



Rafael Bataille

Rafix3D

3D Artist

Paris, France

rafix3d@gmail.com

(+33) 6 40 34 27 65

rafix3d.com

linkedin.com/in/rafix3d

Anglais - Niveau C1  
Espagnol - Niveau B1  
Français - Courant

20 ans - 15/12/2003  
Permis B, Véhiculé

Je suis un jeune artiste 3D passionné par les jeux vidéos, la création numérique et la conception d'environnements et de personnages uniques.



Je cherche toujours à pousser ma créativité et mes compétences au plus haut niveau et je suis prêt à mettre à dispositions toutes mes qualités au sein d'une équipe.

Je recherche un CDI à temps plein, en télétravail ou bien en présentiel, de préférence en lien avec mes domaines de compétence dans le but d'étoffer ces dernières, d'explorer de nouveaux métiers créatifs et d'accumuler une expérience riche dans ces domaines.



## Expériences et Formations

### Stage - Sanibat 60

Mars 2024 - Août 2024

- Réalisation de maquettes numériques de bâtiments
- Conception de rendus d'environnements réalistes pour des clients
- Réalisation de plans 3D et intégration sur site web

### Itecom Art Design - Paris (75002)

Section Animation 3D | 2021 - 2024

- Réalisation d'un Showreel Professionnel
- Concept Art / Digital Painting
- Création de Storyboard / Game Design Document
- Réalisation d'un Jeu Vidéo sur Unreal Engine / Level Design et programmation
- Création d'assets et d'environnements / Rigging et animation de personnages
- Réalisation d'un court métrage d'animation de A à Z

### Prépa Art - Soissons (02)

2020 - 2021

### Baccalauréat ES - Compiègne (60)

2017 - 2020



## Compétences

### Modélisation 3D

Blender - Maya

### Texturing - Lighting

Photoshop - Substance Painter

### Compositing

After Effects - Marmoset Toolbag

### Autres

Unreal Engine - Houdini - ZBrush - RizomUV - Adobe Premiere Pro

- Créativité et force de proposition
- Travail d'équipe / Communication
- Autonomie et auto-discipline
- Gestion du temps
- Adaptabilité