

1. Asetage patareipessa 3 D-patareid (joonis A).
2. Asetage auhinnad või maiustused haaratsite peal olevasse lahtrisse (joonis B). Ärge täitke seda üle. Haardur vajab liikumisruumi, et see saaks korralikult toimida. Kui täidate mahutit auhindade või kommidega, asetage haaratsi avausest eemale, et vältida mehhanismi kahjustamist.
3. Mängu käivitamiseks keerake lüliti seadme allosas asuvasse asendisse "ON" (joonis D). Asetage žetoon pessa. (diagramm C) Muusika hakkab mängima.
4. Kasutage joysticki "Right", et liigutada haaratsit keskelt paremale poole, kuni näete läbi masina ülaosas oleva avause trossi, mis on haaratsiga kinnitatud kraanaga. Lase tross lahti, et panna haarats maha, misjärel saad kolme joysticki abil kraanat küljelt küljele, üles ja alla liigutada ning haaratsit avada ja sulgeda. Sul on umbes 60 sekundit aega, et haarata kommi või auhind, enne kui aeg saab otsa ja mäng peatub.
5. Kui kommid või auhind on kinni püütud ja langetatud, kõlab aplaus ja mäng lõpeb.
6. Pane uus žetoon sisse, et uuesti mängida.
7. Vajaduse korral eemaldage žetoonid põhjast (joonis D).

