



教育背景

2008-09 ~ 2012-06

湖南人文科技学院

计算机科学与技术 (本科)

主修课程: 计算机组成原理、计算机操作系统、计算机系统结构、计算机网络基础、C语言、汇编语言、数据结构等课程

自我评价

十年IT开发经验, 一年C++游戏(凡人修仙传), 九年IOS应用(社交、电商), 主导架构两款3000万用户社交直播App(青柠直播、Chamet), 开发过多款电商App(爱柚、行行、白领、政务旅游、小熊到家)。

熟悉OC、Swift, C++、Dart、JS、Python、汇编等多种语言, 熟悉SwiftUI、ReactNative、Flutter、Cocos2dx、Unity等跨平台框架, 掌握Xcode、Android Studio、VSCode、CocosCreator、Unity等多种开发工具, 能快速高效开发Mac、IOS、Android、Windows、小程序、Web等多个平台应用、小游戏。

熟悉ReactNative框架, 主导海外社交产品Chamet原生与RN混合架构。

熟悉IOS技术架构, 了解Android、Web前端等技术, 有性能优化(崩溃收集、页面卡顿、内存泄漏、App启动、安装包瘦身)、组件化等经验。

熟练掌握iOS越狱脱壳、调试等多种工具(Clutch、Dumpdcrypted、CrackerXI、Class-dump、Cyript、Reveal、IDA、Hopper、Frida、Ildb)和插件的开发, 有多款马甲包混淆上架Appstore的经验。

工作经验

2016-08 ~ 2023-03

杭州富聊科技有限公司

平台架构师

- 主导青柠直播IOS端多个功能模块(IM消息、视频直播、直播PK、礼物特效、随拍朋友圈、短视频、语音聊天、视频聊、交友房)的架构开发和上线。
- 主导青柠直播IOS项目代码优化,完成功能模块化、组件化, 实现多个马甲包功能删减、打包和上架。
- 参与青柠、Chamet新需求的讨论、评估开发时间并进行任务的分配。
- 负责优化IOS音视频相关bug和性能问题, 提升App性能。
- 主导两款微信小程序(富聊答题、青柠直播)的开发和上线。
- 主导在线答题、青柠直播两款微信小程序开发和上线。
- 用Cocos引擎独立完成微信小游戏(旅行的小鸟)的开发和上线。
- 主导海外社交Chamet产品的技术架构和开发, 采用ReactNative与原生混合架构。
- 研究AppStore上架审核机制、IOS逆向混淆等技术,负责小包、马甲包AppStore的审核上架。

2015-11 ~ 2016-08

浙江天下网商网络传媒有限公司

ios高级开发工程师

- 针对App原型和需求, 参与需求讨论和ios技术方案的设计。
- 根据任务需求, 评估开发时间并保证开发进度。
- 负责与后端网络数据联调, 沟通UI细节, 保证开发质量。
- 独立完成爱柚、行行(swift开发)两款App的ios端的设计、开发、调试和发布。
- 优化App性能,降低crash率,保证App运行流畅度。

2014-12 ~ 2015-11

杭州微群信息科技有限公司

ios高级开发工程师

- 参与微鸟App产品需求讨论, 评估开发时间, 负责ios任务安排、项目开发进度。
- 优化、重构ios项目结构, 引进新框架、技术, 降低线上App的crash率。
- 制定优化git仓库管理, 提高提交代码的质量。

- 负责App性能优化、提高App用户体验。
- 负责App新技术的研究。

2013-08 ~ 2014-12

杭州正蓝网络技术有限公司

iOS开发工程师

- 独立完成政务旅游、小熊到家两款App的ios端开发和测试。
- 负责公司核心产品白领App的ios端的开发。
- 参与白领App需求讨论、设计和实现。
- 负责App前后端数据联调、负责App内侧分发、负责App发布。

2012-07 ~ 2013-08

百游数码科技(杭州)有限公司

凡人客户端开发工程师

- 负责正式版客户端UI替换和修改(进行过两次大版本的UI风格修改)。
- 根据策划需求,参与新功能开发(参与过凡人灵界版本的洞府、福袋、万马奔腾、法宝、制器、玄天领域、魔星盘、昆吾山试炼、副本修炼、每日打卡等多个系统功能)。
- 解决游戏开发过程中以及线上游戏的bug(如属性数值错误,UI显示错误,功能错误,特殊账号出现的bug等等)。
- 跟踪相关bug,确认最后bug的问题是客户端还是服务器,然后进行解决处理。
- 游戏发版本的时,留守公司,通过北京的测试,解决所有的bug后才离开公司。
- 参与精华版部分页面功能的开发,参与魔界版本客户端功能的移植和开发。



项目经验

2019-08 ~ 2023-03

Chamet

平台架构师

项目描述: Chamet是杭州富聊进军海外市场的一款战略性社交App,一款致力于开拓海外市场的社交产品,于2019年10月底在东南亚发行,一经上架在东南亚迅速火爆走红,产品集合了视频聊、坐等、私聊(文字、图片)、直播、多人语音等功能,并引进了google-speech语音识别翻译功能,解决不同地区用户之间交流的障碍,提升跨语种的实时沟通。

项目职责:

- 1.负责Chamet海外社交IOS架构设计、开发,采用React-native混合架构。
- 2.负责IOS数据库的设计,采用了效率更高的WCDB框架。
- 3.双端speech-to-text语音识别技术调研和接入,完成了私聊、视频聊中文字、语音的翻译。
- 4.负责IOS端消息、视频聊、坐等、私聊(文字、图片)、直播、多人语音、视频等多模块功能开发。
- 5.完成ReactNative功能模块的开发和双端联调。

项目业绩:

Chamet社交App于2019年10月底在东南亚发行,一经上架在东南亚迅速火爆走红,在印度、泰国、马来西亚等国家备受换衣,目前用户已远超三千多万并且还在迅速增长中,曾在印度、巴基斯坦等多个国家的谷歌市场位居畅销榜NO.1。

2016-08 ~ 2023-03

青柠直播

ios架构师

项目描述: 青柠直播是杭州富聊科技旗下的一款重要的社交App,是一款面向大众多元化的社交移动App的应用,集合了当前时下最流行的直播、小视频、私聊、视频聊、多人交友、动态(朋友圈)的多种社交场景,增加了社交的娱乐性和趣味性。

项目职责:

- 1.负责青柠直播IOS端产品需求分析、功能设计和开发。
- 2.收集和解决青柠直播线上各种问题和bug。
- 3.评估项目开发周期,分配项目开发任务,跟进项目开发进度,保证项目上线时间。
- 4.调研苹果每年WWDC新技术、新版IOS的适配,第一时间进行IOS新版本适配。
- 5.编写技术文档,内部不定期进行技术讨论分享。

项目业绩:

- 1.从16年8月入职到18年6月期间 青柠直播App迅速发展,累计用户数达到了三千万人数以上,日活跃数稳定在二十多万,月活跃用户数百万级以上。
- 2.2016年9月上线了当时最火的直播功能(直播上线后用户数疯狂增长)。

- 3.优化了ios整个项目架构，采用pods管理，完成功能模块化和组件化。
- 4.开发了视频聊、小视频、动态(朋友圈)、坐等、送礼、直播pk、多人交友等多个重要社交场景。
- 5.采用cocos2d-x框架开发直播间礼物特效，一度获得广大用户的称赞。

2016-04 ~ 2016-07

行行

ios高级开发工程师

项目描述：行行是公司3月中旬开始启动开发的一款类似在行App，解答淘宝卖家店铺运营的问题的App，用以帮助淘宝卖家提升流量、提升转化率，提升销量，公司也能获得一定收入分成。

项目职责：

- 1.针对行行App原型进行项目开发时间评估，并设立开发时间进度。
- 2.配合后台调试完成各个接口请求的返回数据。
- 3.编写iOS开发文档，并针对疑难问题提出解决方案。
- 4.采用Swift完成整个项目的架构开发，集成了环信SDK并结合业务需求，实现了行家与用户语音通话、消息发送等功能。
- 5.独立完成行行App的开发、测试、发布整个流程。

项目业绩：

- 1.5月初按时完成了行行App开发、测试进度。
- 2.5月中旬完成了第一个版本C to C的开发。
- 3.6月初完成了C to C转变为B to C的开发。

2015-11 ~ 2016-03

爱柚

ios高级开发工程师

项目描述：爱柚是公司旗下一款电商的项目，公司致力做一款淘宝内容导购的App，提升爱柚品牌的知名度。用户通过爱柚App就能够看到淘宝头条下的爱柚相关的导购内容，通过内容导购来增加流量并引导用户消费购买,淘宝爱柚子品牌粉丝数已达百万。

项目职责：

- 1.参与爱柚需要、设计的讨论，并独立iOS实现所有的功能需求。
- 2.制定开发进度时间点，保证开发按照时间点进行的。
- 3.编写iOS开发文档，针对疑难点进行分析并提出解决方案。
- 4.完成iOS开发和测试以及内测分发，待版本稳定后再发布到AppStore上。

项目业绩：

- 1.在12月底完成版本的开发和测试。
- 2.在1月初Appstore上架了爱柚1.0.0的版本。
- 3.后续3个月时间Appstore迭代了多个版本，加入推送、分享送积分、友盟统计、抽奖等功能、支付等多个功能。
- 4.爱柚 App日活跃用户数维持在七千左右，最高突破1万。

2014-12 ~ 2015-11

微鸟

ios高级开发工程师

项目描述：该项目致力于做一款国际性的社交软件平台，提供来自各国的外国有人一个交流沟通分享的平台，后期引入了在线口语教学，一对一提供视频外语教学服务，致力于打造成英语口语线上教学的在线教育平台。

项目职责：

- 1.负责该社交产品的iOS客户端开发与维护，负责iOS工作任务安排、开发项目进度，负责解决线上、线下的bug。
- 2.重新架构了该项目的网络框架，数据解析的框架，利用Block替代通知，减少了代码的冗余度，提高了可读性。
- 3.对原项目性能进行优化，解决了原项目中加载大批数据卡顿的效果，达到较好的体验。
- 4.带领团队进行新技术的研究，并将好的框架引用到项目中来。
- 5.配合服务器实现语音的实时采集分发的用户体验。
- 6.编译WebRTC,配合服务器实现了一对一实时在线视频聊天的功能。

项目业绩：

- 1.解决原项目项目目录、代码等诸多混乱问题，采用CocosPods管理，并引进了新的第三方库。
 - 2.适配ios7、ios8、ios9等多个页面UI显示bug，以及crash的解决。
 - 3.评估了项目的开发时间和进度，按时完成并发布线新版本。
 - 4.完成朋友圈、动态、私聊、语音聊天、一对一视频聊、多国文字语言翻译等重要功能开发、测试和上线。
- 微鸟App累计注册用户数150万以上，日活跃数2万左右(2016年数据)。

2013-11 ~ 2014-12

白领

iOS开发工程师

项目描述：该项目是公司一款竞猜类电商App，用户注册登陆成功后，每天能在不同的时间整点内免费去预约竞猜商品，用户输入认为最接近的商品价格进行竞猜，系统会在竞猜结束后的时间点上显示该商品的真正价格，并公布该商品用户的竞猜列表记录，最接近真正价格的前几名用户竞猜成功免费获得该商品，公司希望借助该项目来打造一个电商竞猜平台，让不同的商家提供产品放到这个平台上以供用户竞猜。

项目职责：

- 1.参与主登录、主页商品列表、商品预约列表，商品信息详情，商品竞猜、商品竞猜记录、个人信息、个人竞猜记录等多个功能模块的开发和上线。
- 2.ios端ios6、ios7、ios8页面排版和适配。
- 3.接入Fabric定位追踪解决线上线下各种崩溃bug。
- 4.ios新需求开发上线后进行技术分享复盘。

项目业绩：

- 1.在2013年12月底成功上架Appstore。
- 2.后续一年时间迭代了数多个版本。
- 3.用户日活跃在2万左右，入驻商家有五六个。

2013-10 ~ 2013-11

政务旅游

iOS开发工程师

项目描述：该项目是一家外包给我们的一个项目，在视频监控App的项目上，开发了有关旅游景点的功能，详细的介绍浙江周边各个景点的信息（包含简介、图片浏览、游览导航等内容）和推荐指数。

项目职责：

在视频功能的基础上开发了旅游景点内容的页面，主要功能是根据用户当前地理位置来推荐浙江周边景色，在较短时间内完成了二十多个页面的开发并测试交付给甲方。

项目业绩：

在较短的时间内完成了二十多个页面的开发和测试，在11月底左右将1.0初版交付甲方，后续解决和优化了甲方反馈的一些问题，最终于11月中旬号交付给甲方，得到了甲方的认可。

2013-09 ~ 2013-11

小熊到家

iOS开发工程师

项目描述：该项目是一家销售面包的实体店委托给我们公司让我独立开发的一款线上销售面包的App，用户直接通过App就能浏览各个品牌的多种面包款式图片和详细介绍，用户可根据喜好进行选定下单支付。

项目业绩：

- 1.独立完成了各个功能模块的开发(包含登陆、注册、主界面、购物车、个人信息、商品简介、商品详细介绍，支付、分享等等)。
- 2.与后端联调实现用户浏览下单支付的整个业务流程。
- 3.配合UI完善优化完善页面UI的细节内容。
- 4.独立解决了开发过程中和测试中遇到的bug。

项目业绩：

在不到两个月的时间里，完成了所有功能的开发和测试(项目无测试人员，开发和UI即为测试人员)，成功交付给商家。