Modélisation

Pièce de 10–16 m² max → 1 pt

Modèle propre, sans chevauchement de murs ou de formes → 2 pt

Au moins 1 ouverture avec Boolean + cadre de fenêtre transmis redimensionné correctement → 2 pt

Objets transmis appendés et placés dans la scène → 2 pt

Échelle appliquée sur tous les objets (1:1) → 2 pt

9 points

Matériaux

4 matériaux différents, objets transmis inclus (1 pt par matériau) → 4 pts

Nœuds des matériaux utilisés correctement → 2 pts

6 points

UVs

UV correctement déroulé → 1 pt

Échelle cohérente → 1 pt

2 points

Propreté du fichier

Objets arrangés dans les collections → 1 pt

Noms d'objets compréhensibles → 1 pt

2 points

Composition

Caméra proprement placée → 1 pt

Lignes droites maîtrisées → 1 pt

2 points

Lumière

Ciel Blender présent dans la scène → 2 pt

Scène lumineuse et lisible → 1 pt

3 points

Rendu final

Format 1920×1080 → 1 pt

Image sans bruit (ou presque) → 1 pt

Aucun artefact ou mesh qui se chevauche → 1 pt

Fichier Blender packed → 1 pt

Fichier .zip avec .blend et image.jpeg (prénom-nom.zip) 200Mo Max → 3 pt

8 points

Total : 32 points