

zhoufei

基本信息

工作年限：8年

学 历：本科

专 业：计算机科学与技术

博 客：<http://www.cnblogs.com/zhou--fei>

GitHub账号：<https://github.com/zhfei>

求职意向

目标岗位：iOS高级开发工程师

个人能力

- 熟练掌握Objective-C语言及JavaScriptCore, CoreData等核心SDK, 熟悉C/C++语言。
- 熟练掌握Swift语言, 完成了鲸探多个版本的需求迭代开发工作和快速上车工具WYSwiftFastBranch的功能开发工作。
- 熟练掌握原生, Hybrid, ReactNative, H5共存的容器化开发模式, 完成了微医生, 微医多个版本的原生与ReactNative跨平台开发工作。
- 深刻理解Runtime运行机制、内存管理机制、RunLoop事件循环等底层原理, 完成了OC热修复工具AST解析执行功能模块WYCodeConvertor的开发工作。
- 熟练掌握MVC,MVVM架构设计和常用的设计模式, 完成了团队诊疗业务模块的设计开发工作, 重构了远程门诊诊室工作。
- 熟练掌握多线程编码和代码性能调优, 完成了微医生APP卡顿优化和安装包瘦身工作, 完成了蚂蚁金融级实人认证SDK日志上传优化工作。
- 掌握Node.js后台, Vue前端的开发能力, 完成了统一运营弹窗工具的上线。
- 熟悉基于Unity容器的3D, AR开发工作, 完成了鲸探多个版本的Unity原生功能封装和调试工作。

工作经历

北京汉克时代科技有限公司 - iOS高级工程师（2022.11~2023.10）【裁员】

鲸探（2023.3~2023.9）

项目描述：鲸探是蚂蚁集团旗下数字藏品售卖平台，它基于蚂蚁链技术，集数字藏品NFT的购买、收藏、观赏以及分享为一体的综合应用平台，为消费者提供更沉浸式的服务体验。

责任描述：主要工作内容为个人空间，蚂蚁空间Unity3D的原生功能封装；AIGC业务的JS原生功能封装；Lua脚本增量diff工具调研和二次封装；Shell脚本编写；IPA安装包瘦身；Unity容器与原生通信效率优化；以及其他需求迭代开发工作。

蚂蚁金融级实人认证SDK（2022.11~2023.3）

项目描述：蚂蚁金融级实人认证SDK是蚂蚁集团旗下业内领先的活体检测技术，通过采集用户面部特征与权威数据源比对，判断用户是否为真人的一种高安全等级的身份验证服务。根据分发渠道可分为蚂蚁数科渠道，阿里云渠道，创蓝渠道。

责任描述：主要工作内容为蚂蚁金融级实人认证SDK的需求迭代和性能优化任务。解决了宿主APP启动时由于SDK在Init初始化时本地日志上传导致宿主APP卡顿的问题，使宿主APP的CPU峰值使用率从原来的100%减低到40%，达到了启动无感知的体验。

微医集团 - iOS高级工程师（2019.4~2022.7）【裁员】

微医生（2019.4 - 2022.7）

项目描述：微医生是一款医生端在线医疗服务APP，用于解决将医生能力从线下连接到线上，让患者更方便的找到医生。医生可以通过注册微医生账号，通过医生资质审核后提供在线问诊服务。

责任描述：主要负责在线问诊模块功能开发；团队诊疗模块架构设计；远程门诊模块设计模式重构；以及远程会诊，专科管理的功能迭代。参与性能优化，APP安装包瘦身。

微医生APP采用模块化开发，使用CocoaPods集成管理，内置了H5容器，RN容器，可以通过中介者WYMediator在RN页面，H5页面，Hybrid页面，原生页面这4类页面跨类型跳转。

在线问诊，团队诊疗这两类诊室ViewController均采用组合模式设计，以页面区域为划分维度，让不同的功能处理分发到对应的业务处handler中，使IM控制器保持清爽并易于扩展。

使用dispatch_group多线程技术提升了患者列表页的渲染速度，页面加载速度从3s耗时降低到1s完成。

IM诊室里除了聊天信息外的业务卡片信息已有近280多种类型，面对频繁增加的卡片问题，我们采取了标准卡片模式+自定义模式进行解决。标准卡片模式采用json配置的方式，通过卡片工厂进行解析还原，极大的提升问诊业务的开发效率，因为标准化卡片的支持，在2020年初新冠肺炎爆发时，问诊团队因功能迭代迅速快获得了公司的优秀团队奖。

微医（2020.7 - 2022.7）

项目描述：微医是一款客户端在线医疗服务APP，用于解决患者就医难就医贵的问题。患者可以注册账号后，在上面选择全国范围的目标医生发起在线问诊或者选择极速问诊。

责任描述：主要负责医生主页，上海门诊大厅功能开发和维护工作。

微医APP采用模块化开发，使用CocoaPods集成管理，内置了H5容器，RN容器，可以通过中介者WYMediator在RN页面，H5页面，Hybrid页面，原生页面这4类页面跨类型跳转。

医生主页，上海门诊大厅均采用的是ReactNative进行开发。

组件采用函数组件+Hooks机制替代类组件，让组件变的更轻量级。RN的编译产物JSBundle有2种方式集成到微医APP，一种是通过内置的方式跟随APP版本一起发布。另一种是通过热修复的方式。内置的方式是通过在CocoaPods的Podfile中配置WYRNPatient产物的对应tag进行集成。热修复的方式是在微医APP启动时，从后台拉取最新的JSBundle业务包。WYRNPatient工程的打包方式是采用的拆包，这样会有基础包和业务包，而每次热更新只需要更新业务包就行了，减少了包的下载时间。

统一弹窗运营工具（2021.12 – 2022.6）

项目描述：统一弹窗运营工具是一款包含了前端，后台，移动端的弹窗动态配置工具，用于方便运营人员快速投放运营广告弹窗。运营人员在后台通过拖拽弹窗元素和属性设置生成一个弹窗，APP在启动时拉取弹窗配置列表，在目标页面出现时，弹出对应弹窗。

责任描述：设计并主导开发了三端应用。

前端部分采用Vue框架：通过在Web页面上拖拽需要的Image, Label, Button弹窗元素，按照目标效果图设置排序，间距，点击事件类型，跳转地址等。点击保存将弹窗生成json配置保存到后台MySQL数据库。

后台部分采用Egg框架：参与设计弹窗配置列表接口文档，在APP发起请求时查询弹窗配置表，查询弹窗配置信息并组装成接口文档的接口，返回给客户端。后台使用Sequelize数据库插件，使用自定义内联查询。

移动端iOS侧采用OC实现弹窗json配置效果还原：在APP启动时，查询本地保存的弹窗配置列表中最大的时间戳作为参数传递到后台，后台如果有修改就返回新的配置列表，APP收到配置列表后解析并还原弹窗，在某个页面出现时，会判断所有弹窗配置的页面URL是否包含当前页面，有的话就弹出。判断入口放在了WYBaseViewController里，通过WYMediator可以查到URL对应的VC类名，然后和当前VC进行判断。

热修复工具（2021.3 – 2021.8）

项目描述：热修复工具是一款修复线上原生代码Bug的补丁工具，用于解决线上崩溃，发生频率高的线上问题。通过将OC补丁代码文件通过词法分析，语法分析生成AST抽象语法树，然后打包下发到APP，通过APP内置解释器解释执行抽象语法树，完成问题修复。

责任描述：主要负责热修复工具的后半部分WYCodeConvertor功能模块的开发，还原AST抽象语法树并解释执行。

热修复工具整体结构分为前后两部分。前半部分采用的是Flex & Yacc工具分别进行词法分析，语法分析，生成AST抽象语法树。然后把本地把AST抽象语法树归档成Data，经过加密后上传到服务器。

APP启动时从服务器请求补丁文件下载到本地，经过接归档还原AST抽象语法树，然后去执行这个语法树。WYASTEngin执行AST的ClassNode,ClassNode使用Libffi工具注册热修复代码，然后使用Runtime将新旧IMP替换。在APP内部是内置解释器的，解释器采用后序遍历，右结合的方式进行节点执行。解释器内部拥有全局作用域，全局函数表，函数参数栈等保证节点函数正常执行。

快速上车工具（2020.12 – 2022.4）

项目描述：快速上车工具WYSwiftFastBranch是一个批量提交Git代码库Merge的提效工具，用于解决模块化开发下，提交代码合并时多个模块同时提交容易出错的问题。使用Swift语言进行开发，借助GitLab提供的API接口实现批量提交Merge，多个模块不同分支间批量检查合并冲突和批量拉取分支，部分模块补拉主分支，模糊搜索分支等功能。

责任描述：主要负责批量提交Merge，模糊搜索分支功能块的开发。

WYSwiftFastBranch项目采用MVC的架构设计模式。所有要与GitLab打交道的接口均来自于GitLab提供的官方开发文档。在打开WYSwiftFastBranch项目前会提示保存用户Access Token，Access Token是从GitLab里的用户设置的Access Tokens的Tab下手动生成，对于个人账户的合并，查询操作都会用到它，如果上车时需要从Master拉取缺失的Dev主分支，那么就需要用于GitLab仓库Owner权限的开发账号生成一个授权Token在调用时作为参数传入。WYSwiftFastBranch减少了繁琐的合并操作，大大提升了开发效率。

杭州又拍云科技有限公司 - iOS中级工程师（2018.6～2019.4）

BOCC（2018.7 – 2019.1）

项目描述：BOCC是一款区块链钱包，支持对EOS，ETH账号的创建导入，转账收款，钱包管理，EOS第三方游戏接入，买币和理财等功能。

责任描述：主要负责EOS，ETH账号的创建导入，转账收款，EOS资源管理功能；BOCC钱包是利用CocoPods集成工具，将ETH开源库Trust Wallet和EOS开源库TokenCore集成到主工程进行的二次开发；工程主要采用的是MVVM的架构模式+Coordinator(路由)设计模式，完成了3个版本的发布。

杭州承道软件有限公司 - iOS中级工程师（2015.8 ~ 2018.4）

爱客仕移动点单（2017.1 – 2018.4）

项目描述：爱客仕移动点单是基于爱客仕收银台（新版本）的二次开发，它是一款连接iPad、iPhone、Android三端的局域网协同智能收银系统。它由子机，主机两种角色组成。利用Socket局域网通信机制进行子主机间的数据协同，支持各项收银业务的进行。

责任描述：主要负责iPhone端点单模块的架构设计与开发、iPad端的点单模块功能迭代；管理子模块发布版本的podspec索引文件库，提升了解决线上bug问题与线下开发问题的效率；运用性能调优工具进行性能优化；设计局域网数据交互协议，打通 iPhone,iPad,Android,三端通信。

爱客仕收银台（新版本）（2016.7 – 2016.12）

项目描述：爱客仕收银台（新版本）一款基于iPad的智能收银系统。它支持全渠道支付方式，并支持在线、离线两种运行模式来满足不同的使用场景。

责任描述：主要负责商品管理模块的架构设计与开发；主工程的架构设计与开发；利用Target-Action机制设计路由系统并添加到主工程，为所有子模块在主工程上的信息传递提供支持；经历了3个版本的迭代后转入到爱客仕移动点单项目开发。

爱客仕收银台（老版本）（2015.8 – 2016.7）

项目描述：爱客仕收银台（老版本）一款基于iPad的智能收银系统。它支持全渠道支付方式，并支持在线、离线两种运行模式来满足不同的使用场景。

责任描述：老版收银台是有外包公司做的基础版本，收银台项目组在此基础上进行功能迭代和代码优化。我主要负责点单模块的单品备注、整单备注功能开发；公司重新定义业务规划后转入到爱客仕收银台（新版本）项目开发。

自我评价

- 乐于研究新事物，具有大前端思维，不设技术边界。
- 拥有项目工程化思维，能够为项目优化、提效主动寻找改善、提升方案。
- 具有丰富的企业级应用开发经验。有较强分析和解决问题的能力，勤于学习，不断提升自我。
- 具有前端，后台，移动端全栈开发经验和ReactNative跨平台开发经验。