ISTRUZIONI SEMPLIFICATE PER REFERTO ELETTRONICO TROFEO 0.13 CITTÀ DI TREVISO

Per scaricare il programma di referto elettronico andate al seguente link <u>https://www.tiebreaktech.com/downloadACE_CM/TbtScoresheet/downloadTBTS.php?usernam</u> <u>e=trofeocittatv23</u>

Una volta aperto il programma apparirà questa schermata:



Cliccate dove segnato con la freccia, cliccate su login

| istema di punteggio, tim | e out e intervallo | | | - | A | 3 set fissi | |
|--|--------------------|-----------------|---------------------|-----------|---|---|---|
| 3 set su 5 | unteggio fine set | 25 0 | Durata time out (s |): 30 0 | | | |
| O 2 set su 3 | Punteggio ultimo s | et: 15 0 | Durata intervallo (| s): 180 C | (| Attiva opzione | |
| , | /antaggio: | 2 0 | Durata TO tecnico | (s): 0 C | 1 | ✓ Sorteggio al terzo set | |
| | TO tecnico | 0 0 | 0 0 | | | | |
| pzioni avvisi e controlli | | | | | | Opzioni libero e under | |
| Controllo convocati Forza sostituzione | | | | | | Vincolo secondo libero | No libero |
| Visualizza pulsanti VC Caricamento de su Mat | -KChara | | | | | Anno di nascita: 2001 | No libero U13F |
| Inserimento punti ed er | rori | | | | | | No firme |
| Controllo scambio liber | 20 | | | | | Pulsante scambio libero No under | Avviso servizio Avviso set point |
| Controllo omonimie squ | adre | | | | | Under 23 Under 21 | Input inizio azione |
| Escludi infortunato da s | ost. | | | | | 2 libero obbligatori Ubero capitano Sost. Ecc.dopo espuisione | Backup rotazioni Verifica versione Obbligo firme chiust |
| | | | | | | | |
| pzioni convocazioni | | | | | | Opzioni sfondi | |
| Sostituzioni per squadra: | 6 0 | Aassimo nume | ro di meglia: 99 | 0 | | Campo di gioco: 💼 Campe 🕃 | Modalità: Grigia |
| Convocati per squadra: | 14 0 0 | Biocatori stran | leri a referto: 0 | 0 | | | Upload Logo |
| Giocatori nazionali in camp | io: 0 0 1 | vazionalità: | Ital | y | 0 | | Reset Logo |
| | | | | | | | Alberta massima: 180pr Langherta massima: 2000pa |
| 1. 9 | | | | | | | |
| and the second sec | | | 100 | | | | |
| | | | | | | | |

E inserite questi dati: username: referto password: Volleytreviso24

Server: SRV4 dbprefix: trofeocittaditreviso

Poi cliccate su SALVA

| | | | impostazioni cogini Granca | |
|------------------|---|-------------------|---|---------------------------------------|
| Login | | | Invio dati SRV RIS/TV/Tabellone se | gnapunti |
| Seleziona utente | referto | | Attiva Nome file per output T | |
| Utente | referto | | Percorso file per output TV | |
| Password | 123456 | ø | Seleziona | |
| Server | SRV 4 | | Server dati TV/ Tabellone Segnapunti | |
| DB prefix* | trofeocittaditrevico | and | Host | Porta 100 C |
| 1 | Forza aggiornamento dati squar *Campo obbligatorio per effettuare | dre e il login | Accesso Fipav Web Manager: | • |
| Carlella backup | automatico | | Dati per servizi collegati | |
| e Seleziona | | - | | Genera xmi TV Aggiorna gare remote |
| Salvataggio au | itomatico anteprima referto a fine si matica gestione CAMP3 da "Squadr | et e* | Mostra/nascondi nome server Attiva monitor esterno | Verifica connessione |
| | | | Lettura dati dispositivi | |
| | | | Attiva richieste da panchina | |
| | | | Selezionare la cartella condivisa co | on il dispositivo |
| | | | | C Test |
| | | | | ₩ lest |
| | | | . | ¥ 1051 |
| | | | | ¥ 1651 |
| | | | | ₩ 1991 |

Se vi esce la richiesta di aggiornare i dati squadre etc, cliccare: SI





Cliccate su NUOVA PARTITA

Cliccate su CARICA GARA

Selezionate la gara da refertare e cliccate su OK





Cliccate su GESTIONE a fianco della squadra (da fare per entrambe le squadre)

Cliccare su icona omino con cappello per inserire o modificare i nomi dello staff in panchina. Cliccate sull'icona con scritto CAMP3 per inserire o modificare i dati relativi ai giocatori (numero e ruolo), vedi foto sotto



| difica dati gio | catori: | | | | | | | | | | | | |
|-----------------|-----------|---------------|----|-------------|----------|----------------|----------------|--------------|----------------|---|------------|-------------------|-------------|
| Cognome | Nome | Numero | | Ruolo | Capitano | Under | Matricola | Cod Nome | Data | | Assente | Stato | NC |
| 8 | | 1 | 0 | u 🖯 | | | | | 818164 | 0 | | 0 | |
| OBRIRO | CABUELE | 7 | 0 | Giocatore | | | 508-GA8-09 | \$08-GA8-09 | 1000 M | 0 | | | |
| CCHER | FEDERICO | 33 | 0 | Giocatore | | | UXX-FEX-09 | UKX-FEX-09 | - | 0 | | 8 | |
| ROFUMO | NICOLO | 37 | 0 | Giocatore 🖯 | | | P90-NC-09 | MO-NIC-09 | 1000 | ٥ | | 8 | |
| ONSIGUO | DANIELE | 38 | 0 | Giocatore | | | CON-DAN-09 | CON-DAN-09 | ***** | 0 | | 8 | |
| MON | GAMBELE | 62 | ٥ | Giocatore 🖯 | | | PAR-CAB-03 | PAR-GAB-09 | and the second | 0 | | | |
| DILLA LENA | ARTURO | 53 | 0 | Giocatore 🕤 | | | DIL-ART-09 | DEL-ART-09 | ananyon (| 0 | | 8 | |
| ONTEMPO | MATTED | 57 | 0 | Giocatore | | | BON-MAY-05 | BON-MAT-09 | - | 0 | | 8 | |
| ALLONE | SILVIO | 59 | \$ | Giocatore 🔒 | | | VAL-58-09 | VAL-SL-09 | | 0 | | 8 | |
| ACCHEN . | LOREN20 | 61 | • | Giocatore 日 | | | UAC-FED-09 | UAC-FED-09 | - | 0 | | 8 | |
| MAK | SMULLE | 71 | 0 | Giocatore | | | ANT-SAM-09 | AM-SAM-09 | #1015# | 0 | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| campo Cod No | me può es | sere ignorato | | | Assente | Elencato nel C | AMP3 manon and | ora arriveta | | | NC: Non co | invocato/non elen | ato nel CAI |
| | | | | | | | | | | | | | |

| 0.0 | Dati | i aggiuntivi squad | ra e staff | | | |
|-----------------------|---------------------------|--------------------|-----------------------------|------------------|---|----------------|
| OMBO | Personalizza colori divis | a Giocatore | Maglia | | Libero Mag | lia: 🔳 = |
| GENOV | Carica Logo/Bandier | a 11 | Num, Capitano Num, Under | | | |
| Info società | | | Codici squadra | | | |
| Denominazione: CVC | 5_CDT_21 | | | | | |
| E-mail: | | | Codice SQ: CVG | _CDT_21 | | |
| Cod.affiliazione: | | | Codice | - | | |
| Nazionalità: D | efault | C Assegna | TTUD-FICKT | | and the second se | |
| Staff | | | | | | |
| | Nome | Matricola* | ID | Naz. | | Assente |
| Primo Allenatore: | MERELLO PIETRO | MER-PIE-XX | 1 | Default | 0 | 0 8 |
| Secondo Allenatore: | llin. | 1 | 1 | Default | 0 | 0 |
| Assistente Allenatore | | E | H | Default | | 0 |
| Fisioterapista: | | H | TH I | Default | 0 | |
| Medico: | | H | 11 | Default | | |
| Dirigente: | BACIGALUPO ELISABETTA | BAC-ELI-XX | | Default | 8 | |
| Addetto Arbitro: | | | | Default | | |
| Alienatore Praticante | | 1 | | Default | | |
| Reset staff | Reset assenti | *Dato obbligator | io.In caso di manca | to inserimento n | on verrà salvato il nomi | nativo associa |
| Negative State | | | | | Annulla | OK |

Una volta effettuato il sorteggio dall'arbitro assegnate il servizio alla squadra che lo ha vinto e assegnate il campo (A) alla squadra che sarà alla vostra sinistra (chiedete all'arbitro se avete dubbi su chi sia la squadra A)



Cliccando sull'icona indicata in rosso inserirete le formazioni una volta che vi sono state consegnate dalle squadre (vedi foto "inserimento rapido formazione in basso) e cliccate su conferma







Cliccate sul campo per iniziare la partita



Se vi compaiono questi tre avvisi cliccate su OK e SI



. . .

Attenzione! Non è stata assegnata la cartella di backup automatico nelle opzioni

ОК

...



Attenzione! Le seguenti firme non sono state inserite: Capitano squadra di casa Primo allenatore squadra di casa Capitano squadra ospite

Primo allenatore squadra ospite

Proseguire?

No Sì

0-- 0 Q----13 10 aan uusis ran 0 ar 🚺 0 int. 1 12 T T 12 1 1 T P 11 Q 💌 🗖 0 F

Cliccate su questa icona per iniziare la gara

Cliccando sulle icone indicate in rosso assegnerete il punto alla squadra di casa o alla squadra ospite, cliccando sulle icone indicate in verde assegnerete timeout e sostituzioni.



Se una squadra dovesse chiedervi la formazione dettategli i numeri di maglia nell'ordine segnato in rosa fucsia.



Ad ogni inizio set dovrete ricliccare sull'icona segnata qui a destra per cominciare il set successivo.



Una volta terminata la gara cliccate su fine gara.



Per effettuare la verifica e la chiusura del referto, una volta conclusa la gara,chiudere l'interfaccia di compilazione ed accedere a "Genera Referto" dall'interfaccia iniziale

| | | | _ | |
|----|-----|------|---|--|
| Δ. | | 11-2 | | |
| A | nnu | la | | |

Fine gara