

Wang Qing

专业技能

- 熟悉 Kubernetes，线上有 AWS ECS/EKS 集群管理经验
- 熟悉 GitOps、CI/CD，以及相应 workflow 的编写
- 熟悉 AWS，使用过 Terraform/Ansible
- 编程语言，擅长 Python、C，有基础 Golang、C++、JavaScript、Java
- 熟悉 Python 后端开发，如 Flask、Django、SQLAlchemy、Celery、gevent、Pandas 等
- 熟悉 MySQL/PostgreSQL 数据库，以及 MongoDB、Redis/Memcached
- 熟悉监控报警平台，Prometheus，Grafana 可视化监控数据
- 熟悉 ES 集群以及日志采集

求职意向

个人喜欢的技术区有 Kubernetes/C/Python/Golang，有开发经验，更喜欢关注开源项目些。熟悉 DevOps 实践，对技术热爱，期望运维开发或相关负责人岗位。

教育经历

- 时间：2006.9 ~ 2010.6
- 学校：徐州师范大学（现名江苏师范大学）
- 专业：计算机科学与技术
- 学历：本科
- 英语：四级
- 获奖：在校期间，连续两届获得学校内组织的程序比赛冠军

工作经历

南京后摩智能科技有限公司 - 运维开发资深工程师 2022.7 ~ 至今

- 负责企业内部运维开发相关工作，开发工作多一些，DRF+Vue3

南京图菱视频科技有限公司 - Infra 高级工程师 2021.3 ~ 2022.4

- 主要使用 Github、AWS，主要负责 Kubernetes(EKS)集群运维管理，借助 Github Action、Rancher CLI、ArgoCD 实现 CD，并协助研发团队进行自动化部署
- 借助 Terraform 做些日常 AWS 资源管理
- 监控报警，集群内的 Prometheus/VictoriaMetrics 分别用于后台和设备端监控报警
- 日志，部署在 EKS 内的 ES 集群和 fluent-bit
- 参与设备管理控制台开发，主要使用 Django

华米（南京）信息科技有限公司 - 运维开发工程师 2019.8 ~ 2021.3

- 提供全球智能可穿戴设备以及健康云服务，小米手环、运动手表等
- 主要负责公司 CI/CD，主要使用 Gerrit、Jenkins，以及 AWS、金山云公有云服务，开发出包、滚动部署、灰度部署等功能，提升部署质量并降低部署耗时
- 大规模使用 AWS ECS 集群，全球共 6 个 DC，规模在数百台服务器，熟练使用 ALB、NLB，EC2 集群自动伸缩以及应用实例的自动伸缩
- 监控报警，主要使用 Prometheus 和各种 exporter 采集数据，Grafana 监控大盘可视化，告警按 P0、P1 分级触发通知、如电话、企业微信、邮箱
- 运维平台 v2 版本开发，主要使用 Python、Vue 开发，前后端分离架构

南京华讯方舟通信设备有限公司 - Python 高级开发工程师 2014.4 ~ 2019.7

- 基于开源项目 OpenStack 开发 IaaS 层云平台产品，主要有超融合、云桌面两个产品
- 主管 Nova、Ceilometer、Dashboard 等组件的开发维护、编包、安装部署脚本、以及客户现场运维等
- 功能开发有实例组、实例还原、iso 镜像安装操作系统、修改实例密码、物理机监控等



- 后端对接 Ceph、LVM、NFS 存储，使用 Pacemaker 管理集群，使用 HAProxy 做 API 层的负载均衡 对大版本进行升级，操作系统由 Ubuntu 14.04 转到 Centos7，部署脚本由传统的脚本全部改为用 Ansible 编写
- 参与人脸/人形识别项目，主要用 Python 实现监控摄像头、抓拍、调用后台模型提取特征值，提供 REST API 接口，并为每个服务制作 docker 镜像

北信源软件股份有限公司 - Python 开发工程师

2013.4 ~ 2014.4

- 基于开源项目 OpenStack 开发 IaaS 层云平台产品，主要参与 Keystone、Nova 功能开发

英华达（南京）科技有限公司 - 手机软件开发工程师

2010.7 ~ 2012.6

- 主要为日本 SII(Seiko Instruments Inc)做 PHS 小灵通业务
- 负责过通话记录、录音电话、闹钟、记事本等应用层模块，开发平台是公司自己的平台，开发语言是 C 语言

个人项目

Web 围棋应用

2012.9 ~ 2013.2

技术转型，个人独立开发，包揽前后端开发。

分别用 Django、Tornado 框架开发过，支持上传棋谱、在线打谱、在线对弈、评论等功能。使用 SQLAlchemy 作为 ORM，数据库为 MySQL，前端棋盘棋子使用的是 HTML5 里的 canvas 元素。为了体验更好，对局中的页面使用 WebSocket 保持连接，但后来托管在 SAE 上，并不支持，所以改用 ajax 调用。

围棋打谱算法实现相对简单，没有使用 SGF 格式的树状结构，因此不支持分支。