

## 工作技能

作为一名全栈工程师，热衷开源社区共同进步，熟练掌握 Node.js、React、TypeScript、Rust、Haskell、Swift、C#、Java、PL/pgSQL和GLSL，Docker、PostgreSQL、Rust 等技术栈；  
精通 Node.js 和 Web，可以开发出高效稳定的后端服务。  
最近正在研发 AI Prompt 库和 typescript编译技术；  
熟悉 Docker 容器技术，能够进行容器化部署。

### WORK EXPERIENCE

#### Smartway.italia

(March 01, 2022 - Present)

#### 东莞秦风 Dongguan

主要专注于**React Native**、**Electron**和**Web**开发。我的角色涵盖了各种跨平台前端任务，包括项目架构、代码模块化、优化技术和模块化开发优化。此外，我处理 **GitHub**和**GitLab CI/CD**工作流的集成，确保开发过程流畅高效。此外，我在管理原生模块包方面有经验，能够无缝地将**Android**功能与**React Native**桥接。

<https://smartway-it.com/>

#### ByteDance.com

(January 01, 2021 - October 01, 2021)

#### Shenzhen, Outsourcing Position

在游戏架构和产能自主开发部门，我一直担任前端工程师的职位。在这个角色中，我成功地开发了教育行业中的几款小型**Web**游戏。我的主要职责之一是为教研目的设计和构建工具链工具。为此，我主要使用**Electron**创建桌面级软件。这些工具使教学和开发人员能够高效处理绘本游戏的内容更新和维护等任务。功能包括热更新、图形编辑、音轨管理等。

在公司期间，我还积累了管理复杂和综合产品生产的宝贵经验。这涉及管理由多个模块、流程和接口组成的生产线，以及处理视频、图像和音频编辑、数据操作、产品测试、单元测试、冒烟测试以及打包和编译版本等任务。此外，由于产品中包含**OCR**和音频识别，我有机会参与数据校正和降噪等工作。

还有一个专门为测试性能而写的基于**scene-step**概念的运行时性能反馈，作为**npm**模块使用于多个教研产线的小游戏的代码性能耗时测试。

#### 传奇无限

(January 28, 2020 - November 02, 2020)

#### Shenzhen

在公司期间，我负责开发全平台小游戏。我成功地管理和监督了使用**Cocos**和**Unity**开发的十多款小游戏的开发工作。在这个过程中，我始终坚持最高的游戏开发标准，确保完成所有与代码相关的任务。这使我获得了丰富的经验、知识和实践技巧，涉及代码架构和游戏开发实践。

#### 横琴水木奇元

(June 02, 2018 - April 01, 2019)

#### Zhuhai

在公司期间，我作为一名游戏开发工程师使用**Cocos**进行工作，主要专注于三消益智游戏和模拟/管理游戏。我有机会开发了大约4到5款游戏。这段经历对我来说非常重要，因为它标志着我职业生涯的起点，我在大学三年级时加入了开发团队。

在开发三消益智游戏时，我有机会广泛探索和应用我对树结构在数据结构中的知识。尽管这个过程具有挑战性，但我发现在利用这种特定的数据结构中充满了激情和激动。这个经验不仅塑造了我的职业生涯，也激发了我对游戏开发的热情。

我非常感激有机会在这家公司工作，因为它为我提供了一个追求兴趣并建立职业成长的坚实基础的平台。

### EDUCATION

#### Beijing Institute of Technology, Zhuhai 北京理工大学珠海学院

(September 01, 2015 - May 28, 2019)

#### 本科

### EXPLORE FURTHER

#### continue a summary

作为一名有5年经验的全栈工程师，在游戏图形和视觉技术方面拥有广泛的知识和专业技能。

在字节跳动期间，负责开发教育软件行业的游戏和软件开发工作，开发了多个工具链，包括轻量级编辑器和优化技术。同时还深入了解跨平台开发，涉及**React Native**、**Rust Truai**、**Web**前端、**Electron**和**Mac Swift App**开源项目等各种平台和技术。

除了技术技能外，我还具备管理和团队合作的实践经验。我推荐公司采用高效的工具和方法，如**VS Code**的各种插件和**React**的状态管理工具，旨在提高团队在**React**方面的熟练程度，并强调测试用例的管理。我具有很强的自我管理和积极主动性，擅长解决问题和推动工作进展。

同时在跨平台开发、工具链开发和参与开源社区方面取得了显著成就。我渴望承担更大的挑战，寻求更强大的发展机会，为公司带来价值，并不断推动技术进步。

最近，我致力于开发一个名为**AI Prompt**的开源项目，类似于**langchain**。

在参与开源社区的过程中，我积极学习和贡献，通过与其他开发者的交流和合作不断提升我的技术能力。我在开源项目中扮演着积极的角色，通过编写代码、解决问题和提供反馈来推动项目的发展。在最近的**AI Prompt**项目中，我贡献了我的编程技能和深入的领域知识，对其实现和改进做出了重要贡献。

此外，我对**TypeScript**编译器进行了深入研究，这是一个需要深厚理论知识和技术实践的领域。通过这项研究，我加深了对编译器原理和语言设计的理解，并将这些知识应用于实际项目中，以提高代码质量和开发效率。

欢迎访问我的网站[weykon.com](http://weykon.com)，了解一些我开源项目的情况。在过去一两年里，我全身心地参与了开源项目的研究和开发，这极大地增强了我的全栈开发技能，并给我带来了无限的潜力感。

### LANGUAGES

#### typescript

rust, pgsql, glsl

C#, Java, Swift

zig, haskell, etc

#### expert

competent

competent

player

