



¡Bienvenido a EDMO!

¡Bienvenidos a EDMO! ¡Nos emociona que tu pequeño se una a nosotros para disfrutar de un aprendizaje, una exploración y una diversión inolvidables! EDMO es una organización sin fines de lucro 501(c)3 con la misión de crear caminos para el éxito de por vida para los pequeños, familias y comunidades. Combinamos STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) con nuestro currículo SEL (Aprendizaje Socioemocional) para empoderar a los pequeños a ser curiosos, valientes y amables. Nuestros programas animan a cada pequeño a mostrarse como su auténtico yo, explorando el mundo con una mentalidad creativa y un corazón lleno de empatía. ¡Sumérgete en este paquete para saber todo lo que necesitas saber sobre la aventura que te espera y lo que está por venir!

Tus amigos en
EDMO

El Modelo EDMO

En EDMO, los pequeños aprenden tanto sobre sí mismos como sobre el mundo que los rodea. Todos los programas se basan en nuestros Valores Fundamentales de EDMO: inclusividad, autenticidad y conexión. Cada programa es único, adaptado a cada edad y práctico, con temas y actividades cuidadosamente diseñados por un equipo de desarrolladores curriculares con amplia experiencia. Los niños colaboran, exploran y descubren sus pasiones a través de programas que integran a la perfección el currículo STEAM y las actividades SEL. Si bien los programas varían según la ubicación, nuestro Modelo EDMO puede incorporar cualquiera de los siguientes componentes:

Curriculum STEAM (en cada sitio!)

Nuestro innovador currículo, diseñado por nuestro equipo interno de desarrolladores, es apropiado para cada edad, multisensorial y basado en conocimientos previos. Incorporamos conceptos clave, principios de aprendizaje y prácticas de facilitación en cada grado, que aparecen en los estándares estatales, Common Core, Estándares Nacionales de Arte y Estándares de Ciencias de Próxima Generación, ¡y nos divertimos muchísimo! Nuestros atractivos temas son tan emocionantes que los pequeños ni siquiera notarán el aprendizaje que contienen. El programa extraescolar rota en bloques de cuatro semanas con nuevos y emocionantes temas en cada bloque.

Curriculum SEL

El Método EDMO®, nuestro marco de Aprendizaje Socioemocional*, fue diseñado en colaboración con el Centro de Ciencias Greater Good de UC Berkeley y Thrive Paradigm. A lo largo del programa, los pequeños se familiarizan con las 5 habilidades SPACE: Autoconciencia, Resolución de Problemas, Defensa, Colaboración y Empatía. Estas habilidades se basan en las últimas investigaciones científicas y se integran con pasión y diversión en todo lo que hacemos. A medida que los pequeños practican estas habilidades, el personal las reconoce y las recompensa mediante un sistema de Intervención y Apoyo Conductual Positivo. A los pequeños les encantará comprar en la "Tienda EDMO", un incentivo emocionante para su crecimiento personal.

Hora de Juego

Nuestro programa de recreación al aire libre incluye juegos interactivos y organizados diseñados para desarrollar las 5 habilidades SPACE a lo largo del programa, mientras disfrutan del aire libre, la actividad física y tiempo de calidad al aire libre. El personal anima a los pequeños a reflexionar sobre lo que aprendieron sobre sí mismos y los demás a través de los juegos. Los pequeños desarrollan confianza, colaboración y responsabilidad, a la vez que mejoran sus habilidades de juego y su salud física.

*Habilidades x*SEL adaptadas en parte del marco CASEL y del informe de investigación de Charles Smith, Ph.D., Gina McGovern, Reed Larson, Ph.D., Barbara Hillaker, Ph.D., Stephen C. Peck, Ph.D., (2016) "SEL Field Guide, Preparing Youth to Thrive: Promising Practices for Social & Emotional Learning"; David P. Weikart, Centro para la Calidad del Programa Juvenil.

Qué Llevar al Programa

Artículos Requeridos

- Botella de agua reutilizable: Por favor, envía a tu pequeño con una botella de agua reutilizable cada día.
- Zapatos cerrados: Los pequeños deben usar tenis o sandalias cerradas y seguras para reducir el riesgo de lesiones en los dedos. (Los Crocs o zapatos de estilo similar están bien siempre que sean seguros y fáciles para correr).
- Mochila/bolsa para mantener los artículos juntos y llevar los proyectos a casa.
- Protector solar
- Un cambio de ropa

Otros Artículos Sugeridos

- Desinfectante de manos
- Sombrero/Gafas de sol (para protección solar)
- Capas de ropa: Recomendamos encarecidamente vestir con capas para cualquier cambio de clima.
- Merienda: no es obligatorio, pero siéntete libre de traer uno de repuesto en caso de que a tu pequeño no le guste la comida proporcionada por la escuela o tenga mucha hambre.

Artículos No Permitidos en el Programa

- Armas, drogas, alcohol, tabaco u otras sustancias prohibidas.
- Animales: Tampoco permitimos animales en el programa, excepto en el caso de animales de servicio.
- Scooters, bicicletas o patinetas sin supervisión: Si tu pequeño llega en scooter, bicicleta o patineta al programa, le pediremos que los guarde en un área designada durante la duración del programa.
- Dispositivos electrónicos (incluyendo, pero no limitados a, teléfonos celulares, tabletas, laptops y Chromebooks): Si los pequeños los traen, se les pedirá que los mantengan en su bolsa durante el día del programa.

Salida del estudiante del programa por cuenta propia

¿Está interesado en que su pequeño firme su propia salida del programa? Los pequeños de tercer grado o superior pueden firmar su propia salida con la aprobación de sus padres o tutores. Una vez que un parent o tutor haya dado su aprobación, los pequeños se irán del campus con el director del sitio o su instructor.

Salud y Seguridad

Alergias

- Los pequeños deben ser conscientes de sus alergias y recibir instrucciones de no intercambiar alimentos, compartir bebidas y de informar a un miembro del personal si comienza una reacción.
- Todas las alergias deben indicarse en el formulario de salud durante el registro si se registran directamente con EDMO o en el expediente del distrito/escuela si se registran a través del distrito/escuela.
- EDMO también requiere lo siguiente:
 - Informe al gerente del programa o al asistente del programa sobre la alergia en el momento de dejar al pequeño el primer día del programa para que puedan recibir instrucciones sobre cómo manejar adecuadamente cualquier reacción alérgica.
 - Facílitanos una fotografía de su autocaravana adjunta con instrucciones, documentación médica y medicación para controlar una reacción, si se produjera.

Lesiones

- Si tu pequeño sufre un golpe, rasguño o se raspa la rodilla, el adulto que lo recoja recibirá una nota sobre el incidente.
- En caso de una lesión en la cabeza o una lesión grave, un parent/tutor o tus contactos de emergencia (si no se puede contactar a un parent/tutor) recibirán una llamada dentro de los 15 minutos posteriores a la lesión y se te proporcionará un Informe de Incidente completo por escrito dentro de las 48 horas.

Enfermedades

- Si tu pequeño contrae piojos o se enferma con enfermedades comunes como conjuntivitis, sarna, etc. en el programa, visita <https://edmo.org/faq> para obtener más información y ver nuestras políticas para manejar estas situaciones si surgen.

Emergencias Inesperadas

Si surge alguna situación en el programa que requiera contactarlo, EDMO le enviará un correo electrónico y un mensaje de texto. Por ejemplo, si surgen circunstancias que impidan la recogida en el horario o lugar habitual, si el programa cierra inesperadamente debido al mal tiempo o a un corte de electricidad, etc., nos pondremos en contacto con usted lo antes posible.

Problemas de Comportamiento

Es nuestra prioridad mantener un ambiente positivo y seguro para todos los pequeños y el personal. Si su pequeño tiene dificultades para adaptarse al programa, estamos aquí para colaborar con usted y ayudarle a resolver cualquier problema. Si las dificultades persisten y requieren medidas adicionales, trabajaremos con usted para desarrollar un plan de acción y acordar el comportamiento esperado. Priorizamos la resolución de interrupciones mediante soluciones mutuamente aceptables con las familias y los pequeños. Sin embargo, si el comportamiento de un pequeño afecta continuamente la seguridad o el disfrute de los demás a pesar de nuestros esfuerzos conjuntos, podríamos pedirle que lo recoja del programa. En algunos casos de

interrupciones repetidas, su pequeño podría ser eximido del programa. En casos excepcionales de violencia física o amenaza real, podríamos ser retirados inmediatamente del programa. Tenga en cuenta que pedirle a un niño que abandone el campamento es nuestro último recurso. Nos comprometemos a hacer todo lo posible para mantener a todos nuestros pequeños seguros y felices.

Preguntas Frecuentes (FAQ)

¡Consulta edmo.org/faq para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes!

Información importante sobre Growth Public School:

Estamos muy emocionados por comenzar otro maravilloso año escolar en Growth Public School y esperamos ver pronto a todas nuestras increíbles familias de EDMO.

Dirección del sitio: 9320 Tech Center Dr, Sacramento, CA 95826

Fechas: martes 12 de agosto, 2025 - viernes 29 de mayo, 2026

Horas del programa

Fin de clases - 6pm

Procedimientos de check-in

El personal llevará al grupo TK-K desde sus aulas al espacio EDMO para registrarse. Los alumnos de 1.º a 8.º grado irán por su cuenta al espacio EDMO después de clase para registrarse.

Procedimientos de recogida

- Horario de recogida: 5:40pm - 6:00pm
- Procedimiento de recogida:
 - La recogida se realizará en la puerta principal de la escuela. Por favor, llame o envíe un mensaje de texto al teléfono de EDMO para informarnos de que ha llegado.
- Si deja o recoge a su pequeño fuera del horario indicado, envíe un mensaje de texto o llame al coordinador del programa unos 5 minutos antes de su llegada para avisarle que ya está en camino. Preparará a su pequeño y lo esperará en la zona de entrada y salida.

Ubicación del programa

El programa EDMO se llevará a cabo en varias aulas de la escuela y en la cafetería.

Información de contacto del personal:

Si tienes alguna pregunta o necesitas información adicional, no dudes en ponerte en contacto con nuestro equipo:

Gerente de programa, Christen Kinney: gps@edmo.org, (415) 481-5721

Si hay algo que podamos hacer para que la estadía de su pequeño en EDMO sea más agradable, infórmenos. Nos esforzamos por garantizar un entorno inclusivo, divertido y seguro para todos los pequeños.

Conozca a su Director de Sitio



¡Conoce a Christen Kinney, tu Gerente de Programa en EDMO! Forma parte de EDMO desde 2022 y tiene formación en Biología por la SFSU, donde fue instructora de laboratorio de Biología y estudió Educación y Comunicación Científica. Le encanta montar en bicicleta, tomar café y leer. Puedes ver a Christen se puede ver en la escuela, siempre dispuesta a asegurar que tu campista tenga la mejor experiencia. ¡Aquí tienes una foto para que la reconozcas!

Políticas de Asistencia

Se recomienda la asistencia diaria al programa extraescolar.

Política de recogida tardía

Entendemos que, en ocasiones, circunstancias imprevistas pueden impedirle recoger a su(s) pequeño(s) a tiempo. Sin embargo, si las recogidas tardías se vuelven habituales, tenga en cuenta que, según la política de EDMO, si se recoge a su(s) pequeño(s) con más de 10 minutos de retraso en 10 ocasiones distintas durante el año escolar, su(s) pequeño(s) podrían ser dados de baja del programa.

Si prevé llegar tarde debido a una circunstancia imprevista, comuníquese con el director de su escuela lo antes posible. Esto le permitirá estar al tanto y tomar las medidas necesarias.

Alimentación

- Cada día, los niños recibirán la cena proporcionada por la escuela.

Formularios requeridos

¡Asegúrese de haber completado todos los formularios antes de que comience el campamento!

- Para ver sus formularios, vaya a https://enroll.edmo.org/account/program_sessions_registrations

- Si se le solicita que inicie sesión, es posible que deba hacer clic en el enlace anterior una segunda vez
- Desplácese por sus registros. Debajo del nombre del participante de cada registro, verá una lista de enlaces a los formularios necesarios para ese registro. **Los formularios incompletos aparecerán como enlaces rojos.**
 - Para completar el formulario, simplemente haga clic en el enlace, complete todas las preguntas y haga clic en el botón “Actualizar” en la parte inferior.
 - Tenga en cuenta que es posible que deba completar formularios separados para cada registro. ¡Asegúrese de revisar la lista completa de registros para confirmar que no le falta nada!
 - Si desea actualizar sus formularios más tarde, puede volver a visitar estos enlaces de formularios para editar sus respuestas y hacer clic en “Actualizar” nuevamente para guardar los cambios.
- **Todas las inscripciones también requieren información de contacto y de recogida en caso de emergencia. Si no tienes esta información de contacto, verás "Esperando contactos" a la derecha.**
 - Para actualizar sus contactos de emergencia y contactos de recogida autorizados, haga clic en el botón “Administrar contactos” debajo de cada registro.
 - Para cada participante, haga clic en el botón “+ Contacto” para agregar un contacto existente y utilice las casillas de verificación para indicar si es un contacto de emergencia y/o un contacto de recogida autorizado.
 - Si aún no tiene contactos en su cuenta, haga clic en “Administrar contactos” e ingrese la información de sus contactos en la sección “Agregar contacto”. También puede editar la información de contacto de sus contactos guardados en la sección “Contactos” de esta página.
- **Si ha completado todos los formularios pero desea realizar cambios, haga clic en “Ver detalles” debajo de la información de registro a la derecha.**
 - Haga clic en “Detalles” junto al participante cuya información desea actualizar
 - Desplácese hacia abajo hasta que vea la sección “Información del participante”
 - Finalmente, haga clic en “Editar información del participante” y podrá editar la información.

También puede llamar a nuestro equipo al **415-289-2940** o envíe un correo electrónico a tusamigos@edmo.org y podremos ayudarle a realizar cualquier cambio que pueda necesitar.