

基本资料

工作经验: 15 年移动研发经验

英语: CET-6

工作经验

2022 年 11 月 - 2023 年 02 月	泉州艾奇科技有限公司	移动 app 专家
2021 年 01 月 - 2021 年 10 月	高顿教育培训有限公司	移动负责人
2018 年 04 月 - 2021 年 01 月	掌门 1 对 1 教育科技有限公司	音视频架构师
2016 年 07 月 - 2018 年 04 月	万达网络科技集团	iOS 负责人
2014 年 07 月 - 2016 年 7 月	新新贷(上海)服务有限公司	移动负责人
2010 年 06 月 - 2012 年 04 月	上海 PPLive 科技有限公司	iOS 主管

专业技能

1. 精通 Objective-C、Swift, 熟悉 Flutter 混合开发, 熟悉 android 开发。熟悉 react native
2. 习惯纯代码研发, 掌握组件化开发
3. 掌握 iOS 内存管理机制, iOS 对象内存结构, 消息机制。
4. 掌握 GCD, NSOperation, 掌握线程间通讯、线程安全、调度组任务、自定义操作。
5. 理解 iOS 响应者链条、理解 runtime 运行时机制、理解 runloop 运行循环。

项目经验

项目名称: 蓝牙喷香机

语言: dart、flutter

项目描述: 基于酒店喷香机通过蓝牙连接硬件设备的 app 控制项目。通过 BLE 协议来发现蓝牙设备并进行配对连接, 通过自定义的协议来实时控制蓝牙设备。

项目工作:

1. 基于丰之健按摩仪的现有 App 功能和 UI 设计, 变形一版, 增加模式、参数、皮肤的动态配置, 来验证 ods 实现的技术方案。最终完成了产品所需要的多模式切换, 一键替换皮肤的功能。抽取并封装了蓝牙 ODS 换肤代码形成一个通用的皮肤 package, 可以快速方便的让 app 集成 ODS 换肤功能, 大大提高了 app 集成换肤功能的开发效率。
2. 制定了蓝牙硬件的所有命令分成通用命令和各项业务的特定业务命令, 形成了一个命令规范文档, 这样子可以快速开发新项目, 只专注于新项目的业务命令定义上。基于上述文档, 封装并实现了一个通用命令 package, 各个项目可以快速集成使用, 上层应用只要专注于自己的业务命令的发送和接收回应就可以了, 大大的提高了开发效率, 命令库已经应用在本项目上, 可以正常发送和接收命令。
3. 完成欧宝蓝牙喷香机项目的所有界面开发、功能开发、蓝牙命令底层开发, 包含了多段时间范围是否重叠的算法。

项目名称: 星聊 **语言:** dart、flutter

项目描述: 基于区块链和 nft 的陌生人社交，可以发送文字，图片，表情等 im 相关功能。

项目工作:

- 1.使用 openim 开源 sdk 框架来搭建 im 聊天系统和基本架构。
- 2.使用 dart 语言和 getx 等响应式开发框架来搭建移动端 ui.
3. 使用脚本语言搭建了自动构建 ios 包到 app store 等 ci 功能
- 4.使用 openim 定义了一套自定义的消息通信协议来实现实时交互的需求及解析自定义消息。

项目名称: 中免日上电商 **语言:** swift、flutter

项目描述: 本项目是中免日上互联科技有限公司(由中国免税品集团与日上免税行携手创立)打造的品牌零售电商平台。平台商品涵盖护肤、彩妆、香水、洋酒、时尚精品等众多品类。

项目工作:

- 1.优化了 app 开发框架中的网络请求框架（可以灵活适应任何接口请求和响应）
- 2.结合 bugly 分析脚本，通过编写脚本上传符号表文件并集成到 CI 流程中
3. 先后完成了，用户账号体系、订单正向、逆向流程等业务功能模块
- 4.使用 flutter_boost 框架和原生的 swift 进行混编，开发一些订单详情、退单详情等页面

项目名称: 上岸鸭公考项目 **语言:** swift、java、kotlin

项目描述: 高顿教育旗下公务员培训品牌，秉持着让每一位学员轻松上岸的目标，致力于为用户提供高质量的标准化学学习产品，关注公考学习的核心提升路径。主要功能有【题库练习】、【答案解析】、【推荐学习】、【课程直播】、【会员权益】等。

项目链接: <https://www.qqtn.com/azsoft/658981.html>

项目工作:

- 1.使用 swift 语言和 rxswift 响应式编程框架搭建了 app 开发框架
2. ios 网络框架使用 moya 和 rxswift 来做异步请求和响应，可以灵活适应任何接口请求
3. 使用了离散型 api 管理方式，把 api 分到多个文件来实现每个模块一个 api 文件，进行动态管理 api 的路径、参数等。
4. 使用 mvvm 模式来开发 app，采用了组件化的开发方式
- 5.定义了和 h5 的交互的开发规范，通过 Jsbridge 框架实现了 h5 和 native 相互通信的功能
- 6.使用 kotlin、java 语言和 rxjava 响应式编程框架搭建了 app 开发框架
7. android 网络框架使用 retrofit 和 rxjava 来做异步请求和响应，可以灵活适应任何接口请求

项目名称: 《掌门一对一辅导》iOS 端 **语言:** Objective-C

项目描述: 掌门教育旗下的 k12 辅导 app，月活超过百万级别，主要做偏底层一点的音视频 sdk 的封装和自研音视频 sdk 的实现。

项目成果:

- 1.基于 GCD、信号量、sqlite 数据库等技术实现了一个类似友盟统计的埋点 sdk，使用串行队列来保证不发送重复的数据。

- 2.使用 target-action 这种方式来做组件之间的解耦，把每个通道的 sdk 做成一个个独立的组件，业务端可以自由的选择不任意多个通道 sdk。只要接入一个统一的通道管理组件就行,各个业务端不用去对接各个通道，大大提升了开发效率和减少组件之间的依赖
- 3. 基于统统一的音视频 sdk,使用 jsbridge 这种方式来完成一个供 h5 调用的音视频 uisdk,向端上提供 h5 集成的能力，通过 h5 页面来动态的调用原生音视频 sdk 的方案，来实现页面的动态化。
- 4. 使用 webrtc 技术来完成掌门自建的 zmrtc 音视频 sdk。了解 socketio、webrtc 采集渲染等技术，了解音视频常用的编解码算法和协议。

项目名称: 数字权益平台 语言：Objective-C

项目成果:

- 1.利用了 objective-c 的动态运行时机制，实现了通过 url 跳转机制来动态的调用 app 本地页面及 h5 页面和本地应用间的数据调用流程，让开发者在各页面之间传值。
- 2.学习和使用 React-Native 开发框架来实现一些二、三级页面，封装一些 native 组件供前端进行调用。

其他项目:

由于年代久远. 且技术特征性不强. 暂不一一列举

学习经历

2003 年 09 月—2007 年 07 月 福州大学 计算机科学与技术

自我评价

有 10 多年移动端开发经验，5 年移动端团队管理经验；
具有丰富的 ios 端架构开发、设计、性能优化经验；
有过完整的 hybird 开发经验，熟悉组件化开发和跨平台开发；
优秀的沟通表达及和团队管理协作能力；