

15 KUCĒNI
GAIDA
TEVI!



IERASTI



Horgijs



Haskijs



Pūdelis



Buldogs



Šiba



Terjers



Punduršpīcs



Mopsis



Taksis



Čivava

RETI



Kitty-Pup™



Zelta
retrivers



Varavīksnes
dalmācietis

LEGENDĀRI



Mer-Puppy™



Doodle-Corn™

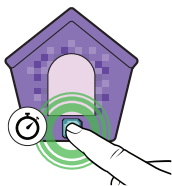
BITZEE

TM & ©2025 Spin Master Ltd. Visas tiesības aizsargātas.
Bitzee™ Informācija par patentu: patents.spinmaster.com.



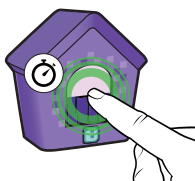
1

SĀKT



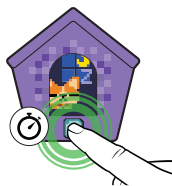
IESLĒGŠANA

Nospied un 2 sekundes turi B pogu.



IZIEŠANA NO IZMĒGINĀJUMA REŽĪMA

Lai izietu no izmēģinājuma režīma, nospied un 3 sekundes turi ekrānu.



IZSLĒGŠANA

Nospied un 3 sekundes turi B pogu; tavš kucēns aizies gulēt.

2

PAMĀCĪBA

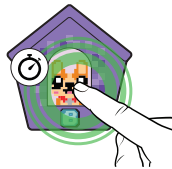
Iemācies rotaļāties ar Bitzee, sekojot norādījumiem pamācību ekrānā.



ĀTRI PIESPIED EKRĀNU



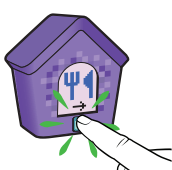
PAKRATI NO VIENA SĀNA UZ OTRU



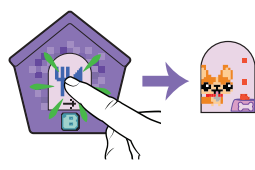
NOSPIED UN TURI 1 SEKUNDI



ĀTRI PIESPIED EKRĀNU



ĀTRI NOSPIED B POGU



ĀTRI PIESPIED EKRĀNU

Pabeidz pamācības soļus!
Kad pabeigsi pamācību, tu esi gatavs rotaļāties!



3

GALVENĀ IZVĒLNE



Nospied B pogu, lai piekļūtu izvēlei, un turi nospiestu, lai ritinātu ikonas. Piespied ekrānu, lai atlasītu.



MĀJA

Nospied, lai apskatītu kučēnu kolekciju.
Lai spēlētos ar kučēnu, pieskaries tam.



MĪLESTĪBAS SKAITĪTĀJS

Piepildi skaitītāju, lai iegūtu jaunus
kučēnus, rotaļlietas un siksnīņas.



BAROŠANA

Nospied, lai pabarotu savu
kučēnu.



SPĒLES

Nospied, lai spēlētos ar
savu kučēnu!



SUNU PARKS (SAVIENOJUMS)

Nospied, lai izveidotu savienojumu ar citu Bitzee sunu būdīņu!
Rikojiet kučēnu rotaļrandiņus vai spēlējieties kopā.



SIKSNĪNAS

Nospied, lai apskatītu pieejamās siksnīņas.
Izvēlies vienu savam kučēnam.



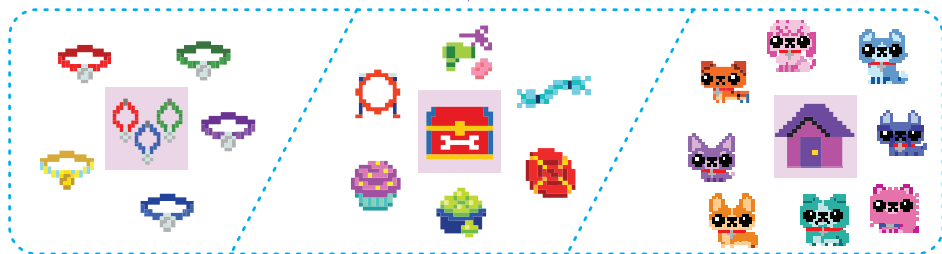
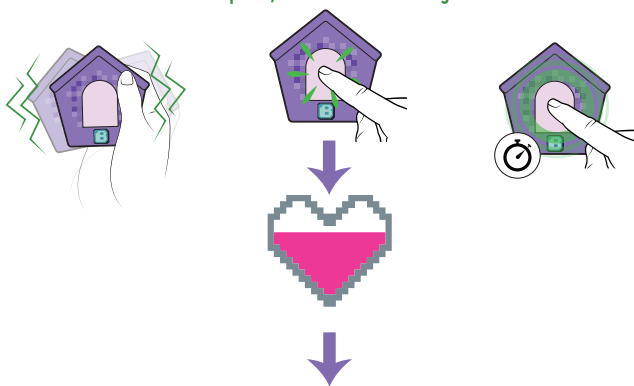
IESTĀTĪJUMI

Nospied, lai atvērtu iestatījumu izvēlni.

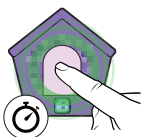
4

ROTAĻAS AR BITZEE

PIEPILDI MĪLESTĪBAS SKAITĪTĀJU – darbojies ar savu Bitzee, lai iegūtu siksnīņas, rotaļlietas, spēles, un vairāk Bitzee draugu!



Kad kučēns ir pozā, piespied vai krati, lai darbotos vairāk.



Nospied un 1 sekundi
turi ekrānu piespiestu,
lai atklātu jaunas pozas!



POZA

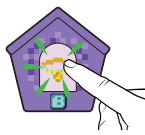


PIESPĒD

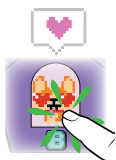


PAKRATI

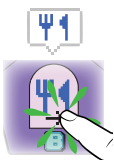
Iegūsti 5 siksnīņas katram kučēnam. Lai
pielāgotu, ieej siksnīņu izvēlnē un izvēlies
siksnīņas krāsu.



Tavs Bitzee nosūtīs ziņu, ja viņam kaut ko vajadzēs.

**MĪLESTĪBA.**

Tavam kučēnam vajag mīlestību. Piespied ekrānu, lai izrādītu mīlestību.

**BAROŠANA.**

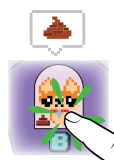
Tavs kučēns ir izsalcis. Lai piepildītu kučēna bļodu, izvēlnē izvēlies ēdienu.

**MAZGĀŠANĀS.**

Lai nomazgātu kučēnu, piespied ekrānu. Lai noskalotu, piespied un turi.

**BLUSAS.**

Izkrti visas blusas!

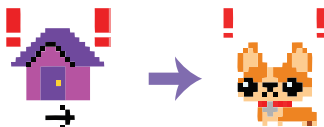
**NOKĀRTOŠANĀS.**

Tavs kučēns pakakāja. Lai savāktu kaku, piespied ekrānu. Turpini piespiet, līdz kaka ir savākta.

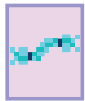
**IGNORĒTĀS ZIŅAS**

Ignorēto vajadzību ziņojumi ir redzami sākuma izvēlnē, un tos apzīmē sarkana izsaukuma zīme virs kučēna.

Ja ignorēsi pārāk daudz vajadzību, tavs Bitzee aizbēgs. Tev viņš būs jāiegūst no jauna.

**CATCH N' FETCH™**

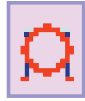
- Turi B pogu, lai uzlādētu metēju, un atlaid B pogu, kad joslā sasniedz bultiņas līmeni.

**TUG N' WAG™**

- Velc virvi pa kreisi, atkārtoti spiežot B pogu.
- Noturi marķieri zaļajā zonā, lai nopelnītu punktus! Spēle ir beigusies, kad marķieris sasniedz sarkano zonu.

**ULTIMATE DISKEE™**

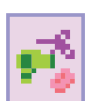
- Nospied B pogu, lai noķertu disku. Izvairies no ūdens baloniem!

**PUPPY PARKOUR™**

- Atkārtoti spiežot B pogu, skrien pa šķēršļu joslu, lai nopelnītu punktus.
- Piespied ekrānu, lai lēktu caur stipām, un pakrati, lai izietu līkloci. Tunelēm speciālas darbības nav nepieciešamas.

**SNACK SNATCH™**

- Piespied ekrānu, lai kučēns tiktu pie kāruma, bet neaiztīc neko neēdamu!
- Iegūsti papildu punktus par kūciņu.

**SCRUB-A-PUP™**

- Piespied ekrānu, lai nomazgātu netīrumus. Piespied B pogu, lai apgrieztu matus, un pakrati, lai izžvētu.



SAVIENOŠANA

Tiecies ar citu kučēnu draugu suņu parkā!



UZAICINI. Lai izveidotu savienojumu, izvēlnē atlasī parka ikonu.

PADOMS. Lai savienojums būtu labāks, attālumam starp Bitzee jābūt mazākam par 3 m.

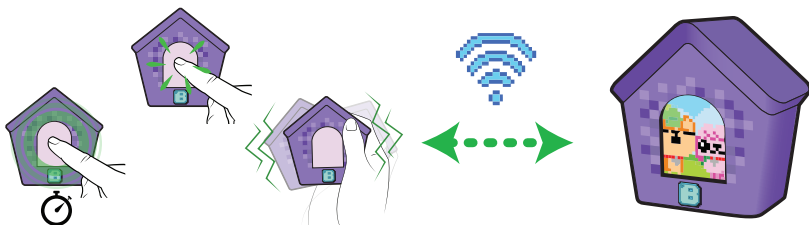
AKCEPTĒ. Piespied ekrānu, lai akceptētu, vai nospied B pogu, lai mainītu atlasī.

PIEZĪME. Bitzee, kas sūta ielūgumu, vienmēr būs redzams ekrānā kreisajā pusē.



Vienlaikus var savienot tikai 2 ierīces.

DARBOJIES

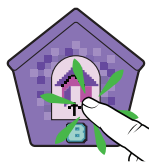


PIESPIED, PIESPIED un TURI, vai KRATI, lai spēlētos ar draugu!

Izbaudi jaukus brīžus katrā rotaļu reizē.



Kamēr izveidots savienojums, nospied B pogu, lai pieklātu divspēlētāju minispēles. Piespied ekrānu, lai atlasītu.



Lai izietu, atlasī ikonu "Iziet no parka".

DIVSPĒLĒTĀJU MINISPĒLES

PUPS' GOT TALENT™

- Sacentieties 3 no 4 iespējamajiem notikumiem:



Spēks



Skaistums

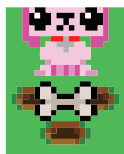


Talants



Veiklība

- Pirms katra pasākuma tiek paziņota tā kategorija. Piespied B pogu, lai pārskatītu savus iegūtos kučēnus, piespied ekrānu, lai izvēlētos to, ar kuru piedalīties sacensībās. Uzvar spēlētājs ar visvairāk punktiem!
- Padoms.** Sēdi blakus savam draugam, lai abi varat redzēt abus ekrānus. Katram kučēnam ir savs unikālais talants!



FINDERS DIGGERS™

- Uz maiņām aprociet un izrociet kaulus. Nospied B pogu, lai izvēlētos bedri, pēc tam piespied ekrānu, lai apraktu kaulu. Pārbaudi, vai draugs to var atrast. Tad mainieties vietām, lai apslēpto kaulu vari meklēt tu.
- Uzvar spēlētājs, kurš atrod visvairāk kaulu.
- Padoms. Pavērsies prom no drauga, lai neredzat viens otra ekrānu.



PAWLEYBALL™

- Piespied B pogu, lai pārvietotos. Ja bumba raunda sākumā ir pie tevis, piespied ekrānu, lai sāktu spēli.
- Atsit bumbu, novietojot savu kucēnu zem bumbas. Uzvar trāpīgākais spēlētājs pēc 3 raundiem.
- Padoms. Turi ekrānu, lai uzlādētu iegriezto bumbu. Ja pozīciju mainīsi, iegriezto bumbu zaudēsi. Lai nosūtītu šķērsli uz pretinieka ekrānu, noķer zvaigzni.

PAŅEM SAVU BITZEE SUŅU BŪDĪŅU LĪDZI!

Izver siksnīņu (nav iekļauta komplektā) caur caurumiņiem Bitzee suņu būdiņas jumtā.



IESTATĪJUMU IZVĒLNE

Ritīni galveno izvēlni, līdz parādās iestatījumu ikona. Piespied ekrānu, lai atlasītu.



SKALŪMS

Piespied ekrānu, lai mainītu skaļumu.



DOTIES ATPAKĀ!

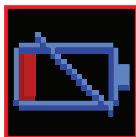
Piespied ekrānu, lai izietu no izvēlnes.



BITZEE ATIESTATĪŠANA

⚠ UZMANĪBU! AR ŠO DARBĪBU TIKS PIEMĒROTI RŪPNĪCAS IESTATĪJUMI, UN VISA ESOŠĀ SPĒĻU VĒSTURE TIKS DZĒSTA.

Lai sāktu atskaiti, pieskaries un tūri ekrānu. Atlaid pirkstu tikai tad, kad atskaite beidzas un tu dzirdi brīdinājuma signālu. Tagad Bitzee ir atiestatīts demonstrācijas versijā.



BATERIJU NOMAĪŅA

BRĪDINĀJUMS PAR ZEMU BATERIJU UZLĀDES LĪMENI

Pirms bateriju nomaņas izslēdz Bitzee, citādi tavs progress var tikt zaudēts.

 WWW.SPINMASTER.COM

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

Informācija par patentu: patents.spinmaster.com.

TM & ©2025 Spin Master Ltd. Visas tiesības aizsargātas.

RAŽOTS ĶĪNĀ

⚠ **BRĪDINĀJUMS:** AIZRĪŠANĀS RISKS – mazas detaļas. Nav piemērots bērniem līdz 3 gadu vecumam.



T22909_0001_20151005_GML_PT_W_R1_Latvian