

1. Vložte 3 batérie typu „D“ do priestoru pre batérie (schéma A).
2. Vložte ceny alebo sladkosti do priehradky v hornej časti chytača (schéma B). Nepreplňujte ju. Chápadlo potrebuje priestor na pohyb, aby mohlo správne fungovať. Pri plnení nádoby cenami alebo sladkosťami umiestnite chápadlo ďalej od otvoru, aby ste nepoškodili mechanizmus.
3. Ak chcete spustiť hru, prepnite spínač do polohy „ON“ (zapnuté) v spodnej časti zariadenia (schéma D). Vložte žetón do otvoru. (Schéma C) Začne hrať hudba.
4. Pomocou joysticku „Right“ (vpravo) posúvajte chápadlo zo stredu na pravú stranu, kým cez otvor v hornej časti zariadenia neuvidíte lano, ktoré je k chápadlu pripevnené žeriavom. Uvoľnite lano, aby ste položili drapák, a potom môžete pomocou troch joystickov pohybovať žeriavom zo strany na stranu, hore a dole a otvárať a zatvárať drapák. Na uchopenie cukríka alebo ceny máte približne 60 sekúnd, kým vyprší čas a hra sa zastaví.
5. Keď cukrík alebo cenu chytíte a zhodíte do žlabu, ozve sa potlesk a hra sa zastaví.
6. Ak chcete hrať znova, vložte ďalší žetón.
7. V prípade potreby odstráňte žetóny zo spodnej časti (schéma D).

