



Studijní obor: 63-41-M/02 Obchodní akademie

Zaměření: Informační technologie

Školní rok: 2025/2026

Zkouška: profilová zkouška, ústní forma

ZAMĚŘENÍ INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE

1. Tvorba a možnosti editace v programu Blender
2. Světla - typy, parametry, nastavení, jejich možnosti a využití v 3D grafice
3. Render, nastavení a možnosti vizualizace scény
4. Animace v prostředí programu Blender
5. Práce v programu Makehuman a propojení s programem Blender
6. Editace a tvorba objektů v programu SetchUp
7. Tvorba podle technického výkresu a technický výkres
8. Tvorba 3D objektu a následný tisk na 3D tiskárně
9. Topologie a geografie počítačových sítí
10. Referenční model ISO/OSI
11. Architektura TCP/IP
12. Aktivní a pasivní síťové prvky
13. Nastavení routeru
14. Adresace v počítačové síti
15. Cloudové služby a Azure
16. Správa v prostředí Entra a Intune
17. Algoritmy a vývojové diagramy
18. Proměnné, typový systém a parsování v C# .NET
19. Objektově orientované programování v C# .NET
20. Tvorba a vývoj Windows aplikace v prostředí C# .NET

Schválenou pomůckou ředitele školy jsou pracovní listy k jednotlivým tématům.

Maturitní témata byla schválena ředitelem školy.

V Sokolově, dne 1. 9. 2025

Ing. Miroslav Tarant
ředitel školy