

1. Į baterijų skyrių įdėkite 3 "D" tipo baterijas (A schema).
2. Į dėžutę ant griebtuvo viršaus įdėkite prizų arba saldainių (B schema). Neperpildykite jo. Kad griebtuvas tinkamai veiktų, jam reikia vietos judėti. Pripildydami talpyklą prizais ar saldainiais, padėkite griebtuvą toliau nuo angos, kad nepažeistumėte mechanizmo.
3. Norėdami paleisti žaidimą, perjunkite jungiklį į "ON" padėtį įrenginio apačioje (D schema). Įdėkite žetoną į angą. (C diagrama) Pradės groti muzika.
4. Naudodami "Right" (dešinė) valdiklį judinkite griebtuvą iš centro į dešinę pusę, kol pro aparato viršuje esančią angą pamatysite virvutę, kurią prie griebtuvo pritvirtina kranas. Atleiskite virvę, kad gremžtuką nuleistumėte, po to trimis valdikliais galite judinti kraną iš vienos pusės į kitą, aukštyn ir žemyn bei atidaryti ir uždaryti gremžtuką. Turite maždaug 60 sekundžių paimti saldainį ar prizą, kol laikas baigsis ir žaidimas sustos.
5. Kai saldainis ar prizas bus pagautas ir numestas į trapą, pasigirs plojimai ir žaidimas bus sustabdytas.
6. Norėdami žaisti iš naujo, įdėkite kitą žetoną.
7. Jei reikia, išimkite žetonus iš apačios (D schema).

