

## ISTRUZIONI SEMPLIFICATE PER REFERTO ELETTRONICO TROFEO 0.13 CITTÀ DI TREVISO

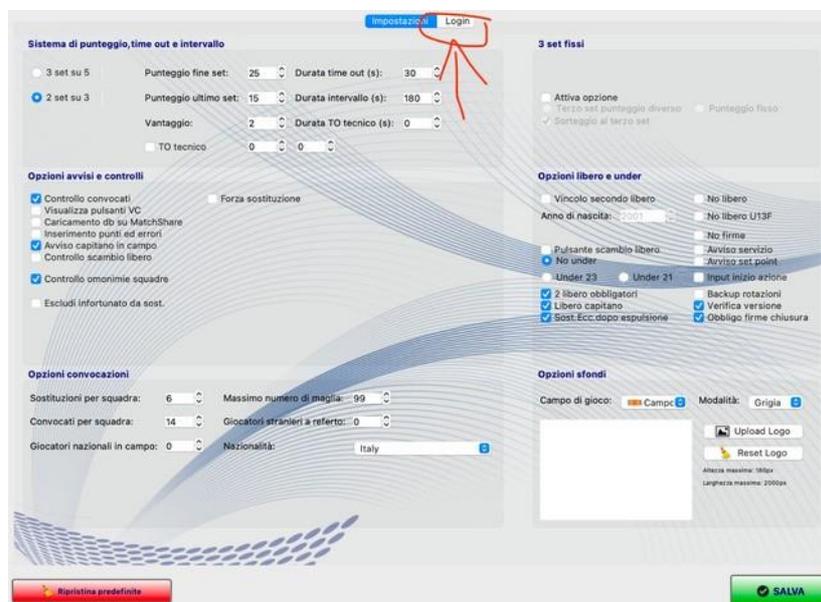
Per scaricare il programma di referto elettronico andate al seguente link

[https://www.tiebreaktech.com/downloadACE\\_CM/TbtScoresheet/downloadTBTS.php?username=trofeocittatv23](https://www.tiebreaktech.com/downloadACE_CM/TbtScoresheet/downloadTBTS.php?username=trofeocittatv23)

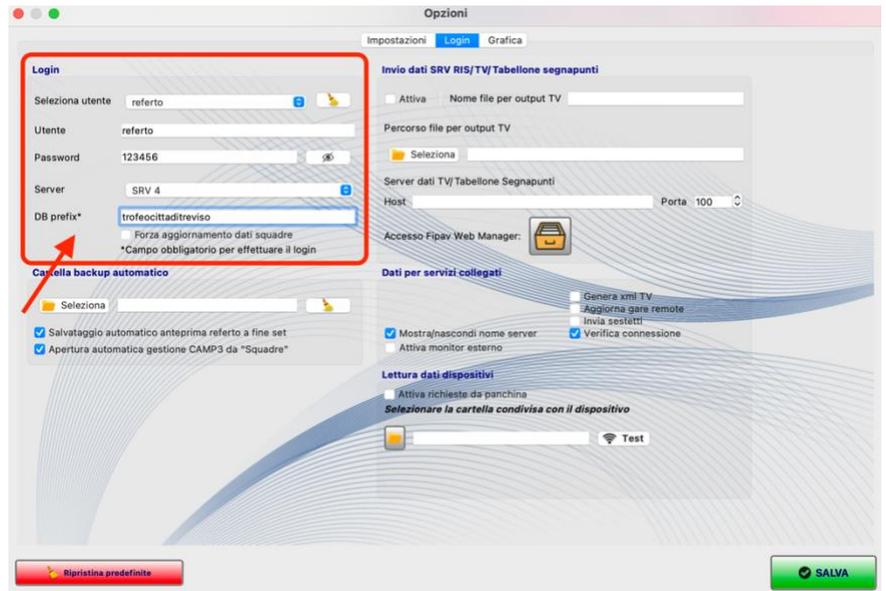
Una volta aperto il programma apparirà questa schermata:



Cliccate dove segnato con la freccia, cliccate su login



E inserite questi dati:  
**username:** referto  
**password:** Volleytreviso24  
**Server:** SRV4  
**dbprefix:** trofeocittaditreviso  
  
Poi cliccate su SALVA

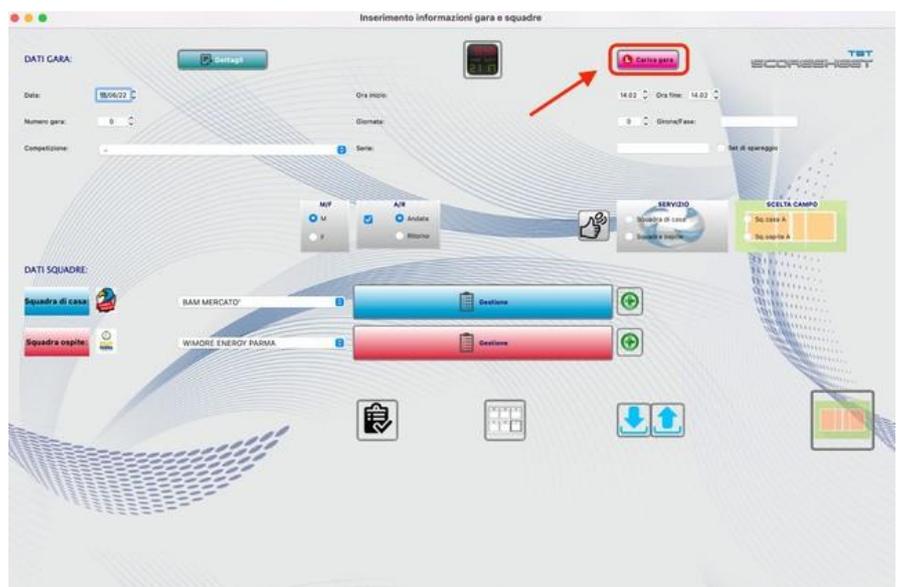


Se vi esce la richiesta di aggiornare i dati squadre etc, cliccare: SI

Cliccate su NUOVA PARTITA



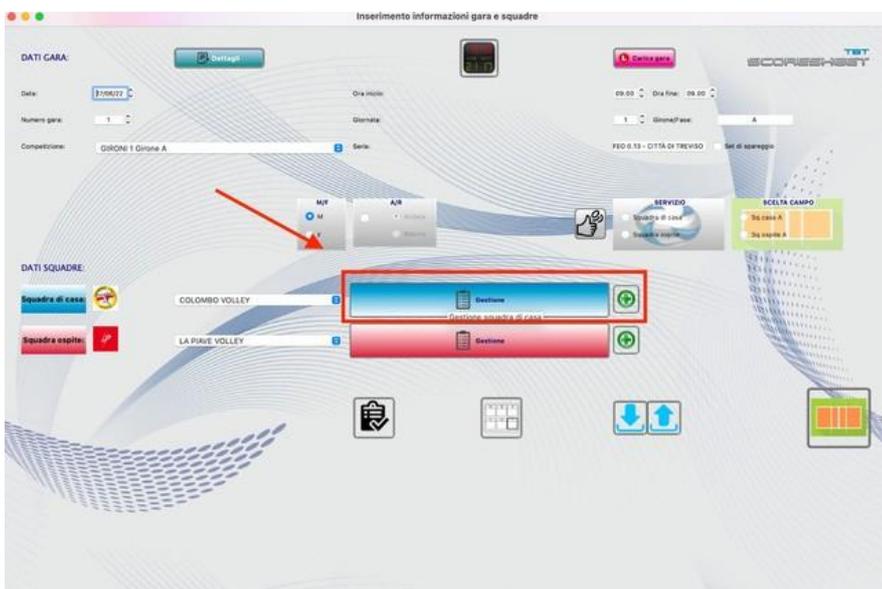
Cliccate su CARICA GARA



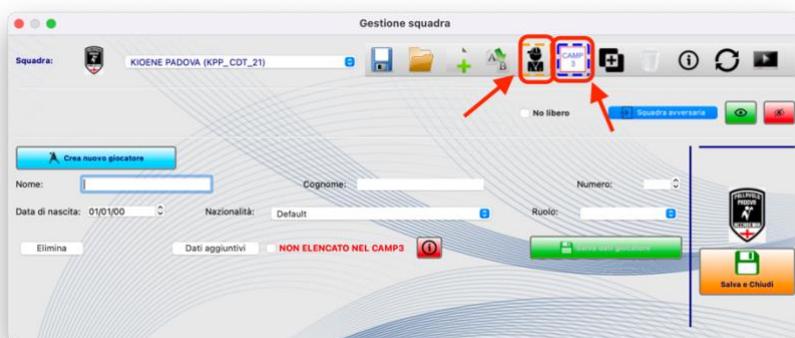
Selezionate la gara da refertare e cliccate su OK



Cliccate su GESTIONE a fianco della squadra (da fare per entrambe le squadre)



Cliccare su icona omino con cappello per inserire o modificare i nomi dello staff in panchina. Cliccate sull'icona con scritto CAMP3 per inserire o modificare i dati relativi ai giocatori (numero e ruolo), vedi foto sotto



Modifica dati giocatori

Id	Cognome	Nome	Numero	Ruolo	Capitano	Under	Matricola	Cod Nome	Data	Assente	Stato	NC
11			1	L1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	SONBERO	GABRIELE	7	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SOR-CAR-09	SOR-CAR-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	ACCORCHI	FEDERICO	33	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MA-KEI-09	MA-KEI-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	PROFUMO	NICOLA	37	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PRO-NIC-09	PRO-NIC-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	CONSIGLIO	DAMILE	38	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CON-DAN-09	CON-DAN-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	FRANZI	GABRIELE	52	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FRM-CAR-09	FRM-CAR-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	DELLA LENA	ARTURO	53	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	DEL-ART-09	DEL-ART-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	BONTEMPO	MATTEO	57	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	BON-MAT-09	BON-MAT-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	VALLONE	SILVIO	59	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	VAL-SIL-09	VAL-SIL-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	ACCORCHI	LORENZO	61	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ACC-FED-09	ACC-FED-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	ANNAK	SAMUELE	71	Giocatore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ANN-SAM-09	ANN-SAM-09	inviata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Il campo Cod Nome può essere ignorato Assente: Elencato nel CAMP3 ma non ancora arrivato NC: Non convocato/nem elencato nel CAMP3

Aggiungi Dati aggiuntivi Staff Reset Under Chiudi

Dati aggiuntivi squadra e staff

Personalizza colori divisa Giocatore Maglia:  Libero Maglia:

Carica Logo/Bandiera Numero:

Reset Num. Capitano:

Num. Under:

Info società

Denominazione:  Codice SQ: CVG\_CDT\_21

E-mail:  Codice FIVB-FIBAV:

Cod.affiliazione:

Nazionalità: Default  Assegni

Staff

	Nome	Matricola*	ID	Naz.	Assente
Primo Allenatore:	MERELLO PIETRO	MER-PIE-XX		Default	<input type="checkbox"/>
Secondo Allenatore:				Default	<input type="checkbox"/>
Assistente Allenatore:				Default	<input type="checkbox"/>
Fisioterapista:				Default	<input type="checkbox"/>
Medico:				Default	<input type="checkbox"/>
Dirigente:	BACIGLIUPO ELISABETTA	BAC-ELI-XX		Default	<input type="checkbox"/>
Addetto Arbitro:				Default	<input type="checkbox"/>
Allenatore Praticante:				Default	<input type="checkbox"/>

Reset staff Reset assenti \*Dato obbligatorio. In caso di mancato inserimento non verrà salvato il nominativo associato

Annulla OK

Una volta effettuato il sorteggio dall'arbitro assegnate il servizio alla squadra che lo ha vinto e assegnate il campo (A) alla squadra che sarà alla vostra sinistra (chiedete all'arbitro se avete dubbi su chi sia la squadra A)

Inserimento informazioni gara e squadre

DATA CARA:

Data:  Orario previsto: 09:00 Ora inizio: 09:00 Ora fine: 09:00

Numero gara:  Giornata: 1 Giornata/Fase: A

Competizione: GIRONI 1 - Pool A Serie: 100 0 13 - CITTA DI TREVISO Set di sparring

SERVIZIO:  GAS SALES BL  KICENE PADOVA

SCELTA CAMPO:  A  B

DATI SQUADRE:

Squadra di casa:

Squadra ospite:

Cliccando sull'icona indicata in rosso inserirete le formazioni una volta che vi sono state consegnate dalle squadre (vedi foto "inserimento rapido formazione in basso) e cliccate su conferma

Inserimento informazioni gara e squadre

DATA CARA:

Data:  Ora inizio: 09:00 Ora fine: 09:00

Numero gara:  Giornata: 1 Giornata/Fase: A

Competizione: GIRONI 1 Girone A Serie: 100 0 13 - CITTA DI TREVISO Set di sparring

SERVIZIO:  Squadra di casa  Squadra ospite

SCELTA CAMPO:  Squadra A  Squadra B

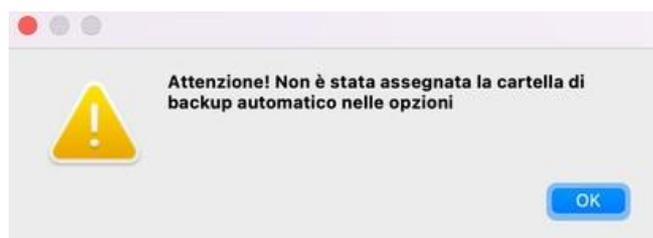
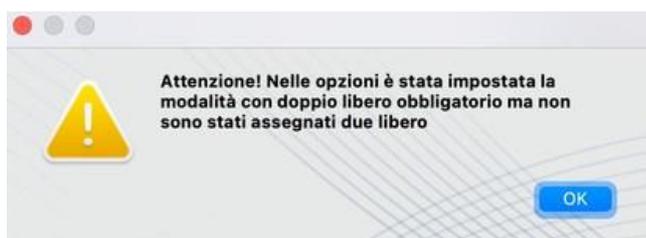
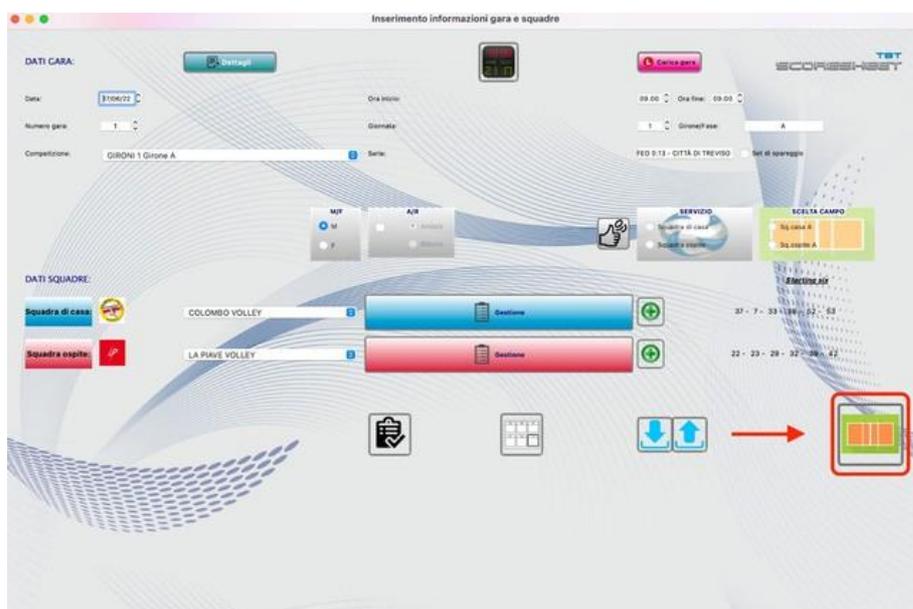
DATI SQUADRE:

Squadra di casa:

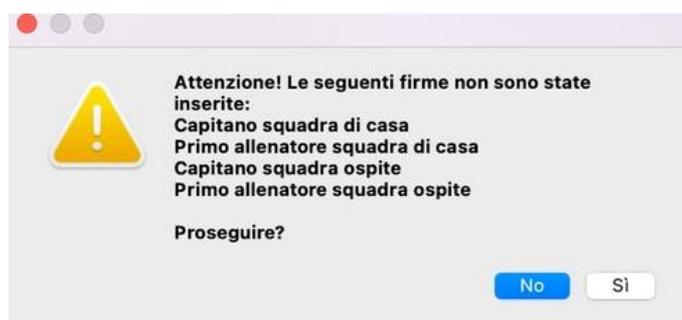
Squadra ospite:



Cliccate sul campo per iniziare la partita



Se vi compaiono questi tre avvisi cliccate su OK e SI



Cliccate su questa icona per iniziare la gara



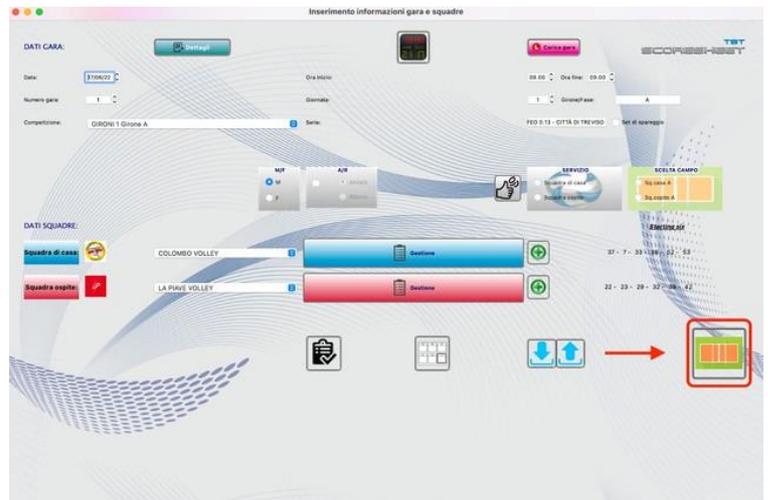
Cliccando sulle icone indicate in rosso assegnerete il punto alla squadra di casa o alla squadra ospite, cliccando sulle icone indicate in verde assegnerete time-out e sostituzioni.



Se una squadra dovesse chiedervi la formazione dettategli i numeri di maglia nell'ordine segnato in rosa fucsia.



Ad ogni inizio set dovete ricliccare sull'icona segnata qui a destra per cominciare il set successivo.



Una volta terminata la gara cliccate su fine gara.

