

FONDO SOCIALE EUROPEO PLUS – PR VENETO 2021-2027 – Priorità 4 Occupazione Giovanile

"GIOVANI ENERGIE: Azioni Sperimentali per l'Attivazione dei Giovani nella definizione del proprio Percorso Formativo e Professionale" - DGR n. 729 del 22 giugno 2023

Titolo Progetto: "INFRANGIBILI: Coltivare le Competenze dei Giovani Trasformando le Fragilità in Abilità"

Approvazione con Decreto n. 1469 del 16.11.2023 – Codice Progetto: 1917-0001-729-2023– Contributo Pubblico: € 298.825,50

GIOVANI ENERGIE

Percorsi Finanziati dalla Regione Veneto per l'attivazione dei giovani nel mondo del lavoro

 **Dove**
Padova, Rovigo

 **Inizio Percorso**
Giugno 2024



● Presentazione e Obiettivi del Progetto

L'iniziativa Giovani Energie, finanziata da Regione Veneto, propone percorsi capaci di offrire ai giovani opportunità di scoperta dei propri talenti e competenze chiave per l'autonomia sociale ed economica, migliorando l'accesso all'occupazione e le misure di attivazione per tutte le persone in cerca di lavoro, attraverso interventi che:

- incentivano l'attivazione sociale e lavorativa dei giovani inattivi
- permettano l'acquisizione di competenze sociali e trasversali;
- aderiscano alle esigenze dei destinatari e del mercato del lavoro;
- favoriscano il rientro in percorsi formativi dei minori "in dispersione".

● Destinatari

L'iniziativa intende coinvolgere i giovani di età compresa tra i 16 e i 29 anni e che si trovano in una delle seguenti condizioni:

- sono disoccupati, inclusi coloro che pur avendo un contratto di lavoro, conservano lo stato di disoccupato;
- sono inattivi;
- sono minori "in dispersione" scolastica che hanno assolto all'obbligo di istruzione (10 anni di scuola certificati e 16 anni)

In particolare, tra i giovani disoccupati/inattivi, si vuole raggiungere quelli più distanti dal mercato del lavoro che, di norma, non si rivolgono alla rete regionale dei servizi per il lavoro e non intraprendono i percorsi più strutturati di politica attiva (Work experience, Programma GOL, ecc.) offerti nell'ambito regionale.

Durata e Svolgimento

Aderendo all'iniziativa "INFRANGIBILI: Coltivare le Competenze dei Giovani Trasformando le Fragilità in Abilità" di Equasoft, e-cons offre tre laboratori formativi con project work, svolti presso la propria sede (Via del Lavoro 4, Boara Pisani PD), che riguarderanno lo sviluppo delle competenze digitali:

- Navigare nel Futuro Digitale: Abilità e Strumenti per il Nuovo Mondo del Lavoro
- Hackathon: Mani sull'IA
- Digital Experience: Curiosità, Autostima e Ambizione nell'Era della Digitalizzazione

La durata dei laboratori varia da 18 a 32 ore, vi potranno partecipare 6 giovani per ogni progetto e inizieranno indicativamente da Giugno 2024.

Programma Didattico

Navigare nel Futuro Digitale: Abilità e Strumenti per il Nuovo Mondo del Lavoro

Destinatari: 6 disoccupati / inattivi tra i 18 e i 29 anni. Durata: 24 ore Edizioni previste: 2

L'obiettivo principale dell'intervento è far apprendere e sviluppare competenze digitali tra i destinatari, promuovere l'alfabetizzazione digitale di base, garantendo a ogni partecipante una base solida di competenze digitali per navigare con successo nella società e nel mondo del lavoro.

Le ultime 4 ore saranno dedicate all'elaborazione di project work finali da parte dei partecipanti, orientati verso progetti creativi, artistici e multimediali per apprendere in modo attivo e pratico le competenze digitali di base.

Digital Experience: Curiosità, Autostima e Ambizione nell'Era della Digitalizzazione

Destinatari: 6 disoccupati / inattivi tra i 18 e i 29 anni. Durata: 32 ore Edizioni previste: 1

L'obiettivo principale del laboratorio è fornire un'applicazione pratica delle competenze digitali correlate alle aspirazioni professionali dei partecipanti, focalizzandosi sulla personalizzazione delle competenze in base alle esigenze specifiche di settori lavorativi diversi.

Durante il laboratorio, grazie al project work finale di 4ore, i giovani saranno in grado di realizzare progetti e di comunicare efficientemente attraverso gli strumenti digitali.

Hackathon: Mani sull'IA

Destinatari: 6 minori in dispersione scolastica. Durata: 18 ore Edizioni previste: 1

Il laboratorio formativo vuole aprire le porte del futuro dell'Intelligenza Artificiale (IA) ai giovani: ispirato al concetto di hackathon, offre uno stimolo concreto per trasformare le fragilità, in abilità concrete e acquisire competenze per il mondo del lavoro.

Obiettivi e competenze che l'intervento vuole trasmettere ai partecipanti:

- Cos'è l'IA e come viene utilizzata in diversi settori lavorativi
- Attività pratiche per acquisire competenze direttamente applicabili
- Stimolare la Creatività e la Risoluzione dei Problemi attraverso esercizi e progetti
- Mettere alla prova competenze tecniche e capacità di lavorare sotto pressione

Alla conclusione del laboratorio, ogni destinatario avrà l'opportunità di presentare un piccolo progetto che dimostrerà le competenze acquisite.

Contattaci per informazioni sui nuovi corsi



info@e-cons.it



0425 485621



393 973 2088