

1. Așezați 3 baterii "D" în compartimentul pentru baterii (diagrama A).
2. Așezați premiile sau dulciurile în compartimentul din partea de sus a dispozitivului de prindere (diagrama B). Nu îl umpleți prea mult. Prinătorul are nevoie de spațiu de mișcare pentru a funcționa corect. Când umpleți recipientul cu premii sau dulciuri, plasați dispozitivul de prindere departe de deschidere pentru a evita deteriorarea mecanismului.
3. Pentru a porni jocul, rotiți comutatorul în poziția "ON" din partea de jos a unității (diagrama D). Așezați jetonul în fantă. (Diagrama C) Muzica va începe să cânte.
4. Folosiți joystick-ul "Dreapta" pentru a muta dispozitivul de prindere din centru în partea dreaptă până când puteți vedea o frânghie prin deschiderea din partea de sus a aparatului, care este atașată de dispozitivul de prindere printr-o macara. Eliberați frânghia pentru a așeza apucătoarea, după care puteți folosi cele trei joystick-uri pentru a deplasa macaraua dintr-o parte în alta, în sus și în jos, și pentru a deschide și închide apucătoarea. Aveți la dispoziție aproximativ 60 de secunde pentru a apuca o bomboană sau un premiu înainte ca timpul să se termine și jocul să se oprească.
5. Când bomboana sau premiul este prins și aruncat pe tobogan, se va auzi un ropot de aplauze și jocul se va opri.
6. Introduceți un alt jeton pentru a juca din nou.
7. Dacă este necesar, scoateți jetoanele din partea de jos (diagrama D).

