

15 ŠUNIUKŲ
ATRAKINTI!



DAŽNI



Horgis



Haskis



Pudelis



Buldogas



Šiba Inu



Terjeras



Pomeranijos špicas



Mopsas



Taksas



Čihuahua

RETI



„Kitty-Pup™“



Auksaspalvis
retriveris



Vaivorykštinis
dalmatinas

LEGENDINIAI



„Mer-Puppy™“



„Doodle-Corn™“

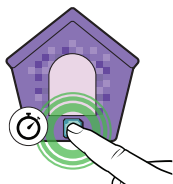
BITZEE

TM & ©2025 „Spin Master Ltd.“ Visos teisės saugomos.
Bitzee™ Patento informacija: patents.spinmaster.com.



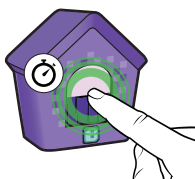
1

PRADĖKITE



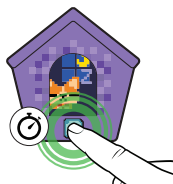
ĮJUNKITE

Paspauskite ir laikykite B 2 sekundes.



UŽDARYKITE BANDYMO REŽIMĄ

Paspauskite ir laikykite ekraną 3 sekundes, kad išeitumėte iš bandymo režimo.



IŠJUNKITE

Paspauskite ir laikykite B 3 sekundes ir stebėkite, kaip jūsų šuniukas eina miegoti.

2

MOKOMOJI MEDŽIAGA

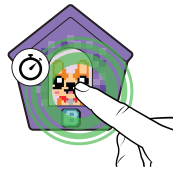
Su „Bitzee“ išmokite žaisti ekrane peržiūrėję mokomąją medžiagą.



GREITAI PASPAUSKITE EKRANĄ



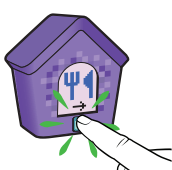
PAKRATYKITE Į ŠONUS



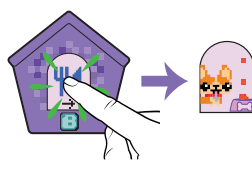
PASPAUSKITE IR PALAIKYKITE (1 SEKUNDĘ)



GREITAI PASPAUSKITE EKRANĄ



GREITAI PASPAUSKITE B



GREITAI PASPAUSKITE EKRANĄ

Užbaikite mokomosios medžiagos veiksmus!
Baigę mokytis, esate pasirengę žaisti!



3

PAGRINDINIS MENIU



Paspauskite B, kad pasiektumėte meniu, ir toliau spauskite, kad pereitumėte per piktogramas. Paspauskite ekraną, kad pasirinktumėte.



NAMAS

Paspauskite, kad pamatytumėte savo šuniukų kolekciją. Bakstelėkite šuniuką ir žaiskite su juo.



MEILĖS MATUOKLIS

Užpildykite skaitiklį, kad atraktumėte naujus šuniukus, žaislus ir antkaklius.



MAITINIMAS

Paspauskite, kad pamaitintumėte savo šuniuką.



ŽAIDIMAI

Paspauskite, kad žaistumėte atraktus žaidimus su savo šuniukui!



ŠUNŲ PARKAS („CONNECT“)

Paspauskite ir prisijunkite prie kito „Bitzee Doghouse“! Surenkite šuniukų žaidimų susitikimą arba žaiskite žaidimus kartu.



ANTKAKLIAI

Paspauskite, kad pamatytumėte atraktus antkaklius. Pasirinkite vieną, kurį dėvės jūsų šuniukas.



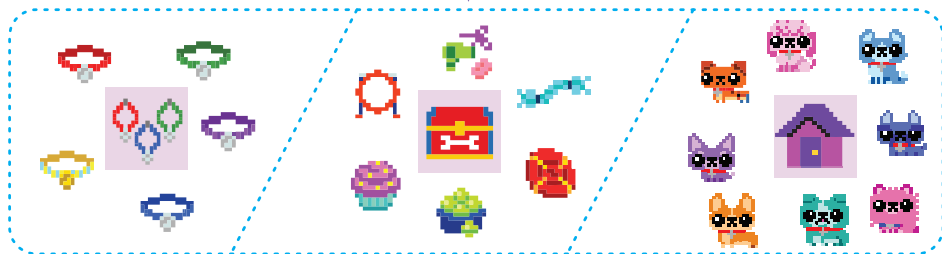
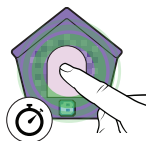
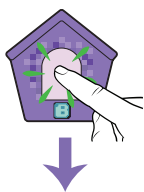
NUSTATYMAI

Paspauskite, kad eitumėte į nustatymų meniu.

4

ŽAIDIMAS SU BITZEE

UŽPILDYKITE MEILĖS SKAITIKLĮ – bendraukite su savo „Bitzee“ ir atraskite antkaklius, žaislus, žaidimus ir daugiau „Bitzee“ draugų!



Kol esate padėtyje, paspauskite arba pakratykite, kad būtų daugiau sąveikų.



Paspauskite ir laikykite ekraną (1 sekundę), kad atrastumėte naujas padėtis!



PADETIS

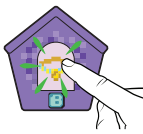


PASPAUSKITE

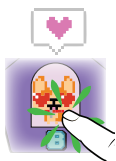


PAKRATYKITE

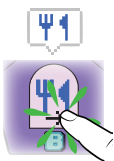
Atrakinkite 5 antkaklius kiekvienam šuniukui. Norėdami tinkinti, įveskite antkaklio meniu ir pasirinkite antkaklio spalvą.



Jei kažko prireiks, jūsų „Bitzee“ atsiųs jums pranešimą.

**MEILĖ –**

Jūsų šuniukui reikia meilės. Paspauskite ekraną, kad parodytumėte jam meilę.

**MAITINIMAS –**

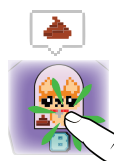
Jūsų šuniukas yra alkanas. Pasirinkite maistą iš meniu, kad pripildytumėte savo šuniuko dubenėlį.



VONIA – paspauskite ekraną, kad nuvalytumėte savo šuniuką. Paspauskite ir laikykite, kad apipurkstumėte jį vandeniu!



BLUSOS – išpurtykite visas tas blusas!

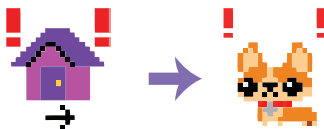
**TUALETAS –**

Jūsų šuniukas pasitušino. Paspauskite ekraną, kad užkastumėte išmatas. Laikykite nuspaudę, kol išmatos išnyks.

**IGNORUOTI PRANEŠIMAI**

Ignoruojamų poreikių pranešimai rodomi Namo meniu kaip raudoni šauktukai prie šuniuko su poreikiu.

Jei ignoruosite pernelyg daug poreikių pranešimų, jūsų „Bitzee“ pabėgs! Juos reikės atrakinti iš naujo.

**„CATCH N' FETCH“™**

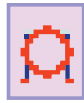
- Laikykite B, kad įkraukite mėtymo matuoklį, ir atleiskite B, kai strypas pasiekia rodyklės lygį.

**„TUG N' WAG“™**

- Patraukite virvę į kairę pakartotinai paspaudę B.
- Laikykite žymeklį žaliojoje zonoje, kad uždirbtumėte taškų! Žaidimas baigtas, kai žymeklis pataiko į raudoną.

**„ULTIMATE DISKEE“™**

- Paspauskite B, kad sugautumėte skraidančius diskus. Venkite vandens balionų!

**„PUPPY PARKOUR“™**

- Bėkite per kliūtis ir uždirbkite taškų pakartotinai paspausdami B.
- Paspauskite ekraną ir šokinėkite per lankus, tada pakratykite, kad pralįstumėte pro stulpus. Tuneliams nereikia veiksmo.

**„SNACK SNATCH“™**

- Paspauskite ekraną ir valgykite gardų maistą, bet nelieskite nieko, kas neskanu!
- Gaukite papildomų taškų, jei valgote keksą!

**„SCRUB-A-PUP“™**

- Paspauskite ekraną, kad nuplautumėte nešvarumus, paspauskite B, kad nukirptumėte ilgą kailį, arba pakratykite, kad išdžiovintumėte.



Susipažinkite su kitu šuniuku draugu šunų parke!



PAKVIESKITE – pasirinkite meniu esančią parko piktogramą, kad prisijungtumėte.

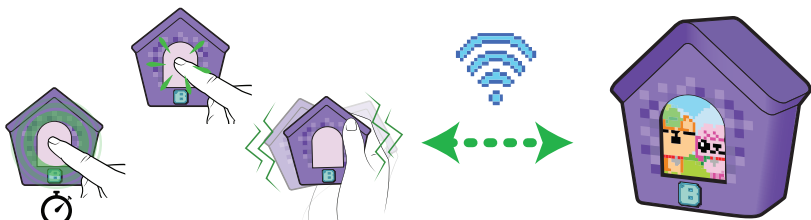
PATARIMAS – laikykite 2 „Bitzee“ dėžutes per 3 m, kad būtų geriausias ryšys.

PRIIMKITE – paspauskite ekraną, kad priimtumėte, arba paspauskite B, kad pakeistumėte pasirinkimą.

PASTABA – „Bitzee“, kuris siunčia kvietimą, visada pateks iš kairės ekrano pusės.

! **Vienu metu vienas prie kito gali prisijungti tik 2 šuniukų namai.**

SĄVEIKA

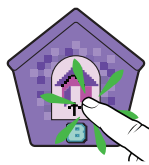


SPAUSKITE, SPAUSKITE ir LAIKYKITE arba **PAKRATYKITE**, kad žaistumėte su savo draugu!

Atraskite mielas akimirkas su kiekviena sąveika.



Prisijungę paspauskite B, kad pasiektumėte, ir pereikite per 2 žaidėjų mini žaidimus. Paspauskite ekraną, kad pasirinktumėte.



Norėdami išeiti pasirinkite piktogramą „Exit Park“.

2 ŽAIDĖJŲ MINI ŽAIDIMAI

„PUPS' GOT TALENT™“

• Varžykitės 3 iš 4 galimų įvykių:



Stiprybė



Grožis



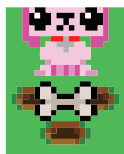
Talantas



Judrumas

• Prieš kiekvieną renginį paskelbiama kategorija. Paspauskite B, kad pereitumėte per savo atrakintus šuniukus, ir paspauskite ekraną, kad pasirinktumėte tą, kuris turėtų varžytis. Laimi žaidėjas, turintis daugiausia taškų!

• **Patarimas** – sėdėkite šalia savo draugo, kad kiekvienas galėtų pamatyti abu ekranus. Kiekvienas šuniukas turi savo unikalią talentą!



„FINDERS DIGGERS”™

- Paeiliui užkaskite ir atkaskite kaulus. Paspauskite B, kad pasirinktumėte duobę, tada paspauskite ekraną, kad užkastumėte kaulą ir pamatytumėte, ar jūsų draugas gali jį rasti. Tada pakartokite, kai ieškote paslėpto kaulo.
- Laimi žaidėjas, kuris randa daugiausia kaulų!
- Patarimas – atsitraukite nuo savo draugo, kad nematytumėte vienas kito ekranų.



„PAWLEYBALL”

- Paspauskite B, kad užimtumėte skirtingas padėtis. Jei turite kamuolį raundo pradžioje, paspauskite ekraną, kad pradėtumėte žaidimą.
- Atmušinėkite kamuolį, pastatę savo šuniuką po kamuoliu. Po 3 raundų laimi žaidėjas, atmušęs kamuolį daugiausia kartų!
- Patarimas – laikykite ekraną, kad įkrautumėte kreivą kamuolį. Jūs prarasite savo eilę, jei pakeisite padėtį. Sugaukite žvaigždės ir nusiųskite klūtis į savo varžovo ekraną.

PASIIMKITE SAVO „BITZEE DOGHOUSE” Į KELIĄ!

Ant kilpos skylės savo „Bitzee Doghouse” viršuje pritvirtinkite dirželį (nepridėta).



NUSTATYMŲ MENIU

Slinkite per pagrindinį meniu, kol pamatysite nustatymų piktogramą. Paspauskite ekraną, kad pasirinktumėte.



GARSUMAS

Paspauskite ekraną, kad pakeistumėte garsį.



GRĮŽTI

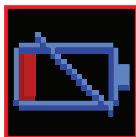
Paspauskite ekraną, kad išeitumėte iš meniu.



„BITZEE” NUSTATYTI IŠ NAUJO

⚠ DĖMESIO. ŠIS VEIKSMAS ATKURIA GAMYKLINIUS PARAMETRUS IR IŠTRINA VISĄ ŽAIDIMO ISTORIJĄ.

Tada palieskite ir palaikykite ekraną, kad prasidėtų atgalinis skaičiavimas. Nepakelkite piršto, kol nesibaigs atgalinis skaičiavimas ir neišgirsite įspėjamojo signalo. Dabar jūsų „Bitzee” atkurtas parduotuvės parodomasis režimas.



BATERIJŲ KEITIMAS

ŽEMOS BATERIJOS ĮKROVOS ĮSPĖJIMAS

Prieš keisdami baterijas, „Bitzee” išjunkite, nes priešingu atveju galite prarasti progreso informaciją.



Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

Patento informacija: patents.spinmaster.com.

TM & ©2025 „Spin Master Ltd.” Visos teisės saugomos.

PAGAMINTA KINIJOJE

T22909_0001_20151005_GML_PT_W_R1_Lithuanian

⚠ ĮSPĖJIMAS: pavojus užspringti
– smulkios detalės. Neskirta
jaunesniems nei 3 metų vaikams.

