

1. Helyezzen 3 "D" elemet az elemtartóba (A ábra).
2. Helyezzen díjakat vagy édességeket a markoló tetején lévő rekeszbe (B ábra). Ne töltse túl. A markolónak mozgástérre van szüksége a megfelelő működéshez. Amikor a tartályt nyereményekkel vagy édességgel tölti meg, helyezze a megragadót a nyílástól távolabb, hogy elkerülje a mechanizmus sérülését.
3. A játék indításához fordítsa a készülék alján lévő kapcsolót "ON" állásba (D ábra). Helyezze a zsetont a nyílásba. (C ábra) A zene elindul.
4. A "Jobb" joystickkal mozdítsa el a megfogó eszközt a középső részből a jobb oldalra, amíg a gép tetején lévő nyíláson keresztül egy kötelet nem lát, amely egy daruval van a megfogóhoz rögzítve. Engedd el a kötelet, hogy a markolót letehesd, majd a három joystickkal mozgathatod a darut oldalról oldalra, fel és le, valamint nyithatod és zárhatod a markolót. Körülbelül 60 másodperced van arra, hogy elkapj egy cukorkát vagy díjat, mielőtt lejár az idő, és a játék leáll.
5. Amikor a cukorkát vagy a díjat elkapod és ledobod az ernyőn, tapsvihar hallatszik, és a játék leáll.
6. Tegyé be egy másik zsetont, hogy újra játszhas.
7. Ha szükséges, távolítsa el a zsetonokat az aljáról (D ábra).

