

专业技能

底层开发：C, Rust，熟悉网络原理，编译原理
后端开发：Golang, NodeJS
数据存储：Mysql, MongoDB, Redis, MQ, LevelDB, AWS SQS ...
Web3: Solidity, ERC20, ERC721, Wallet, NFT, Defi
前端: TypeScript, React
熟悉: GraphQL, gRPC, MicroServices, CI/CD, ELK ...

Web3开发经验

Defi dApp项目 2022.6 - 2022.12

- 去中心化经纪协议，支持ENS，交易NFT，结合社交
- 开发语言：Golang, Solidity, Typescript, NextJs, React
- 主要工作：Farm, Swap, backend, webapp
- Demo网址: <https://dione-dev.netlify.app/>
- 我参与：Swap, Backend, webapp 相关开发，主要工作是 webapp，实现 ENS profile/record 支持, NFT metadata 展示, Token balance 统计 等

Chrome插件钱包 2022.3 - 2022.8

- EOA钱包，类似 metamask 插件钱包，主要实现 background.js，in-page.js，以及实现标准 React toolkit for web3 dapp
- 开发语言：Golang, React, Typescript
- 系统架构：React + Redux + blockchain SDK / alchemy / ethersjs
- 主要工作：React UI, chrome Communication, Web SDK

区块链钱包 2020.10 - 2021.8

- 为网站用户提供 ERC20 / TRC20 的钱包，用于网站用户的充值提现。这是常见的中心化钱包，类似各大交易所的用户账户里面的钱包地址。
- 开发语言：Golang, NodeJS
- 系统架构：Koa + TypeScript + Mysql + Redis + web3.js + ethers.js
- 主要工作：数据库设计，API设计开发，ETH交易处理

全栈开发经验

NFT交易系统 2022.1 - 2022.10

- 基于联盟链的NFT/数藏交易系统。第三方机构在平台发行NFT，平台负责上架并上链到XuperChain。支持 盲盒, 预约, 抽签, 合成 等多种玩法，用户在平台进行委托转卖，是 B2C, C2C, 区块链 相结合的综合平台。
- 开发语言：Golang
- 系统架构：gin + gorm + mysql + redis
- 主要工作：数据库设计，API设计开发，NFT合约和API
- 区块链：XuperChain, ERC721
- 其他说明：预约/抽签/频繁交易监控 一些需要定时执行的任务，使用redis实现了一个简单的分布式任务功能，核心代码：<https://github.com/kf702/tinytask>

量化交易系统 2021.6 - 2022.4

- 对接TradingView警报到交易所下单。支持多交易所，如：币安/OK/bybit/Deribit；支持完整交易指令，如：市价/限价/止盈/止损。用户把自己在 TradingView 上面的量化策略警报 发送到本系统，本系统使用用户的交易所API KEY连接交易所进行实时交易。
- 开发语言：Golang, NodeJS
- 系统架构：Koa + TypeScript + Mysql + Redis
- 主要工作：数据库设计，API设计开发，TV警报解析，交易所对接
- 项目难点：交易所API按IP有请求限制，需要做IP池来缓解
- Demo网址：<https://tv2ex.top/>

Telegram娱乐系统 2020.5 - 2021.12

- 基于社群的群主自治娱乐系统。社群内部自主运营，开奖，设置奖池；使用币安交易所未来某个时间点的BTC价格作为开奖号码，保证了公开/公正，解决了传统中心化服务器黑箱操作的弊端。
- 开发语言：Golang
- 系统架构：gin + gorm + mysql + redis
- 主要工作：数据库设计，API设计开发，前端 TG BOT, H5
- 项目难点：1. BOT有发送消息数量限制，由于消息需要比较实时，需要做多BOT的负载均衡 2. 消息延迟合并发送

其他开发经验

即时通讯客服系统 2021.1 - 2021.5

- 为网站提供客服功能，主要功能为IM
- 开发语言：golang
- 系统架构：grpc, gorm, tcp, websocket
- 主要工作：数据库设计，数据格式定义，IM协议开发，前端Web

视频监控系统 2020.2 - 2020.8

- GB28181协议的实现方案，支持级联，实时视频监控，视频存储和播放
- 开发语言：golang
- 系统架构：gin, SIP, zlmediakit
- 主要工作：API设计开发，协议开发，视频服务器开发

虚拟局域网 2018.4 - 2019.2

- 类似 N2N 的虚拟局域网, P2P, VLAN，对于不可穿透的NAT类型，使用随机端口扫描策略增加成功率
- 开发语言：golang
- 系统架构：TCP/UDP协议, NAT穿透，多路复用数据传输
- 主要工作：数据格式定义，协议流程定义，节点开发

工作经历

2015.01 - 2022.10	YonTech	互联网软件开发
2012.05 - 2015.01	EliTech	Linux软件开发
2008.09 - 2012.09	Hefei University of Technology	计算机 本科