

VIBE CODE

**VERKTØY TIL GOD
PSYKISK HELSE I
SKOLEN?**

KENNETH BAREKSTEN@LEKTOR.NO

**ELEVER
SOM SLUTTER**

**ELEVER
SOM
SLITER**



ONSDAG 7.

vi hadde gym i fjerde time. Torc
sparket ballen og traff frøken mitt i trynne
alle holdt på og le seg igjel.

TALL- GRUNN- G

637.051 elever på grunnskolen

1 av 5 ulike læringsvansker (127.410)

51.285 mottok spesialundervisning

(SSB, 2023)

TALL- GRUNNLAG

637.051 elever på grunnskolen
1 av 5 har ulike læringsvansker (127.410)
51.285 mottar spesialundervisning
(SSB, 2023)

Mestring

Svik

Kritikk

Mislykkes

Svakhet

TALL- GRUNNLAG

637.051 elever på grunnskolen
1 av 5 har ulike læringsvansker (127.410)
51.285 mottar spesialundervisning
(SSB, 2023)

Mestring

Svik

Kritikk

Mislykkes

Svakhet

Skape trygge rom

Gi støtte til mestring

Bruke teknologi smart

**VIBE
CODING**

File

Edit

Selection

View

...

←

→

matteappen

+

🔍

⚙️

...

🔗

✖

EXPLORER

...

✓ MATTEAPPEN

> bilder

<> forside.html

<> index.html M

📄 README.md

JS script.js M

style.css 2, M

<> forside.html > ...

1 <!DOCTYPE html>

2 <html lang="no">

3 <head>

4 <meta charset="UTF-8">

5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

6 <title>Flymatte - Velg Bruker</title>

7 <link rel="stylesheet" href="style.css">

8 </head>

9 <body>

10 <div id="app-container">

11 <header>

12 <h1>✈️ Flymatte ✈️</h1>

13 <h2>Velg bruker</h2>

14 </header>

15 <main>

16 <div id="user-select">

17 <h3>Hvem er du?</h3>

18 <div class="user-grid">

19 <button class="user-btn" data-user="Airbus Beluga">

20

21 Airbus Beluga

22 </button>

23 <button class="user-btn" data-user="C5 Galaxy">

24

25 C5 Galaxy

26 </button>

27 <button class="user-btn" data-user="Concorde">

28

29 Concorde

30 </button>

31 <button class="user-btn" data-user="SR-71 Blackbird">

32

33 SR-71 Blackbird

34 </button>

35 </div>

36 </div>

CHAT

+ 🔍 ⚙️ ... | 🗑 ✖

- Flytter ut og initialiserer variabler for `operation` , `maxNum` og `parts` i starten av `generateTask` .
- Rydder opp i rekkefølgen og fjerner duplisert/feil kode i `generateTask` og `setTips` .

Ønsker du at jeg skal rette opp dette nå?

🔖 Restore Checkpoint

ja, fiks alle modulene

JS script.js +39 -29

Alle modulene er nå fikset! Oppgavelogikken er ryddet opp, og alle modultyper skal generere riktige oppgaver når du trykker på knappene.

Test gjerne appen – si ifra hvis du ønsker flere forbedringer eller oppdager noe som ikke fungerer!

🔖

må være mer variasjon i modulen regne med penger

JS script.js +38 -3

Nå er det mer variasjon i "regning med penger"-modulen! Oppgavene kan være kjøp med vekslepenger, veksle til øre, eller addisjon/subtraksjon med både kroner og øre.

Test gjerne – si ifra hvis du ønsker enda flere oppgavetyper eller annen tilpasning!

🔄 ↶ 🏠 🔖

📎 Add Context... <> forside.html +

Add context (#), extensions (@), commands (/)

Agent ▾ GPT-4.1 ▾

✂ ▶ ▾

PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

📄 bash + ▾ 🗑 ✖ ... | 🗑 ✖

Osloskole+kebaa002@PW0ADJJK MINGW64 /c/kiprosjekter/matteappen-main/matteappen-main/matteappen (main)

)

\$

> OUTLINE

> ...

```
ser="Airbus Beluga">  
uga.jpg" alt="Airbus Beluga"
```

```
ser="C5 Galaxy">  
jpg" alt="C5 Galaxy" />
```

```
ser="Concorde">  
pg" alt="Concorde" />
```

```
ser="SR-71 Blackbird">  
kbird.jpg" alt="SR-71 Blackb
```

Restore Checkpoint

ja, fiks alle modulene

JS script.js +39 -29

Alle modulene er nå fikset! Oppgavelogikken er ryddet opp, og alle modultyper skal generere riktige oppgaver når du trykker på knappene.

Test gjerne appen – si ifra hvis du ønsker flere forbedringer eller oppdager noe som ikke fungerer!



må være mer variasjon i modulen regne med penger

JS script.js +38 -3

Nå er det mer variasjon i "regning med penger"-modulen! Oppgavene kan være kjøp med vekslepenger, veksle til øre, eller addisjon/subtraksjon med både kroner og øre.

Test gjerne – si ifra hvis du ønsker enda flere oppgavetyper eller annen tilpasning!

CASE 1

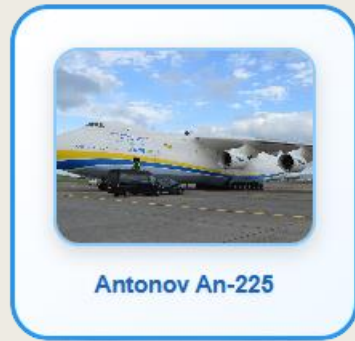
**SAMTALEBOT FOR
SOSIAL OG
EMOSJONELL LÆRING**



NORA

CASE 2

**MATTESPILL FOR
ELEVER MED SPESIELLE
INTERESSER**



✎ Pluss (1-10)

✎ Minus (1-10)

✎ Gange (1-10)

Avansert (10-100)

✎ Pluss (10-100)

✎ Minus (10-100)

✎ Gange (10-100)

Praktisk matte

🕒 Penger (kroner og øre)

🕒 Tid (klokke)



Airbus Beluga

$$4 + 7 = ?$$

🔔 Tips

Skriv inn svaret ditt:

Tilbake til moduler

Tilbake til forsiden

CASE 3

**KOMMUNIKASJON MED
ELEVER UTEN SPRÅK**

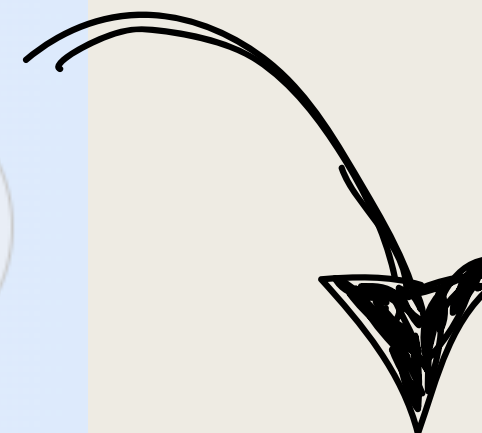


Базова норвезька комунікація

Grunnleggende kommunikasjon på norsk



Velg stemme: Nora (nb-NO) ▼



 Я хочу пити (Jeg er tørst)  	 Мені потрібно в туалет (Jeg må på do)  	 Мені потрібна перерва (Jeg trenger en pause)  	 Я втомився (Jeg er sliten)  	 Чи можна взяти води (Kan jeg hente vann)  	 Чи можна вийти на хвилинку (Kan jeg gå ut litt)  
 Це весело (Dette er gøy)  	 Це нудно (Dette er kjedelig)  	 Я радий (Jeg er glad)  	 Мені сумно (Jeg er trist)  	 Я злюся (Jeg er sint)  	 Мені страшно (Jeg er redd)  
 Чи можете ви мені допомогти (Kan du hjelpe meg)  	 Повторіть, будь ласка (Kan du si det en gang til)  	 Чи можна працювати самому (Kan jeg jobbe alene)  	 Чи можна працювати разом (Kan jeg jobbe sammen)  	 Це занадто складно (Det er for vanskelig)  	 Це занадто легко (Det er for lett)  

APPER

VIBE CODING HAR
MANGE MULIGHETER

KONK LUSJ ON

Livsmestring
Folkehelse
Glede
Økt fagkompetanse