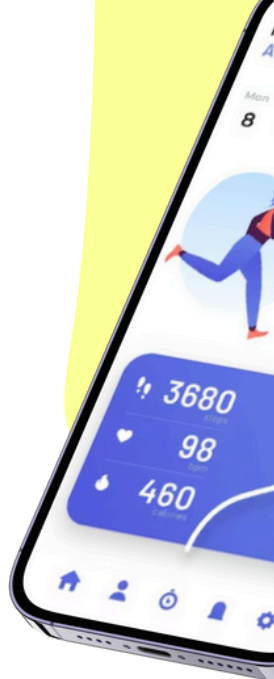




Starterpack sovelluskehitykseen

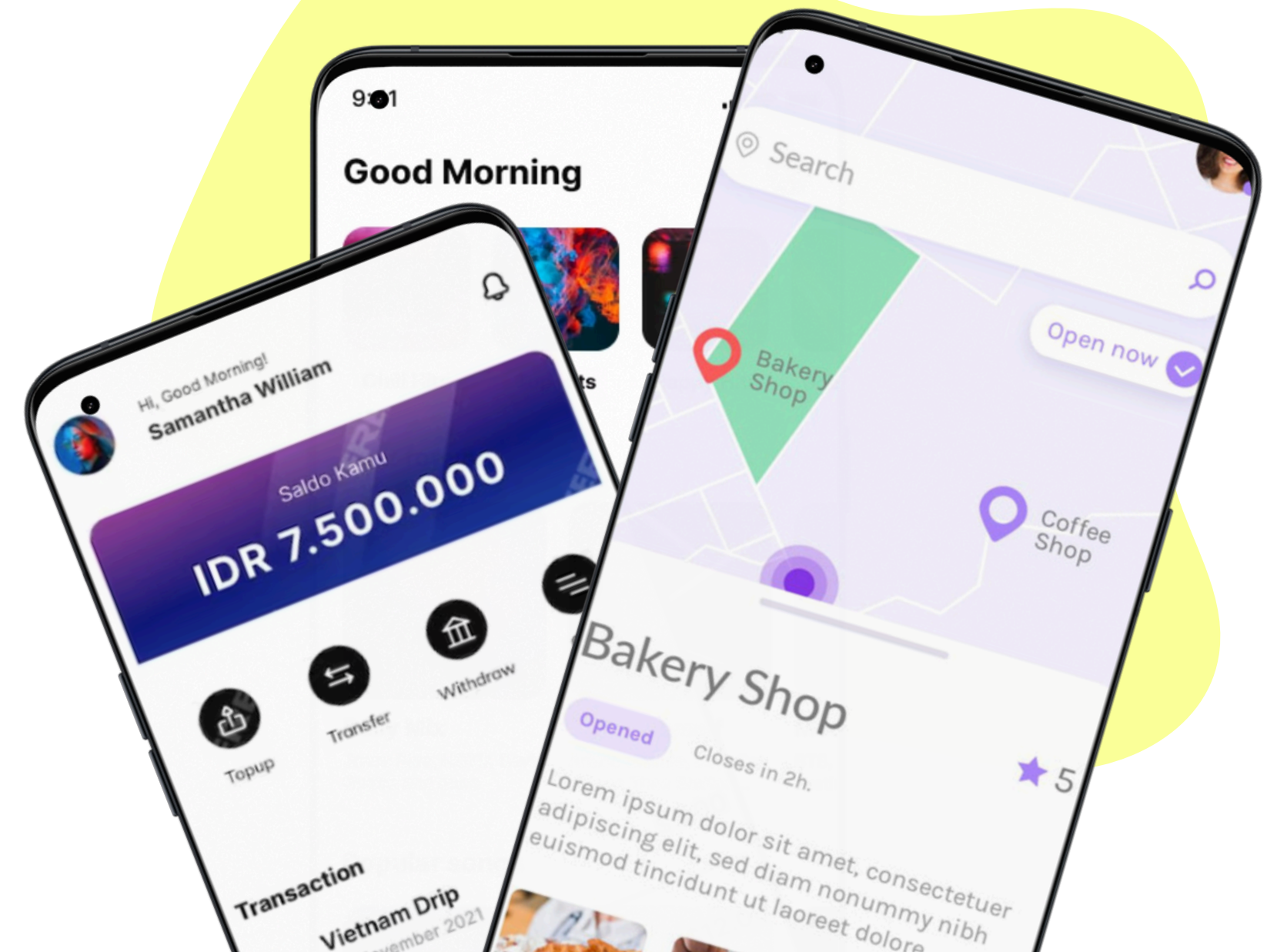
Startupeille ja pk-yrityksille



Hei, kiva että löysit tänne!

Onko sinulla mielessä sovellusidea, jonka haluaisit toteuttaa?

Tämä Starterpack kokoaa yhteen tärkeimmät asiat, jotka jokaisen startupin ja pk-yrityksen kannattaa tietää ennen sovellusprojektin aloittamista vuonna 2026.



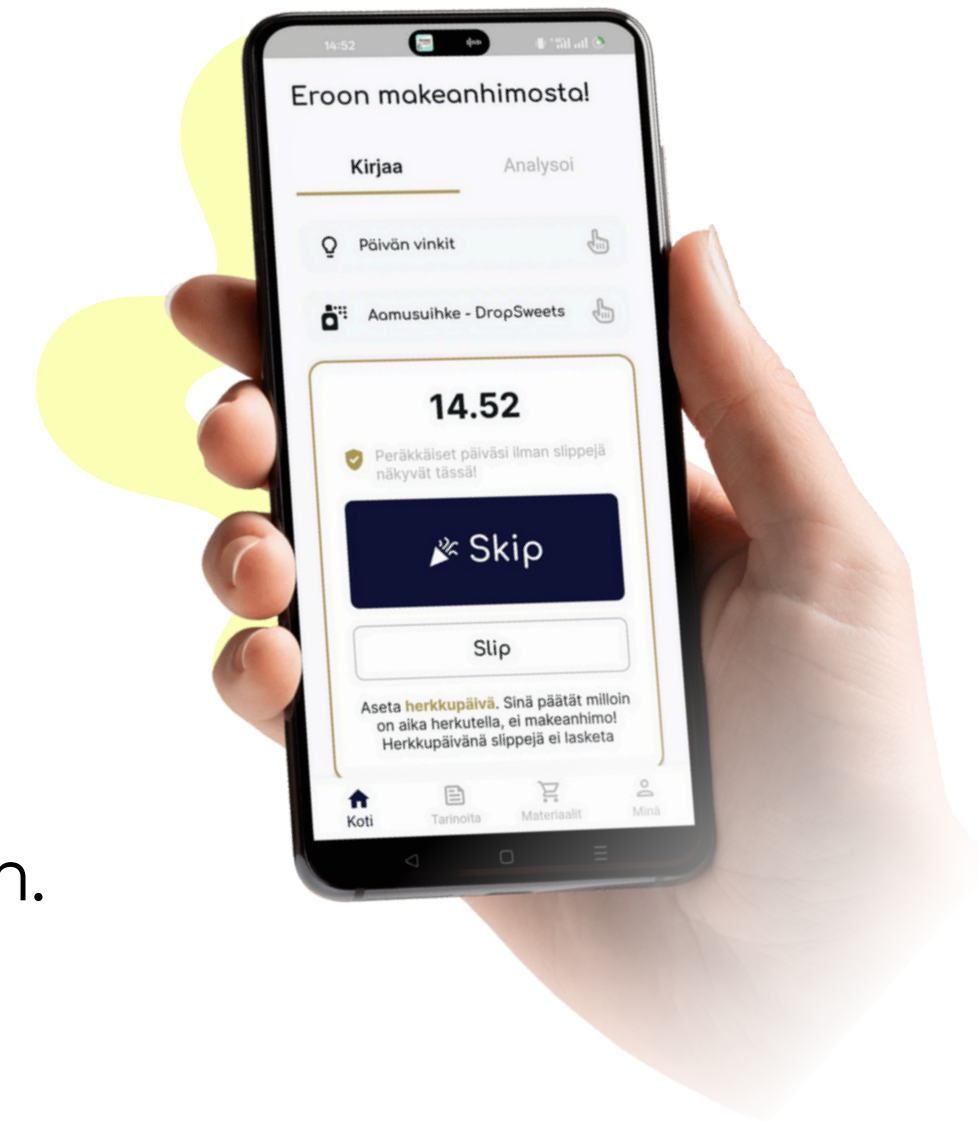
Sisällysluettelo

1. **Sovelluskehitys vuonna 2026**
2. **Mitä on Low-code?**
3. **Ideointi**
4. **Ideointi**
5. **Suunnittelu**
6. **Roolisi kehitysprosessissa**
7. **Projektin kesto**
8. **Projektin hinta**
9. **Kumppanin valinta**
10. **Sovellusprojektisi kulku**

Sovelluskehitys vuonna 2026

Vielä muutama vuosi sitten sovelluksia kehittivät lähinnä suuret yritykset tai ne, joiden liiketoiminta perustui kokonaan sovellukseen. Nyt tilanne on toinen. Yritykset ovat alkaneet ratkaista omia prosessejaan ja arjen haasteita sovellusten avulla. Niillä tehostetaan työtä, helpotetaan viestintää ja automatisoidaan rutiineja.

Myös startupeilla on nyt mahdollisuus testata ideoitaan ja markkinoita nopeammin, koska sovelluskehitys on aiempaa saavutettavampaa. Kynnys toteuttaa ensimmäinen versio on matalampi kuin koskaan ennen.



Mitä ovat modernit kehitysalustat?

Modernit kehitysalustat ovat tehneet sovellusten rakentamisesta aiempaa nopeampaa ja ketterämpää. Ne hyödyntävät no-code- ja low-code-pohjaisia ratkaisuja, joissa suurin osa työstä tehdään valmiilla komponenteilla ja automaatiolla. Esim. Yksi tällainen alusta on nimeltään flutterflow

Mitä hyötyä uusista alustoista on?

Suurin ero näkyy ajassa ja kustannuksissa. Sovelluksen ensimmäinen versio voidaan tehdä viikoissa, ja hinta pysyy maltillisena, koska työmäärä on pienempi. Modernit alustat tekevät sovelluksista helposti muokattavia. Uusia toimintoja voi lisätä lennosta ilman raskaita muokkauksia. Tämä tekee kehityksestä jatkuvaa ja joustavaa.

**Aloitetaan oman sovelluksen
suunnittelu.**

Ideointi

Ideointi on hetki, jossa sovellusidean suunta määritetään. Tavoitteena on selvittää, mitä ongelmaa sovellus ratkaisee ja miksi se kannattaa toteuttaa.

Käy ideasi läpi muiden kanssa ennen kuin menet pidemmälle. Keskustelut auttavat huomaamaan, mikä on ideassasi vahvaa ja mikä kaipaa vielä selkeytystä. Samalla saat arvokasta palautetta siitä, onko sovellukselle todellista tarvetta.

Ideoinnin lopputuloksena pitäisi syntyä yksi selkeä ajatus: mitä käyttäjä saa aikaan sovelluksella ja miksi se on hyödyllistä. Kun tämä on kirkas, olet valmis siirtymään suunnitteluun.

Sovelluskehittäjien näkökulmasta:

Tässä vaiheessa voit hyödyntää ilmaisia konsultatioita, jotta saat palautetta ideasi suoraan asiantuntijoilta!

Ideointi

Muutamia kysymyksiä, joihin voit vastata:

1. **Missä maassa tai maissa sovellusta käytetään?**
2. **Millä laitteilla sovellusta käytetään?**
3. **Kuinka paljon sovelluksella voisi olla käyttäjiä?**
4. **Mitkä ovat tärkeimmät asiat, joita sovelluksen pitäisi tehdä?**
5. **Onko vastaavia sovelluksia jo olemassa, ja mikä niissä toimii tai ei toimi?**
6. **Onko tarkoitus ansaita sovelluksella rahaa vai säästää aikaa ja tehostaa työtä yrityksen sisällä?**
7. **Jos tavoitteena on tulonhankinta, millä tavoin sovellus voisi tuottaa rahaa?**

Sovelluskehittäjien
näkökulmasta:

Tässä vaiheessa voit
hyödyntää ilmaisia
konsultaatioita, jotta saat
palautetta ideaasi
suoraan asiantuntijoilta!

Suunnittelu

Nyt kun tiedät, mitä sovelluksen on tarkoitus tehdä ja kenelle se on suunnattu, on aika hahmotella sen rakenne ja ulkoasu.

Mitä näkymiä sovelluksessa on?

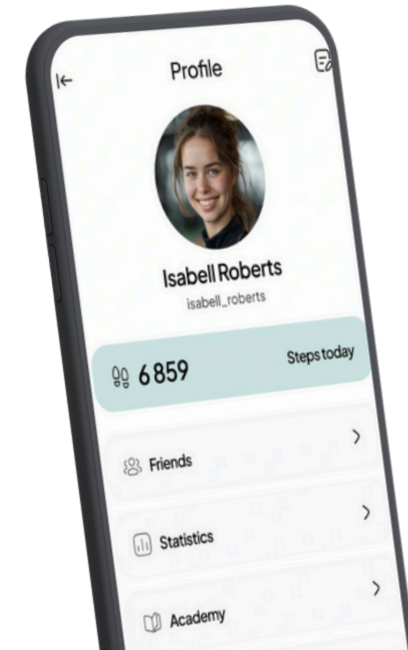
Mieti, millaisia ruutuja käyttäjä tarvitsee ja miten ne liittyvät toisiinsa.

Miltä sovellus näyttää ja tuntuu?

Onko tyyli yksinkertainen ja selkeä vai rohkeampi ja värikkäämpi? Nämä ajatukset auttavat konkretisoimaan ideaa.

Tarvitseeko sovellus yhteyksiä muihin palveluihin?

Esimerkiksi karttoihin, maksuihin tai tietolähteisiin – tämä vaikuttaa siihen, miten sovellus rakennetaan.



Sovelluskehittäjien näkökulmasta:

Suunnitteluvaiheessa me järjestämme 2h kestävästä työpajasta, jossa mietitään tarkemmin toiminnallisuutta ja projektin kokonaisuutta.

Kehitys

Vaikka et itse kehittäisi sovellusta, sinulla ja tiimilläsi on tärkeä rooli projektin onnistumisessa.

Kehityksen onnistuminen riippuu siitä, että viestintä toimii. Kun kehitystiimi ja asiakas pysyvät jatkuvassa yhteydessä, väärinymmärrykset vähenevät ja työ etenee sujuvammin.

Selkeä ja avoin kommunikaatio pitää kaikki ajan tasalla projektin etenemisestä ja auttaa pysymään aikataulussa sekä budjetissa. Näin lopputulos vastaa odotuksia.

Sovelluskehittäjien
näkökulmasta:

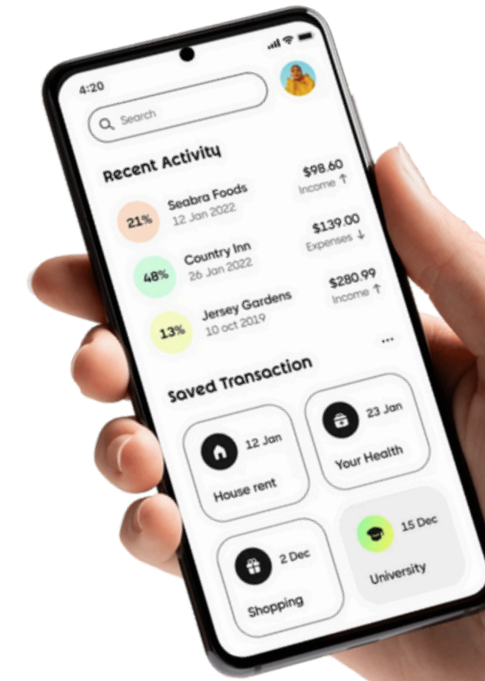
Pidämme teidät ajan
tasalla viikoittaisilla
palavereilla ja vastaamme
aina, kun nousee
kysyttävää tai uusia ideoita.

Projektin kesto

Sovellusprojektin kesto riippuu täysin siitä, mitä ollaan rakentamassa ja millä teknologialla. Käytännössä kehitysaikaan vaikuttavat sovelluksen laajuus, ominaisuudet ja monimutkaisuus.

Modernit kehitysalustat vs. perinteinen koodaus

Nykyiset kehitysalustat mahdollistavat sovellusten rakentamisen huomattavasti nopeammin kuin perinteinen ohjelmistokehitys. Keskimäärin projektien kesto vaihtelee 1–6 kuukauden välillä.



Vinkki!

Voit arvioida sovellusideasi toteuttamisen kestoa miettimällä, montako eri näkymää ja toiminnallisuutta sovelluksessa tulee olemaan!

1–3 näkymää = kuukausi
20 näkymää = 5 kuukautta

Projektin hinta

Sovelluskehityksen suurin kustannus on kehittäjän työaika.

Modernien kehitysalustojen ansiosta yksi kehittäjä voi usein viedä projektin alusta loppuun, mikä lyhentää kestoja ja pienentää kustannuksia. Kun projekti kestää 1–6 kuukautta, hinta on yleensä 18 000–42 000 euroa.

Samanlainen sovellus perinteisesti koodattuna maksaisi tyypillisesti 50 000–100 000 euroa.

Vähemmän kehittäjiä + lyhyempi projekti = pienempi hinta



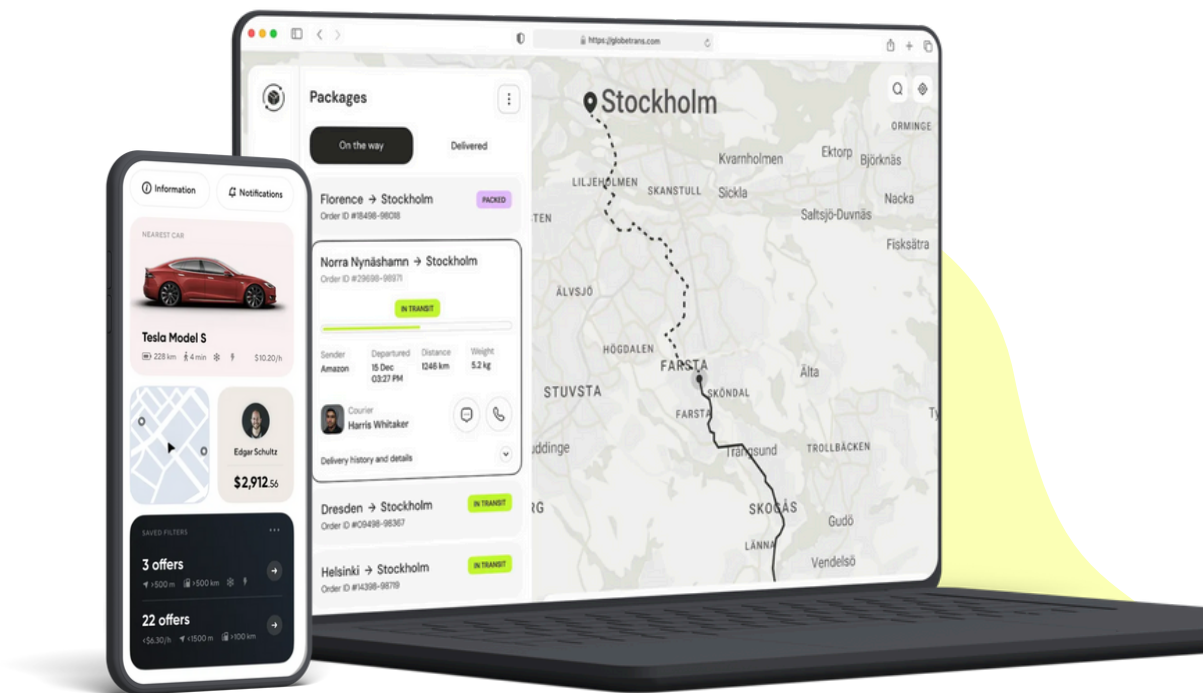
Kokeile hintalaskuria

Kumppanin valinta

Kumppanin valintaan vaikuttaa ennen kaikkea se, millä teknologialla haluat sovelluksen toteuttaa – perinteisellä koodauksella vai moderneilla kehitysalustoilla.

Eri toimijoilla on erilaisia lähestymistapoja ja vahvuuksia, joten jo alkuvaiheessa on hyvä selvittää, mikä tapa sopii parhaiten omaan tavoitteeseesi ja aikatauluusi.

Hyödynnä rohkeasti yritysten tarjoamat maksuttomat konsultoinnit ja sparraukset – ne auttavat hahmottamaan, mikä kumppani ja toteutustapa sopivat juuri sinun projektiisi.



Miltä **sovelluskehitys** näyttää
Simplifiedillä?

Tältä sovellusprojekti näyttää meidän kanssa

Aloitetaan maksuttomalla sparrauksella

- Käydään yhdessä läpi ideasi ja tavoitteesi. Sparrauksessa saat suuntaa aikataulusta, teknologiasta ja kustannuksista – ilman sitoumuksia.

Seuraavaksi työpaja (2 h)

- Puretaan idea konkreettisiksi toiminnoiksi ja suunnitellaan sovelluksen rakenne sekä käyttöliittymä. Työpajan lopputuloksena saat dokumentin, jonka avulla voit pyytää tarjouksia myös muilta toimijoilta.

Saat oman projektipäällikön ja kehittäjän / kehittäjät

- Valitaan yhdessä projektiin sopiva teknologia ja tietokanta
- Suunnitellaan ulkoasu (UI/UX), jotta näet miltä sovellus näyttää
- Rakennetaan sovellus vaiheittain ja pidetään säännölliset välipalaverit
- Kun kaikki on valmista, julkaistaan sovellus haluamillesi alustoille

Työ ei lopu julkaisuun

- Sovimme tarvittaessa ylläpidosta ja jatkokehityksestä. Parhaat sovellukset kehittyvät käyttäjäpalautteen pohjalta, ja me autamme pitämään sovelluksesi ajan tasalla.

Ensiaskel sovelluskehitykseen maksuttomalla sparrilla

Jos haluatte

- Saada tarkat arviot sovellusprojektin kestosta ja hinnoista.
- Kysyä suoraan asiantuntijalta kaikki kysymyksetne sovelluskehitykseen liittyen
- Saada asiantuntijan näkemys sovellusideasta ja kehitysehdotuksia siihen
- Ymmärtää selkeät seuraavat askeleet projektin toteutukseen.

Varaa maksuton sparraus

