

## Juega a SEASON: A letter to the future durante Steam Next Fest



***La demo permitirá a los jugadores echar un vistazo a la ciudad natal de Estelle y las distintas herramientas que usa para plasmar su viaje.***

**Montreal, Canadá; 29 de septiembre de 2022.** Scavengers Studio tiene el gran placer de anunciar que, por primera vez, el público podrá probar su esperadísimo juego de aventura atmosférica en tercera persona, **SEASON: A letter to the future**. Durante el próximo Steam Next Fest, que tendrá lugar entre el 3 y el 10 de octubre, los jugadores podrán explorar Caro, la ciudad natal de Estelle, y probar las distintas herramientas que se usan para plasmar el viaje: una grabadora retro, una cámara de gran detalle y un diario personal. El equipo se ha esforzado mucho para pulir hasta el último detalle de este viaje melancólico y todos están deseando que los jugadores experimenten por primera vez el mundo de Season. No te pierdas el tráiler del Steam Next Fest para ver un avance de lo que te espera en esta demo:

**[Ve el tráiler del Steam Next Fest en YouTube](#)**

Se espera que *SEASON: A letter to the future* esté disponible para [Steam](#), [Epic Games Store](#), PlayStation 5 y PlayStation 4 a principios del año que viene. Este mismo año, Scavengers Studio tomó la importante decisión de invertir el tiempo adicional que necesitaba para poder ofrecer a los jugadores una experiencia significativa en Season sin repercutir en el bienestar del equipo. No te pierdas el anuncio de la fecha oficial de lanzamiento que se hará más adelante este año.

*« La idea de tener a gente recorriendo y experimentando el mundo de SEASON: A letter to the future es emocionante a la par que aterradora, si te soy sincera. Nos hemos esforzado mucho para hacer que sea único. Su creación ha sido un proceso largo y una experiencia de aprendizaje para todos nosotros, y creo que nos sorprendió cuando empezaron a*

*encajar las piezas. Espero que sea una sorpresa aún más grata para quienes lo jueguen »*,  
**Geneviève Bachand, artista principal.**



En lo alto de las montañas, hay una aldea que está a salvo del cambio de las estaciones. En una generación, nadie ha abandonado el pueblo. Nadie, excepto Estelle. En su mundo, una estación es un periodo de historia, una era. Esta estación está a punto de terminar. Ella abandonará su casa, pedaleando hacia lo desconocido, para capturar este momento y conservarlo para el futuro. Estelle recorrerá un mundo extraño pero familiar y contemplará la vida en un momento de inminente pero misterioso cambio.

El juego se basa en explorar, grabar, conectar con gente y descifrar el extraño mundo que hay a tu alrededor. Cada una de tus herramientas de grabación captura un aspecto diferente: sonidos y música, arte y arquitectura, así como las historias de personajes que viven momentos cruciales. Con esas herramientas, perfilarás estos aspectos para entender la cultura, la historia, y la ecología que da el sentido a todo. Esta aventura te planteará preguntas importantes: ¿qué es esta estación? ¿Por qué termina? ¿Y qué traerá la próxima?



### Características del juego

**Disfruta de un viaje en bicicleta:** Recorre paisajes asombrosos con ella.

**Explora un mundo lleno de misterios:** Conoce a personajes memorables y ayúdalos mientras pasan momentos de crisis en silencio.

**Documenta, fotografía y graba:** Reúne recuerdos, haz grabaciones y descubre los secretos de la estación antes de que acabe.



¡Añade ya **Season: A letter to the future** a tu lista de deseados en [Steam](#), [Epic Game Store](#) y PlayStation Store! Para mantenerte al día de las últimas noticias y actualizaciones, visita el [sitio web oficial](#), únete a [Discord](#) y síguenos en [Twitter](#) y [Facebook](#).

### **Scavengers Studio**

Fundado en 2015 en Montreal, Scavengers Studio es un estudio de videojuegos independiente que reúne a un equipo diverso de creadores apasionados. En 2016 se publicó el primer videojuego del estudio en acceso anticipado, Darwin Project. En 2019 se anunció SEASON: A letter to the future como su segundo gran proyecto. El equipo multidisciplinario supera los límites en todo lo que diseña, desarrolla y produce. Siguen brindando experiencias especiales para sus jugadores a través de universos únicos e historias cautivadoras.