

Jouez à SEASON: A letter to the future lors du Steam Next Fest



Avec cette démo, les joueurs auront un aperçu du village d'Estelle et des différents outils dont elle aura besoin pour son voyage

Montréal, Canada - 29 septembre 2022. Scavengers Studio est ravi d'annoncer que le public aura bientôt la possibilité de jouer à son jeu d'aventure à la troisième personne, **SEASON : une lettre pour l'avenir**. Lors du Steam Next Fest qui aura lieu du 3 au 10 octobre prochain, les joueurs pourront explorer Caro, la ville d'Estelle, et essayer les divers outils utilisés au cours du voyage : un ancien magnétophone, un appareil photo et un journal. Toute notre équipe a longuement travaillé pour parfaire chaque aspect de ce voyage mélancolique, et nous avons hâte que les joueurs puissent enfin découvrir l'univers de Season. Regardez la bande-annonce du Steam Next Fest pour avoir un aperçu de ce qui vous attend dans cette démo :

[Regardez la bande-annonce du Steam Next Fest sur YouTube](#)

SEASON : une lettre pour l'avenir, sera disponible sur [Steam](#), [Epic Games Store](#), PlayStation 5 et PlayStation 4 en début d'année prochaine. Plus tôt cette année, Scavengers Studio a pris la décision de s'accorder plus de temps pour pouvoir offrir une expérience marquante aux joueurs et préserver le bien-être de l'équipe. La date de sortie officielle sera annoncée prochainement.

« Savoir que les gens pourront bientôt parcourir et explorer le monde de SEASON : une lettre pour l'avenir, est à la fois excitant et terrifiant. Nous avons travaillé dur pour en faire quelque chose d'unique. Sa création a été longue, mais nous avons beaucoup appris lors de ce processus et je pense que ça nous a tous surpris lorsque le jeu a commencé à prendre forme. J'espère que la surprise sera encore meilleure pour les joueurs. »

- Geneviève Bachand, artiste en chef



Perché sur les montagnes se loge un village à l'abri du changement des saisons. Personne ne l'a quitté depuis une génération. Personne, jusqu'à Estelle. Dans son monde, une saison représente un moment dans l'histoire, une ère. Cette saison va bientôt s'achever. Roulant sur son vélo vers l'inconnu, Estelle quitte sa maison pour aller saisir ce moment avant qu'il ne soit trop tard. Elle traverse un monde au carrefour de l'étrange et du connu, témoin de son crépuscule et de mystérieux changements.

Dans ce jeu, explorez, enregistrez, faites des rencontres et percez le secret d'un monde étrange. Chaque outil d'enregistrement vous permet de capturer un aspect différent : les sons et la musique, l'art et l'architecture et les moments sur le point de changer la vie des personnages à jamais. Grâce à ces outils, vous découvrirez tous ces aspects et comprendrez la culture, l'histoire et l'environnement qui vous entourent. Ces quêtes vous conduiront à vous poser des questions importantes : quelle est cette saison ? Pourquoi prend-elle fin ? Et que se passera-t-il lors de la prochaine saison ?



Caractéristiques

Une excursion à vélo: Sillonnez des routes aux paysages éblouissants au rythme de votre pédalier.

Explorer un monde mystérieux: Faites la rencontre d'une galerie de personnages aussi différents les uns des autres qui changeront le cours de votre histoire.

Documenter, prendre des photos et enregistrer: Conservez les souvenirs, réalisez des enregistrements et découvrez les secrets du monde de *Season* avant qu'il ne soit trop tard.



Ajoutez **SEASON: A letter to the future** à votre liste de souhaits sur [Steam](#), [Epic Game Store](#) et le PlayStation Store dès maintenant ! Pour vous tenir au courant des dernières actualités, consultez le [site internet officiel](#), rejoignez-nous sur [Discord](#) et suivez-nous sur [Twitter](#) et [Facebook](#).

Scavengers Studio

Fondé en 2015 à Montréal, Scavengers Studio est un studio indépendant de jeux vidéo regroupant une équipe diversifiée de créateurs-créatrices audacieux-euses. En 2016, le premier jeu vidéo du studio, Darwin Project est disponible en accès anticipé. En 2019, Amélie Lamarche devient présidente-directrice générale et positionne alors SEASON: A letter to the future comme le deuxième grand projet du studio.

Concevant et imaginant l'entièreté des jeux vidéo qu'ils-elles produisent, l'équipe pluridisciplinaire de passionné-e-s a pour objectif de repousser les limites du langage vidéoludique et faire vivre des expériences uniques à ses joueurs-joueuses à travers des univers singuliers et des histoires porteuses de sens.