

Nueve AI Academy – Curriculum kursu

 **Start kursu: 19 maja 2025**

 **Cena całkowita: 1800 zł**

 **Harmonogram płatności:**

- Rata 1: **900 zł** – płatna do **12 maja 2025***
- Rata 2: **900 zł** – płatna do **2 czerwca 2025***

*Możliwość zmiany wysokości rat oraz terminu wpłat po wcześniejszym ustaleniu na konsultacji.

Tydzień 1 – Wprowadzenie do AI

Dzień 1: Czym jest AI

- Czym jest sztuczna inteligencja i jak działa (na przykładzie modeli językowych)
 - Przegląd rodzajów AI: narrow vs general AI, modele generatywne
 - Jak AI może pomóc projektantom: od researchu po automatyzację interfejsów
 - Przykłady zastosowań: prototypy, agenci, generowanie treści
- ♦ **Mini Challenge:** Użyj funkcji AI Deep Research do zebrania insightów o branży gamingowej (MMORPG landing page)

Dzień 2: Prompt Engineering

- Zasady tworzenia skutecznych promptów: cele, reguły, przykłady
 - Jak struktura promptu wpływa na jakość odpowiedzi
 - Omówienie dokumentu specyfikacji modeli od OpenAI (05.2024)
 - Budowa pierwszego agenta AI z precyzyjnie zdefiniowanym zadaniem
- ♦ **Mini Challenge:** Stwórz prompt-agenta w Google AI Studio, który przekształca tekst w zabawną historię

Dzień 3: Wprowadzenie techniczne

- Co to jest API i jak komunikuje się z AI

- Formaty danych: JSON i YAML – jak ich używać przy pracy z AI
 - Rola tokenów, limitów kontekstowych i przewidywalności outputów
 - Praca z „Master Prompt” do generowania spójnych formatów
- ♦ **Mini Challenge:** Stwórz prompt, który zawsze zwraca output w formacie YAML

Dzień 4: Narzędzia AI 2025

- Przegląd topowych narzędzi AI: Google AI Studio, ElevenLabs, Runway, Relume, Midjourney, ChatGPT
 - Czym różnią się od siebie narzędzia i kiedy warto ich używać
 - Integracja tych narzędzi z procesem projektowym
 - Praca wielomodalna: obraz, tekst, audio, wideo
- ♦ **Mini Challenge:** Przetestuj minimum 3 narzędzia AI (np. ElevenLabs, Runway, ChatGPT img gen)

Dzień 5: Mikroserwisy

- Różnice między aplikacją monolityczną a mikroserwisową
 - Dlaczego AI lepiej radzi sobie z małymi programami niż dużymi systemami
 - Przegląd środowisk hostingowych: Vercel i GitHub
 - Wstępne planowanie architektury aplikacji z pomocą FigJam
- **Weekly Challenge:** Zaprojektuj architekturę aplikacji „Bedtime Story Video” – użyj FigJam, podziel aplikację na mikroserwisy
-

● Tydzień 2 – Frontend z AI

Dzień 1: Lovable i AI frontend

- Przegląd narzędzi do generowania frontów: Lovable, Bolt.new, V0
 - Plusy i minusy korzystania z gotowych narzędzi AI Relume i integracja z Figma
 - Efektywne tworzenie landing page z wykorzystaniem AI
- ♦ **Mini Challenge:** Zbuduj landing page z Lovable i opublikuj efekt

Dzień 2: Vibe Coding i CodePen

- Wprowadzenie do HTML, CSS i JS dla designerów
 - Czym jest vibe coding i jak różni się od klasycznego kodowania
 - Praca z CodePen jako szybkim środowiskiem testowym
 - Iteracyjne budowanie UI z pomocą promptów
- ♦ **Mini Challenge:** Wygeneruj grę Snake i uruchom ją na CodePen

Dzień 3: Cursor

- Czym jest Cursor i dlaczego warto go używać zamiast VS Code
 - Jak zakładać projekty, zarządzać kodem i współpracować w Cursor
 - Integracja z Tailwind, ShadCn, Lucide Icons
 - Praktyczna nauka przez stworzenie landing page
- ♦ **Mini Challenge:** Zainstaluj Cursor, stwórz projekt i wygeneruj landing page

Dzień 4: Praca z plikami

- Praca z YAML i danymi wejściowymi w AI frontach
 - Dodawanie elementów audio, wideo i obrazów do frontów
 - Renderowanie bloga z danych (YAML, IMG, MP3)
 - Budowanie filtrów i dynamicznych listingów
- ♦ **Mini Challenge:** Stwórz działający blog na podstawie danych YAML i mediów

Dzień 5: Figma to Code

- Jak AI zmienia rolę designera – od interfejsu do wymagań
- Automatyzacja: Figma > Plugin > Code > Airtable
- Rola Figmy w planowaniu i iterowaniu kodu

● **Weekly Challenge:** Przebuduj front aplikacji Bedtime Story w Cursorze z wykorzystaniem Figmy i Dribbble

Tydzień 3 – Backend z AI

Dzień 1: Agenci AI + Prompty

- Czym są agenci AI i jak ich tworzyć
 - Zaawansowane techniki prompt engineering
 - Praca z Google AI Studio
 - Automatyzacja procesów projektowych
- ♦ **Mini Challenge:** Stwórz agenta AI, który przekształca tekst w zabawną historię

Dzień 2: Przygotowanie danych

- Jak przygotować dane do generowania treści przez AI
 - Jak podzielić generację na partie (batch generation)
 - Wprowadzenie do baz danych: struktura, potrzeby, przykłady
- ♦ **Mini Challenge:** Wygeneruj historię w 4 partiach na podstawie danych z Firecrawl

Dzień 3: Wprowadzenie do N8N

- Wprowadzenie do narzędzia do automatyzacji N8N
 - Porównanie z Zapier – kiedy warto używać którego narzędzia
 - Możliwość hostowania N8N za darmo
- ♦ **Mini Challenge:** Stwórz prostego chatbota AI w N8N

Dzień 4: Korzystanie z API

- Co to są API i jak integrują się z agentami AI
 - Przykłady wykorzystania API (Firecrawl, Airtable)
- ♦ **Mini Challenge:** Zbuduj scraper treści stron i zapisz dane w Airtable

Dzień 5: Bazy danych

- SQL vs Airtable vs Supabase – omówienie i porównanie
- Dlaczego Supabase wygrywa w projektach AI
- Wprowadzenie do baz wektorowych (dla zrozumienia, nie używamy)

🟡 **Weekly Challenge:** Stwórz backend dla aplikacji Bedtime Story: agent N8N + Supabase + ElevenLabs

🔴 Tydzień 4 – Produkcja i hosting

Dzień 1: Terminal

- Jak działa terminal i do czego służy
 - Instalacja ZSH, Git – różnice MacOS vs Windows
 - Pierwsze kroki w repozytoriach kodu
- ♦ **Mini Challenge:** Zainstaluj i skonfiguruj ZSH + Git

Dzień 2: GitHub

- Zakładanie konta GitHub
 - Jak działa PULL, PUSH i forki
 - Połączenie GitHub z Cursor
- ♦ **Mini Challenge:** Połącz swoje repo z GitHub i pobierz projekt

Dzień 3: Vercel

- Co to jest Vercel i jak hostować tam aplikacje
 - Alternatywy: Netlify, Render
- ♦ **Mini Challenge:** Stwórz konto i opublikuj swój pierwszy projekt na Vercel

Dzień 4: Łączenie frontu z backendem

- Jak połączyć frontend z agentem N8N
- Konfiguracja integracji w Cursor

♦ **Mini Challenge:** Połącz przykład repozytorium z agentem w N8N

Dzień 5: Finalizacja

- Sprawdzanie edge case'ów i testy końcowe
- Działania naprawcze i procedury "co jeśli"

🟡 **Weekly Challenge:** Opublikuj gotową aplikację Bedtime Story – N8N + GitHub + Vercel

Informacja dodatkowa

W ramach zadań tygodniowych (Weekly Challenge) uczestnicy kursu realizują ćwiczenia oparte na produkcie „**Bedtime Story Generator**” – to spójny projekt umożliwiający przećwiczenie wszystkich kluczowych kompetencji zdobytych w trakcie kursu: od promptowania, przez frontend i backend, aż po deployment.

 **Dla chętnych:** Uczestnicy mogą również zrealizować **własny projekt** – tematyka może być dowolna, o ile wykorzystuje poznane technologie i narzędzia. Może to być:

- projekt hobbystyczny,
- narzędzie przydatne w pracy zawodowej,
- lub realny MVP przygotowywany do wdrożenia.

Decyzja o temacie opracowywanego produktu należy do uczestnika. Musi on być tak dobrany by pozwalał uczestnikowi przećwiczyć omawiane w trakcie kursu zagadnienia w praktyce.