

PLAN TYGODNIA PÓŁKOLONIE



AKADEMIA RUCHU I WYOBRAŹNI

GODZINA	PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK
7:30 - 9:00	ŚWIETLICA - Poczekalnia Akademii (identyfikatory, piegi, integracja)	ŚWIETLICA - Klub Młodych Detektywów	ŚWIETLICA - Mapy Szalonego Kartografa	ŚWIETLICA - zbiórka przed wyjazdem	ŚWIETLICA - Strefa Mistrzów
9:00 - 9:30	ŚNIADANIE	ŚNIADANIE	ŚNIADANIE	ŚNIADANIE	ŚNIADANIE
9:30 - 10:30	Ceremonia otwarcia + Zakodowany List od Pana Kleksa	Wprowadzenie: Misja Detektywistyczna	Wprowadzenie do Gry Terenowej	Wyjazd do Legendii	
10:30 - 11:30	Kleksowy Tor Przygód (ruch + zadania)	Program: "Na Tropie Tomka" W Muzeum Śląskim	Gra Terenowa - Nikiszowiec (misje)	Legendia - strefa atrakcji, misje odwagi	Wodna Misja - gry ruchowe, wyzwania zespołowe, gry i zabawy
11:30 - 12:30	Laboratorium Szyfrów	Program: "Na Tropie Tomka"			
12:30 - 13:15	OBIAD	OBIAD	OBIAD	OBIAD	OBIAD
13:15 - 14:15	Bitwa na Kolorowe Emocje	Akademia Detektywów (tworzenie zagadek)	Sztab Strategów - składanie mapy	Legendia - dalsza zabawa	Malowanie Muzycznej Wyobraźni
14:15 - 15:15	Żywe Wizytówki (integracja)	Gry: Refleks i spostrzegawczość	Trening Mistrzów Ruchu	Powrót	Tworzenie obrazu
15:15 - 15:30	PODWIECZOREK	PODWIECZOREK	PODWIECZOREK	PODWIECZOREK	PODWIECZOREK
15:30 - 16:30	ŚWIETLICA + zabawy tematyczne	Trening SuperZmysłów	Zabawy zespołowe	Świetlica	FINAŁ - Wielka Maszyna Wyobraźni