

Jogue SEASON: A letter to the future durante o Steam Next Fest



A demo proporcionará aos jogadores uma visão da cidade natal de Estelle e das várias ferramentas de gravação que ela utiliza em sua jornada

Montreal, Canadá - 29 de setembro de 2022 - Scavengers Studio tem o prazer de anunciar ao público a primeira oportunidade interativa de jogar seu tão aguardado jogo de aventura atmosférica em terceira pessoa, SEASON: A letter to the future. Durante o próximo Steam Next Fest, entre os dias 3 e 10 de outubro, os jogadores vão explorar a cidade natal de Estelle, Caro, e experimentar as diversas ferramentas de gravação usadas durante a jornada: um gravador vintage, câmera personalizada e diário pessoal. A equipe se esforçou bastante para aperfeiçoar todos os aspectos desta jornada melancólica e estão animados para que os jogadores tenham sua primeira experiência no mundo de Season. Confira o trailer do Steam Next Fest para se impressionar com o que pode ser esperado nesta demo:

[Assista ao trailer do Steam Next Fest no YouTube](#)

SEASON: A letter to the future deverá ser lançado no [Steam](#), Epic Games Store, PlayStation 5 e PlayStation 4 no início do ano que vem. No início deste ano, a Scavengers Studio tomou a importante decisão de utilizar o tempo extra necessário para oferecer aos jogadores uma experiência profunda em Season, sem afetar o bem-estar da equipe. Aguarde por um anúncio oficial da data de lançamento ainda este ano.

“A ideia de ter pessoas passeando e experimentando o mundo de SEASON: A letter to the future é emocionante e, para ser honesta, um tanto aterrorizante. Trabalhamos bastante para torná-lo algo único. Sua criação foi uma longa jornada e uma experiência de aprendizado para todos nós, e acho que fomos todos surpreendidos quando começou a

tomar forma. Espero que seja uma surpresa ainda melhor para aqueles que irão jogar.” -
Geneviève Bachand, Artista Principal



No alto das montanhas, há um vilarejo a salvo do tumulto das mudanças da temporada. Ninguém saiu de lá durante uma geração, ninguém até surgir Estelle. Em seu mundo, uma temporada é um período da história, uma era. Esta temporada está prestes a terminar. Pedalando rumo ao desconhecido, ela sai de casa para tentar capturar este momento para o futuro. Estelle percorre um mundo estranho, mas ainda familiar, testemunhando a vida à beira de uma mudança iminente, mas misteriosa.

O foco do jogo é explorar, gravar, conhecer pessoas e desvendar o estranho mundo ao seu redor. Cada ferramenta de gravação captura uma camada diferente; sons e música, arte e arquitetura, as histórias de personagens vivendo momentos essenciais. Suas ferramentas removem essas camadas até você compreender a cultura, a história e a ecologia relacionada a todas as coisas. Esta missão o conduz a grandes perguntas: o que é esta temporada? Por que está acabando? E o que a próxima temporada trará?



Características do jogo

Uma viagem de bicicleta: Percorra paisagens deslumbrantes em sua bicicleta.

Explore um mundo misterioso: Conheça um grupo diversificado e memorável de personagens, ajude-os em momentos de crise silenciosa.

Documente, fotografe e grave: Busque recordações, faça gravações e descubra os segredos da temporada antes que ela termine.



Adicione **Season: A letter to the future** no [Steam](#), [Epic Game Store](#) e PlayStation Store agora mesmo! Para ficar atualizado com as últimas notícias e atualizações, visite o [site oficial](#), participe no [Discord](#) e siga no [Twitter](#) e [Facebook](#).

Scavengers Studio

Fundada em 2015 em Montreal, Scavengers Studio é um estúdio de jogos independente que reúne uma equipe diversificada de criadores entusiastas. Em 2016, o primeiro jogo do estúdio, Darwin Project, foi lançado com acesso antecipado. Em 2019, SEASON: A letter to the future foi anunciado como o segundo maior projeto do estúdio. A equipe multidisciplinar supera os limites em tudo o que é projetado, desenvolvido e produzido. Eles continuam a proporcionar experiências especiais para seus jogadores através de universos originais e histórias cativantes.