

# ✨ 1. YRIA-RYTMIK 1-3 år ✨

Ni behöver: Maracas, trumma, sjalar och något fint att skicka runt i ring t.ex. ett mjukisdjur

**START:** Hitta ett ljud/instrument som du kan använda som signal för att sångstunden ska börja och sluta. Samla barnen till ljudet, eller om ni har en ramsa eller sång ni vill samlas till.

## TISDAG, TISDAG

Startsång med rörelser, sittande i ring. Byt till aktuell veckodag. [För rörelser, se film.](#)

## TROLLERIER - a cappella, bara röster

- Pedagog delar ut sjalar till alla och nynnars samtidigt på trollerier.
- Göm er under er sjal och gör gemensamt: – *Tittut!* och dra bort sjalen. Upprepa.
- Lek tittut med sjalarna under sångens A-del (*Tro det eller ej...*)
- Dansa med alla sjalar i luften som ett hav av färger under B-delen (*Tänk vilken tur...*).
- När låten är slut: Göm sjalen i händerna. Blås magiskt och trolle långsamt fram en blomma. Upprepa.
- – *Nu får alla lägga sin blomma i korgen! Hämta sedan en maracas och smyg tillbaka till din plats i ringen.*

## MARACAS-ORKESTER

- – *Får jag höra Maracas-orkestern!* Alla spelar.
- – *Gör som jag!* Pedagog leder alla att gömma sin maracas bakom ryggen.  
– *Borta!* (tyst). Repetera att växla mellan att spela och gömma maracasen.
- – *Vi spelar starkt* (visa med stor gest). *På musikspråk heter det: FORTE. Svagt: PIANO.*

## NAMNSÅNG/ROPA OSS DITT NAMN

Gärna en som ni kan spela maracas till. T.ex: Yrias "Ropa oss ditt namn". Samla in maracas efteråt.

## SMYGA SOM EN TIGER - Instrumentförslag: trumma

- – *Se så många tigrar! Teckna tiger med mig: TIGER. Upp och smyg alla tigrar!*
- Gör ramsan med rörelser 2 gånger, smyg runt och försök fylla hela golvet.  
Andra gången kan pedagogen spela trumma till.

## NEDVARVNING: DU ÄR SÅ FIN - a cappella, bara röster

- Sittande i ring skickar ni runt t.ex. ett mjukisdjur som älskar kramar samtidigt som ni sjunger sången. Varje barn får hålla i djuret i en eller två fraser och sedan är det dags att skicka vidare till nästa person i ringen.

## SLUTSÅNG

Exempelvis Yrias "Sista sången". [För rörelser, se film.](#)