

1. Do přihrádky na baterie vložte 3 baterie typu „D“ (schéma A).
2. Do přihrádky v horní části drapáku vložte ceny nebo sladkosti (schéma B). Nepřeplňujte ji. Chytač potřebuje ke správné funkci prostor pro pohyb. Při plnění přihrádky cenami nebo sladkostmi umístěte chapadlo mimo otvor, aby nedošlo k poškození mechanismu.
3. Chcete-li hru spustit, přepněte spínač do polohy „ON“ ve spodní části přístroje (schéma D). Umístěte žeton do otvoru. (Schéma C) Začne hrát hudba.
4. Pomocí joysticku „Vpravo“ přesuňte chapadlo ze středu na pravou stranu, dokud otvorem v horní části přístroje neuvidíte provaz, který je k chapadlu připevněn jeřábem. Uvolněním lana drapák položíte a poté můžete pomocí tří joysticků pohybovat jeřábem ze strany na stranu, nahoru a dolů a otevírat a zavírat drapák. Na sebrání sladkosti nebo ceny máte přibližně 60 sekund, než vyprší čas a hra se zastaví.
5. Jakmile je bonbón nebo cena chycena a shozena do skluzavky, ozve se potlesk a hra se zastaví.
6. Vložte další žeton a hrajte znovu.
7. V případě potřeby odstraňte žetony ze spodní části (schéma D).

