓLICAS:** Los clientes o vendedores no deben traer bebidas alcohólicas a la propiedad de Awesome Flea Market para ser consumidas, vendidas o regaladas.
4. **VENTA DE CIGARRILLOS Y TABACO:** Debido a las leyes que restringen la venta de cigarrillos a menores, no se permitirá la venta de cigarrillos o cualquier producto de tabaco.
5. **PARAFENALIA DE DROGAS:** El vendedor no venderá ni exhibirá parafernalia relacionada con drogas o marihuana sin el permiso por escrito de la gerencia.
6. **PORNOGRAFÍA:** Debido al creciente número de niños y nuestra obligación para con ellos y sus padres, la Administración se reserva el derecho de restringir la venta, exhibición o distribución de cualquier material impreso, fotografías, libros, revistas, imágenes u otra representación en orden. para mantener un ambiente moral y saludable adecuado.
7. **JUEGOS Y DIVERSIONES:** El vendedor no puede realizar u operar juegos de azar o habilidad, rifas, loterías, subastas o atracciones sin el consentimiento previo por escrito.
8. **ANIMALES:** Se permite la venta de animales (es decir, perros, gatos, aves de corral, etc.) en los terrenos del mercado. No animales feroces; Se permite vender o regalar serpientes venenosas en los terrenos del mercado. Obtenga la Política de venta de mascotas en la oficina. **TODAS LAS MASCOTAS DEBEN LLEVAR CORREA Y MANTENERSE EN EL ESPACIO ALQUILADO.** Los vendedores son totalmente responsables de los actos de tales mascotas.
9. **ARMAS:** No se pueden traer, vender o intercambiar armas o explosivos en los terrenos del mercado de pulgas. Ninguna persona, excepto los agentes del orden público en el desempeño de sus funciones, usará o poseerá armas de fuego en los terrenos del mercado de pulgas.
10. **PROHIBICIÓN DE OTROS ARTÍCULOS:** La administración se reserva el derecho en cualquier momento de prohibir la venta o intercambio de artículos adicionales y de rechazar la admisión a cualquier persona.
11. **VENTAS A PIE:** Positivamente no hay ventas a pie. Cualquier persona que venda, comercialice o realice negocios en las instalaciones debe tener un permiso de vendedor y permanecer en su espacio de venta.
12. **ENTREGAR FACTURAS Y FOLLETOS:** Nadie podrá traer o distribuir por motivos ningún asunto político, religioso o de solicitud o entregar facturas sin el consentimiento previo por escrito.
13. **ELÉCTRICO:** No se permiten calentadores eléctricos, cafeteras o cualquier otro aparato eléctrico. No se permite que los cables eléctricos se extiendan a lo largo o por encima de los pasillos.
14. **SONIDO:** Si reproduce música en su cabina, debe mantenerse a un nivel bajo y no molestar a sus vecinos. La gerencia se reserva el derecho de mantener el sonido emitido por cualquier tipo de estéreos, radios, televisores y / o cualquier otro sonido a un nivel aceptable. Los vendedores se comportarán en todos los artículos de una manera aceptable.

15. **FUMAR:** No se debe fumar dentro o alrededor de edificios y baños cerrados.
16. **ESPACIOS Y LÍMITES:** La Sociedad Gestora designa los Espacios. El vendedor debe conservar toda la mercancía y operar dentro del espacio. Cualquier adición o alteración al espacio o edificios requiere un permiso por escrito de la administración. Los pasillos y las entradas para vehículos son carriles para bomberos y ambulancias. La cortesía para con su vecino debe usarse en la exhibición de su mercancía y carteles. La vista de la mercancía de su vecino no debe bloquearse mientras mira hacia el pasillo. Cualquier letrero debe colgarse de tal manera que no sea un peligro para la seguridad, y se requiere la aprobación previa de la oficina.
17. **DERECHOS DE REVENTA DE ESPACIOS:** Awesome Flea Market se reserva el derecho de vender cualquier espacio reservado desocupado antes de las 9 am. **LOS VENDEDORES DEBEN ESTAR EN SU ESPACIO DE VENTA RESERVADO Y FUERA DEL PASILLO A LAS 9 AM DE CUALQUIER DÍA DE VENTA.** Llame si va a llegar tarde. **SIN REEMBOLSOS.**
18. **LIMPIEZA:** Los vendedores son responsables de la limpieza de su área. Todas las cajas de basura y basura, etc. deben colocarse en el contenedor de basura, las cajas deben romperse y aplanarse. No debe dejar nada en su espacio cuando se vaya. Se aplicará una tarifa de limpieza para aquellos que no puedan limpiar su espacio. Los vendedores deben limpiar su espacio y dejarlo como lo encontraron.
19. **PROPIEDAD ABANDONADA:** Cualquier propiedad dejada se considerará abandonada por el vendedor. Awesome Flea Market puede retirar dicha propiedad y disponer de la misma sin responsabilidad. El Mercado puede cobrarle al vendedor costos razonables por deshacerse de dicha propiedad.
20. **CAMBIOS FÍSICOS EN LA PROPIEDAD:** Los vendedores pueden realizar cambios físicos en su stand con la aprobación previa de la gerencia. Cualquier mejora en el stand DEBE permanecer en el stand al salir.
21. **CESIÓN Y SUBARRENDAMIENTO:** Los vendedores no pueden, por ningún motivo, subarrendar sus puestos o edificio. Todo el alquiler debe gestionarse a través de la oficina del Flea Market. No más de un Vendedor puede ocupar el espacio alquilado por el Vendedor. Sin embargo, dos Vendedores o más pueden alquilar dos espacios o más a su nombre individual y compartir la responsabilidad de supervisarlos. En caso de duda, consulte con la gerencia.
22. **IMPUESTO SOBRE LAS VENTAS:** Todos los permisos gubernamentales requeridos para el Vendedor serán responsabilidad del Vendedor (incluye los requisitos de impuestos sobre las ventas por parte del Estado, Condado y Ciudad).
23. **DE ACUERDO CON LAS LEYES:** El Vendedor deberá, a su exclusivo costo y gasto, cumplir con prontitud con todas las leyes, ordenanzas y regulaciones de la autoridad federal, estatal, del condado, municipal u otra autoridad legal relacionada con el uso y ocupación de los Espacios, y se comportará de acuerdo con todo el tiempo de una manera aceptable.
24. **DERECHO DE ENTRADA:** Awe La Sociedad Gestora tendrá derecho a entrar en los Espacios: (a) en todo momento con el fin de inspeccionar los Espacios y todos los bienes contenidos en ellos; (b) en todo momento razonable para realizar reparaciones, adiciones o alteraciones a los Espacios; y (c) en cualquier momento en que el Vendedor haya abandonado los Espacios.
25. **RESPONSABILIDAD E INDEMNIZACIÓN:** La Sociedad Gestora no será responsable ni estará obligada ante el Vendedor por cualquier pérdida o daño que pueda resultar al Vendedor o su propiedad por agua, incendio, explosión, robo o de cualquier fuente o causa cualquiera. El Vendedor acepta, y salvará e indemnizará a la Sociedad Gestora, sus sucesores y sus cesionarios, contra todos y cada uno de los daños que resulten de cualquier acto, omisión o condición creada por o que surja de la conducta del Vendedor, los invitados del Vendedor, los miembros de la familia del Vendedor, o los empleados, agentes o contratistas del Vendedor, o como consecuencia de cualquier producto vendido o representación hecha por el Vendedor o sus agentes en el Sitio de Marketplace, ya sea por negligencia, responsabilidad del producto o cualquier otra teoría legal, o por cualquier deudas, pasivos, juicios o reclamaciones de cualquier naturaleza contra la Sociedad Gestora, absolutos o contingentes, así como todos los gastos y honorarios legales en los que se pueda incurrir para comprometer o defender dichas deudas, pasivos, jugadas o reclamaciones.
26. **SEGURO:** El Vendedor reconoce que la Sociedad Gestora no es una aseguradora en beneficio del Vendedor y, para que haya cobertura sobre el contenido de los Espacios, el Vendedor reconoce que debe buscar protección de seguro independiente. Los vendedores deben obtener un seguro de propiedad, responsabilidad civil e indemnización laboral adecuada. Awesome Flea Market no acepta responsabilidad alguna por pérdidas para el Vendedor por cualquier motivo. En el caso de que Awesome Flea Market sea demandado por cualquier acto negligente del Vendedor, la Compañía de Seguros de Awesome Flea Market se subrogará contra el Vendedor por el monto total de la pérdida pagada.
27. **DERECHO A TERMINAR:** La compra de un permiso o reserva de vendedor constituye un acuerdo por parte del vendedor para cumplir con todas las reglas y regulaciones. Los vendedores deben tener al menos 18 años para reservar espacio de venta. Awesome Flea Market se reserva el derecho de revocar el permiso o reserva del vendedor y desalojar a los infractores de las reglas.
28. **BICICLETAS:** No se pueden montar bicicletas, motocicletas, patinetas, patines, patines, patinetas o patinetas flotantes en la propiedad.
29. **MENORES:** Los vendedores son responsables de sus hijos y deben mantenerse bajo control y en su espacio a menos que estén acompañados por un adulto.
30. **LÍMITE DE VELOCIDAD:** El límite de velocidad máximo en los terrenos del Flea Market es de 5 MPH según la ley de Kentucky, los peatones tienen el derecho de paso en un estacionamiento. Tenga en cuenta a los niños que también están presentes.

ESTAS REGLAS ESTÁN SUJETAS A CAMBIOS SIN PREVIO AVISO. LOS VIOLADORES DE ESTAS REGLAS PUEDEN SER PROHIBIDOS DEL MERCADO. GRACIAS POR SU CONSIDERACIÓN Y COOPERACIÓN. SIN REEMBOLSOS

Nombre en letra de imprenta

Firma

Fecha