

Hi,
ik ben
 Bas

Al 25 jaar ontwerp en optimaliseer ik producten en diensten voor organisaties als Sanoma, Philips, Vodafone, Randstad en Achmea.

Relevante werkervaring

2024 - Nu



Achmea

Lead UX Designer

Voor de ruim 15.000 medewerkers van Achmea ontwerp ik onderanderen een nieuw HR platform dat mensen niet reduceert tot een profiel, maar ziet als de diverse en veranderlijke wezens die ze zijn.

2022 - 2024



Randstad Groep Nederland

Senior UX Design

Tijdens deze opdracht bij Randstad Groep Nederland creëerde ik concepten, designs en prototypes voor een nieuwe HR portal voor ZZP'ers en een nieuwe portal voor leveranciers vn Yacht.

2022



Vodafone

UX/CX Design

Als onderdeel van een klein team van drie externe experts hielp ik Vodafone met het (her)ontwerpen en optimaliseren van de online shopping experience voor MKB klanten. Ik bracht de funnel en journeys in kaart, bedacht nieuwe oplossingen en optimalisaties en creerde prototypes om te testen op usability.

2020 - 2022



Randstad Groep Nederland

Senior UX Design

Als UX designer werkte ik aan verschillende projecten binnen de Mijn-omgeving van grotere klanten van Randstad, TempoTeam en Yacht. Ik bedacht en ontwierp concepten en optimalisaties die door het scrum team ge-refined en gerealiseerd werden.

2019



Kidiyo

Lean UX Design

Bij de startup Kidiyo introduceerde ik de Lean Startup werkwijze en hielp ze in hun zoektocht naar een nieuwe propositie met een meer sustainable business model. Ik bedacht en ontwierp daarvoor meerdere prototypes, MVP's en experimenten.

2016 - 2018



Philips

Lean UX- / Experiment Design

Ik hielp verschillende interne healthcare startups met het valideren en aanscherpen van nieuwe digitale proposities. Ik bedacht en ontwierp daarvoor meerdere experimenten.

2016 - 2018



Randstad Groep Nederland

Lean UX- & Product Design

Als lean UX- & product designer hielp ik met het opzetten van een interne startup. Ik bedacht en ontwierp zowel prototypes, MVP's en experimenten als het uiteindelijke design van de nieuwe propositie en valideerde een nieuwe digitale propositie volgens de Lean Startup methode.

2013 - 2016

(daarna tot en met 2022 in eigen beheer)



Sanoma Innovationlab

Lean UX- & Product Design

Als co-founder van een interne startup binnen het Sanoma Innovation Lab bedacht, ontwierp en valideerde ik twee nieuwe proposities met bijbehorend verdienmodel volgens de Lean Startup methode. In 2016 nam ik samen met een collega beide proposities van Sanoma over.

2006 - 2012



Malmberg

UX Design

Tijdens mijn tweede periode bij Malmberg hield ik mij bezig met het bedenken en ontwerpen van innovatieve onderwijsconcepten en prototypes. Daarnaast hielp ik Malmberg met het ontwerpen en verbeteren van de usability en user experience van digitaal lesmateriaal (apps en webapplicaties).

2004 - 2006



Marcel Wouters Ontwerpers

Experience Design & Multimedia Design

Als designer bedacht en realiseerde ik concepten (meestal voor kinderen) bestaande uit multimediale uitingen voor in allerlei musea in binnen- en buitenland. Multimediale uitingen die we bij Marcel Wouters Ontwerpers bedachten en ontwikkelden waren qua vorm en interactie altijd volledig geïntegreerd in fysieke objecten die door mijn collega's ontworpen werden. Dit zorgde voor unieke interacties en boeiende gebruikerservaringen.

2001 - 2004



Malmberg

Web- & Multimedia Design

Ik startte mijn carrière als web- & multimedia designer bij Malmberg waar ik educatieve websites en digitale marketing uitingen ontwierp.

Opleiding & Training



2026

AI voor ontwerpers

Interaction Design Foundation



2026

Ontwerp voor een betere wereld met Don Norman

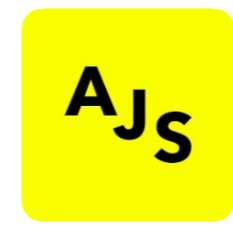
Interaction Design Foundation



2026

WAI0.1x: Introduction to Web Accessibility

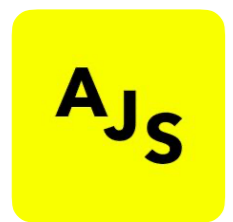
W3C Web Accessibility Initiative (WAI)



2025

Remote Design Sprint Masterclass

AJ&Smart



2025

Facilitation Fundamentals

AJ&Smart



2024

Mastering Business Testing

Strategyzer Academy



2022

Psychology of e-commerce

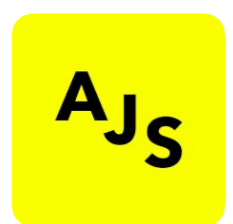
Interaction Design Foundation



2022

Get Your Product Used: Adoption and Appropriation

Interaction Design Foundation



2021

Design Sprint Masterclass

AJ&Smart



2021

Visual Thinking

Buro Brand



2015

Google Analytics Qualified Individual

Google



2003

Multimedia Engineer

College of Multimedia