

1. Umieść 3 baterie "D" w komorze baterii (schemat A).
2. Umieść nagrody lub cukierki w przegródce na górze chwytaka (schemat B). Nie napełniaj jej nadmiernie. Chwytnak potrzebuje miejsca do poruszania się, aby działać prawidłowo. Podczas napełniania pojemnika nagrodami lub cukierkami, należy umieścić chwytak z dala od otworu, aby uniknąć uszkodzenia mechanizmu.
3. Aby rozpocząć grę, przesunąć przełącznik do pozycji "ON" w dolnej części urządzenia (schemat D). Umieść żeton w szczeliny. (Schemat C) Rozpocznie się odtwarzanie muzyki.
4. Użyj joysticka "Right", aby przesunąć chwytak ze środka na prawą stronę, aż przez otwór w górnej części maszyny zobaczysz linę, która jest przymocowana do chwytaka za pomocą dźwigu. Zwolnij linę, aby położyć chwytak, po czym możesz użyć trzech joysticków, aby przesuwając dźwig z boku na bok, w górę i w dół oraz otwierać i zamykać chwytak. Masz około 60 sekund na złapanie cukierka lub nagrody, zanim upłynie czas i gra się zatrzyma.
5. Gdy cukierek lub nagroda zostaną złapane i zrzucone do zsypu, rozlegną się oklaski i gra zostanie zatrzymana.
6. Włóż kolejny żeton, aby zagrać ponownie.
7. W razie potrzeby usuń żetony z dolnej części (schemat D).

