

Spielt SEASON: A letter to the future beim Steam Next Fest



Die Demo gibt den Spielern einen Einblick in Estelles Heimatstadt und die Werkzeuge zur Aufzeichnung, die sie auf ihrer Reise verwendet

Montreal, Kanada – 29. September 2022 – Scavengers Studio verkündet stolz die erste öffentliche Anspielmöglichkeit für ihr mit Spannung erwartetes atmosphärisches Third-Person-Abenteuer **SEASON: A letter to the future**. Beim bevorstehenden Steam Next Fest vom 3. bis 10. Oktober erkunden die Spieler Estelles Heimatstadt Caro und probieren die verschiedenen Werkzeuge zur Aufzeichnung aus, die sie auf ihrer Reise benutzen: ein altes Tonbandgerät, eine Spezialkamera und ein Tagebuch. Das Team hat intensiv an jedem Detail dieser melancholischen Reise gefeilt und freut sich darauf, dass die Spieler ihre ersten Erfahrungen mit der Welt von Season machen können. Schaut euch den Trailer vom Steam Next Fest an, um einen Vorgeschmack auf das zu bekommen, was euch in dieser Demo erwartet:

[Steam Next Fest-Trailer auf YouTube ansehen](#)

SEASON: A letter to the future erscheint voraussichtlich Anfang nächsten Jahres auf [Steam](#), im [Epic Games Store](#), auf PlayStation 5 und PlayStation 4. Scavengers Studio hat in diesem Jahr die wichtige Entscheidung getroffen, sich die zusätzliche Zeit zu nehmen, damit den Spielern eine bedeutsame Erfahrung in Season geboten werden kann, ohne das Wohl des Teams zu beeinträchtigen. Mit einer offiziellen Bekanntgabe des Veröffentlichungsdatums ist noch in diesem Jahr zu rechnen.

„Die Vorstellung, dass die Spieler durch die Welt von SEASON: A letter to the future reisen, ist aufregend und, offen gesagt, auch ein wenig beängstigend. Wir haben intensiv daran

gearbeitet, damit es etwas Einzigartiges ist. Es war eine lange Reise und eine Lernerfahrung für uns alle, und ich glaube, wir waren alle überrascht, als sich alles zusammenfügte. Ich hoffe, dass die Spieler eine noch bessere Überraschung erleben werden.“ – Geneviève Bachand, Lead Artist



Hoch oben in den Bergen befindet sich ein Dorf, das vom Aufruhr der wechselnden Jahreszeiten verschont bleibt. Seit einer Generation hat es niemand mehr verlassen, doch nun macht sich Estelle auf den Weg. In ihrer Welt ist eine Jahreszeit eine Periode in der Geschichte, eine ganze Ära. Und diese Jahreszeit geht bald zu Ende. Als Estelle nun ins Ungewisse fährt, verlässt sie ihr Zuhause, um diesen Moment für die Zukunft festzuhalten. Sie bereist eine seltsame und doch vertraute Welt und beobachtet das Leben im Angesicht des bevorstehenden unergündlichen Wandels.

Das Gameplay dreht sich darum, Entdeckungen festzuhalten, Leute zu treffen und diese seltsame Welt zu enträtseln. Jedes Aufzeichnungswerkzeug erfasst eine andere Ebene – Geräusche und Musik, Kunst und Architektur, die Geschichten von Charakteren und den Wendepunkten in ihrem Leben. Mit diesen Mitteln erforschst du Schicht für Schicht und erfasst die Kultur, Geschichte und Ökologie, die allem zugrunde liegt. Deine Mission führt dich zu den großen Fragen: Was ist das für eine Jahreszeit? Warum geht sie zu Ende? Und was wird die nächste bringen?



Features des Spiels

Ein Fahrrad-Roadtrip: Reise auf deinem Fahrrad durch faszinierende Landschaften.

Erkunde eine geheimnisvolle Welt: Begegne vielfältigen und außergewöhnlichen Charakteren und hilf ihnen, schwierige Momente zu meistern.

Dokumentiere, fotografiere und nimm auf: Sammle Erinnerungen, mach Aufnahmen und entdecke die Geheimnisse dieser Jahreszeit, bevor sie vorbei ist.



Setzt **Season: A letter to the future** jetzt auf eure Wunschliste auf [Steam](#), im [Epic Games Store](#) und im PlayStation Store! Um über die neuesten Nachrichten und Updates auf dem Laufenden zu bleiben, besucht die [offizielle Website](#), tretet dem [Discord](#)-Server bei und folgt Season auf [Twitter](#) und [Facebook](#).

Scavengers Studio

Scavengers Studio wurde 2015 in Montreal gegründet und ist ein unabhängiges Videospielstudio, das ein vielfältiges Team von leidenschaftlichen Entwicklern vereint. Im Jahr 2016 wurde das erste Videospiel des Studios, Darwin Project, im Early Access veröffentlicht. Für 2019 wurde SEASON: A letter to the future als zweites großes Projekt des Studios angekündigt. Das interdisziplinäre Team geht bei allem, was es gestaltet, entwickelt und produziert, an seine Grenzen und bietet seinen Spielern durch einzigartige Universen und fesselnde Geschichten weiterhin besondere Erfahrungen.