



보도 자료
2020년 12월 10일 공식 발표 전까지 보도 금지

Scavengers Studio의 신작 게임 **Season**; 세상의 끝에서 떠나는 자전거 여행

게임 어워드 [온라인], 2020년 12월 10일 - Scavengers Studio의 두 번째 작품 Season이 PlayStation과 Steam을 통해 PC로 발매됩니다. Season은 아름다운 분위기의 3인칭 어드벤처 게임입니다. 외딴 마을에서 온 한 젊은이가 자전거를 타고 세상 속으로 첫발을 내딛습니다. 그리고 대재앙을 앞두고 사라질 위험에 처한 여러 유물과 기억을 수집합니다.

Season은 낯설지만 익숙한, 새로운 세계를 발견하기 위해 떠나는 모험입니다. 이 모험을 통해 여러분은 최후의 순간을 맞이한 여러 문화에 매혹될 것입니다. 사라지기 직전의 삶을 사진에 담고 기록으로 남겨보세요. 눈을 감은 채 숨을 크게 들이쉴 후, Season의 놀라운 여정에 흠뻑 취해보세요.

케빈 설리번이 작가이자 크리에이티브 디렉터로서 오랜 시간 준비해온 이 프로젝트를 들뜬 마음으로 소개합니다. "Season의 세계를 실제로 소개해 드리게 되어 가슴이 두근거리네요. 이 게임 속 캐릭터가 여러 문화를 수집하듯, 우리 역시 똑같은 마음으로 이 게임을 만들어 왔습니다. 지구라는 이 행성을 향한 우리의 열려, 지구 위에서 살아가는 우리의 기쁨, 우리가 지금껏 보아온 것들, 우리가 사랑한 사람들, 그리고 잃은 사람들이 모두 담겨 있는, 낯설면서도 아름다운 작품입니다."

2019년 공동설립자 아멜리 라마르웨가 최고 경영자로 취임하면서 Scavengers Studio는 커다란 변화를 맞이하였고, 전작 Darwin Project (2018)와는 매우 다른 프로젝트에 착수하게 되었습니다. "저는 넓은 층의 플레이어에게 어필하면서도, 파격적인 스토리와 우아한 게임 플레이 경험을 선사하는, 독특한 장르의 게임을 만들고 싶었어요. 케빈이 처음 이 게임의 아이디어와 세계관을 제시해주었을 때 전 즉시 매료될 수밖에 없었죠. Season의 크리에이티브 디렉션은 제가 봐 온 모든 분야에서 새 지평을 열고 있어요. 프로젝트 자체가 숨 막히는 아름다움과 경이로 가득한 모험이었어요."

2015년에 몬트리올에서 설립된 Scavengers Studio는 다양한 배경의 당돌한 크리에이티브들로 구성된 인디 게임 스튜디오입니다. Scavengers Studio의 다방면의 전문가들은 제작하는 모든 게임을 직접 디자인하고 구상하며, 고유한 세계를 통한 고유한 게임 플레이 경험을 선사하고자 합니다. Scavengers Studio는 관습에 얽매임 없이 다양한 관점을 수용하는 놀이터이자, 도전 정신과 협업 정신을 창작의 근간에 두고 있는 스튜디오입니다.

- 30 -

play-season.com
언론 홍보: Evolve PR
케이트 홀 kate@evolve-pr.com
아스트리드 로즈마린: astrid@evolve-pr.com