

《寄夢遠方》
1 月 31 日於 PC、PS5 和 PS4 上線



立刻在 **PlayStation 5** 上預購或將其新增至 **Steam** 或 **Epic** 願望清單，準備好踏上終生難忘的旅程

加拿大蒙特婁，2022 年 12 月 8 日 - Scavengers 工作室興奮地宣布，各位玩家很快就能踏上終生難忘的旅程，《寄夢遠方》將於 2023 年 1 月 31 日發售！這款備受期待的沉浸式冒險遊戲數位版將在 [Steam](#) 和 [Epic Games Store](#) (24.99 美元)，以及 [PlayStation 5](#) 和 [PlayStation 4](#) 上 (29.99 美元) 發售。渴望開始自行車冒險的玩家可立即在 PlayStation 上預購，或於 1 月 31 日至 2 月 7 日，在 Steam 和 Epic 上獲得 10% 發布週折扣。

於此同時，閉上雙眼，深吸一口氣，在 Steam 和 PlayStation 5 遊玩試玩版，準備好讓自己沉浸在《寄夢遠方》的奇妙旅程中。截止日期為 12 月 12 日。請查看下方的官方發售日公布預告片：

觀看《寄夢遠方》發售日公布預告片：[\[Link\]](#)

「能支援團隊，將《寄夢遠方》呈現給各位玩家，真的是榮幸之至。對我們來說，這不僅僅是一款遊戲；更是一項跨越數年、橫跨數大洲的愛好之作，其中匯聚了眾多出色人才。它對我們來說具有特殊意義，我們想將這種特殊意義呈現給各位玩家，希望我們能實現這個目標。」 - **Margherita Seconnino**，製作人



在《寄夢遠方》中，你將扮演一名來自僻靜村莊的年輕女子，以騎行的方式首次探索世界，在災變降臨帶走一切之前收集記憶。《Season》旨在為時未晚之前，用文字、照片以及影像記錄這陌生又熟悉的新世界。

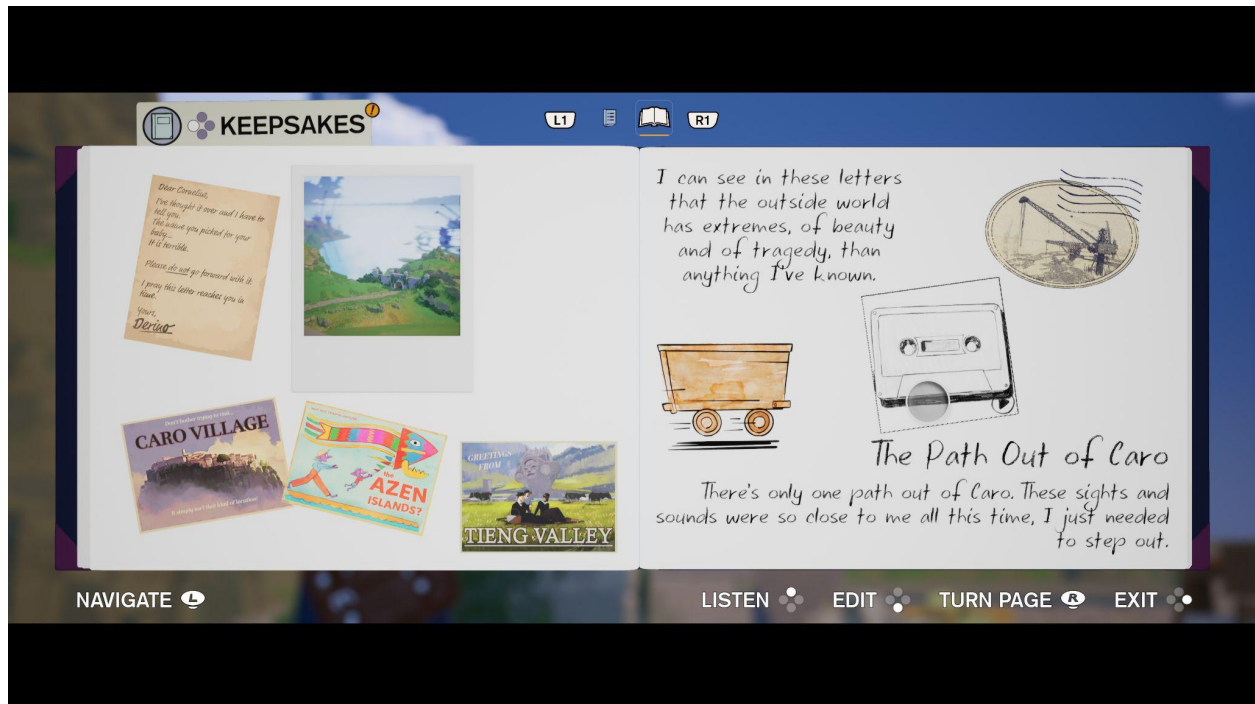
遊戲玩法著重在探索、記錄、認識新朋友，並揭開周遭世界的神秘面紗。每種記錄工具所能捕捉到的東西有所不同：聲音與音樂、藝術與建築，還有歷經重大時刻的人生故事。工具會幫助你一層層揭開謎團，直到發掘出所有事物背後暗藏的文化、歷史，以及生態知識。這將引領你思考一個至關重要的問題：季節是什麼？它為何結束？下個季節又會帶來什麼？

遊戲特色

- 自行車公路旅行
騎著自行車踏上蜿蜒的旅程，欣賞沿途令人讚歎的美景。
- 探索神秘的世界
認識形形色色的獨特角色，幫助他們度過靜謐的危機時刻。
- 用文字、相片與影音記錄生命。
收集回憶，寫下紀錄，在季節結束之前，探索它的秘密。

PlayStation 5 特色：

- 自動調整觸發器：使用觸發器騎自行車，根據速度和道路的坡度，阻力也會有所變化。
- 觸覺回饋技術：使用 DualSense 無線控制器的觸覺回饋技術，便能在不同的地形上騎行時，感受地面紋理的變化。
- **Tempest 3D AudioTech**：欣賞世界豐富的音景，並以精確的方式記錄它們。
- 載入時間更快：透過 PS5 系統 SSD 的載入速度，讓各位能幾乎無延遲地騎著自行車踏上離家之旅，進入一個神秘的新世界。



SEASON: Une lettre pour l'avenir sera disponible en version numérique sur [Steam](#) et sur [Epic Games Store](#) pour 24,99 \$ US et sur [PlayStation 5](#) et [PlayStation 4](#) pour 29,99 \$ US à partir du 31 janvier 2023. Ajoutez-le à votre liste de souhaits ou précommandez-le dès maintenant ! Pour vous tenir au courant des dernières actualités, consultez le [site internet officiel](#), rejoignez-nous sur [Discord](#) et suivez-nous sur [Twitter](#) et [Facebook](#).

2023 年 1 月 31 日,《寄夢遠方》數位版將在 [Steam](#) 和 [Epic Games Store](#) (24.99 美元), 以及 [PlayStation 5](#) 和 [PlayStation 4](#) 上 (29.99 美元) 發售。立即收藏或預購吧！若想了解最新消息和更新資訊, 請瀏覽官網, 加入官方 [Discord](#), 並追蹤官方 [Twitter](#) 和 [Facebook](#)。

Scavengers Studio

Scavengers 工作室是一家坐落於蒙特婁的獨立遊戲工作室, 成立於 2015 年, 這隻多元團隊中匯集了許多果敢的創作者。他們製作的遊戲都由他們自己獨立設計和構思, 這個多面向的團隊旨在透過獨特的世界為玩家帶來獨一無二的遊戲體驗。他們擯棄慣例, 工作室就像一個遊樂場, 以其多樣化的視角脫穎而出, 而挑戰與合作則是他們創作的一切基礎。