

1. Ievietojiet 3 "D" baterijas bateriju nodalījumā (shēma A).
2. Ievietojiet balvas vai saldumus nodalījumā, kas atrodas greifera augšpusē (B shēma). Nepārpildiet to. Lai satvērējs varētu pareizi darboties, tam ir nepieciešama vieta, kur pārvietoties. Piepildot tvertni ar balvām vai konfektēm, novietojiet satvērēju tālāk no atveres, lai nesabojātu mehānismu.
3. Lai sāktu spēli, pārslēdziet slēdzi uz pozīciju "ON" ierīces apakšā (diagramma D). Ievietojiet žetonu atverē. (C diagramma) Sāks skanēt mūzika.
4. Ar "Right" (Labais) džokstiklu pārvietojiet satvērēju no centra uz labo pusi, līdz caur atveri iekārtas augšdaļā redzēsiet virvi, kas ar celtna palīdzību ir piestiprināta pie satvērēja. Atlaidiet virvi, lai nolaistu satvērēju, pēc tam varat izmantot trīs džokstikus, lai pārvietotu celtni no vienas puses uz otru, uz augšu un uz leju, kā arī lai atvērtu un aizvērtu satvērēju. Jums ir aptuveni 60 sekundes, lai pakertu konfektes vai balvu, pirms beidzas laiks un spēle apstājas.
5. Kad konfekte vai balva būs noķerta un nolaista pa žokli, atskanēs aplausi, un spēle apstāsies.
6. Ievietojiet vēl vienu žetonu, lai spēlētu vēlreiz.
7. Ja nepieciešams, izņemiet žetonus no apakšas (D shēma).

