

15 MEGSZEREZHETŐ
KUTYUS!



GYAKORI



Corgi



Husky



Uszár



Bulldog



Shiba Inu



Terrier



Pomerániai



Mopsz



Tacskó



Csiyava

RITKA



Kitty-Pup™



Arany Golden
Retriever



Szivárványdalmata

LEGENDÁS



Mer-Puppy™



Doodle-Corn™

BITZEE

TM & © 2025 Spin Master Ltd. Minden jog fenntartva.
Bitzee™ Szabadalmakkal kapcsolatos információ: patents.spinmaster.com



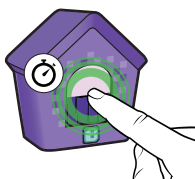
1

ELSŐ LÉPÉSEK



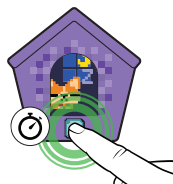
BEKAPCSOLÁS

Tartsd nyomva a B gombot 2 másodpercig.



KILÉPÉS A „PRÓBÁLJ KI” MÓDBÓL

Tartsd nyomva a képernyőt 3 másodpercig a „Próbálj ki” módból való kilépéshez.



KIKAPCSOLÁS

Tartsd nyomva a B gombot 3 másodpercig, és figyelj, ahogy a kutys elalszik.

2

ÚTMUTATÓ

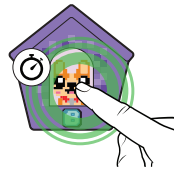
Kövessd a képernyőn megjelenő útmutatót, és tanulj meg játszani a Bitzee-del.



NYOMD MEG GYORSAN A KÉPERNYŐT



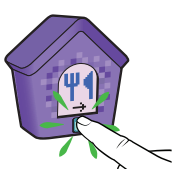
RÁZD JOBBRA-BALRA



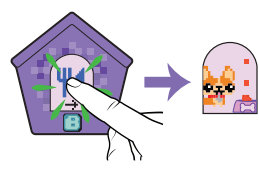
TARTSD LENYOMVA (1 MÁSODPERC)



NYOMD MEG GYORSAN A KÉPERNYŐT



NYOMD MEG GYORSAN A B GOMBOT



NYOMD MEG GYORSAN A KÉPERNYŐT

Végezd el az oktatóprogram lépéseit!
Ha befejezted az oktatóprogramot, készen állsz a játékra!



3

FŐMENÜ



Nyomd meg a B gombot a menü megnyitásához, és tartsd nyomva az ikonok közötti görgetéshez. Nyomd meg a képernyőt a kiválasztáshoz.



HÁZ

Nyomd meg, hogy megnézd a kutyusgyűjteményedet. Érintsd meg az egyik kutyust, akivel játszani szeretnél.



SZERETETMÉRŐ

Töltsd fel a szeretetmérőt, hogy új kutyusokat, kutyajátékokat és nyakörveket szerezz.



ETETÉS

Nyomd meg a kutyusod megetetéséhez.



JÁTEKOK

Nyomd meg, hogy a kutyusoddal játszhass a megszerzett játékokat!



KUTYAFUTTATÓ (KAPCSOLÓDÁS)

Nyomd meg, hogy kapcsolódj egy másik Bitzee-kutyaházhoz! Rendezz játszódélutánt a kutyusoknak, vagy játsszatok együtt játékokat.



NYAKÖRVEK

Nyomd meg a megszerzett nyakörvek megtekintéséhez. Válassz egyet, amit a kutyusod hordhat.



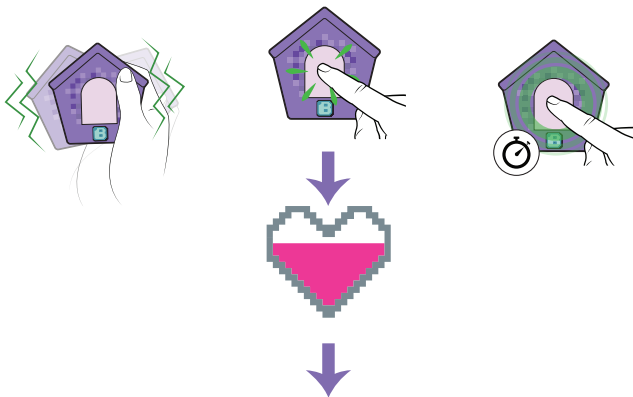
BEÁLLÍTÁSOK

Nyomd meg a Beállítások menü megnyitásához.

4

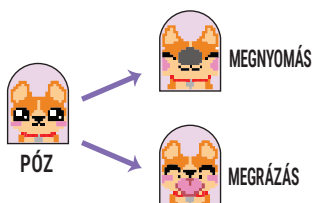
JÁTÉK A BITZEE-VEL

A SZERETETMÉRŐ FELTÖLTÉSE - Játssz a Bitzee-dde, hogy nyakörveket, kutyajátékokat, játszható játékokat és még több Bitzee-barátot szerezz!

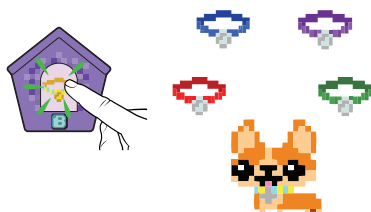


Pózolás közben nyomd meg vagy rázd meg további interakciókért.

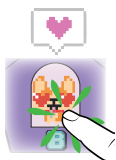
Tartsd nyomva a képernyőt (1 másodpercig) az új pózok felfedezéséhez!



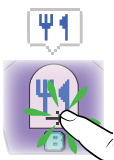
Minden kutyushoz 5 nyakörvet szerezhetsz. A személyre szabáshoz lépj a Nyakörv menübe, és válaszd ki a nyakörv színét.



A Bitzee-d üzenetet küld, ha szüksége van valamire.



SZERETET – A kutusodnak szeretetre van szüksége. Nyomd meg a képernyőt, hogy kimutasd a szereteted.



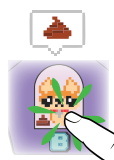
ETETÉS – A kutusod éhes. Válassz ételt a menüben, és töltsd fel a kutusod tálkáját.



FÜRDÉS – Nyomd meg a képernyőt, hogy megtisztítsd a kutusodat. Tartsd nyomva, hogy lespriccelj vízzel!



BOLHÁK – Rázd le az összes bolhát!

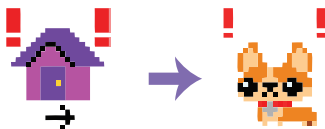


KAKI – A kutusod kakilt. Nyomd meg a képernyőt, hogy felszedd a kakit. Nyomkodd tovább a képernyőt, amíg a kaki el nem tűnik.

FIGYELMEN KÍVÜL HAGYOTT ÜZENETEK

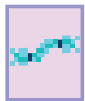
A figyelmen kívül hagyott üzenetek piros felkiáltójelként jelennek meg a Ház menüben a kutys főlőtt, akinek szüksége van valamire.

Ha túl sok szükségletüzenetet hagysz figyelmen kívül, a Bitzee el fog szaladni! Újra meg kell szerezned.



CATCH N' FETCH™

- Tartsd nyomva a B gombot, hogy feltöltsd a dobásmérőt, majd engedd el, amikor a sáv eléri a nyíl szintjét.



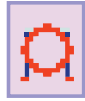
TUG N' WAG™

- Nyomd meg egymás után többször a B gombot, hogy balra húzd a kötelet.
- Tartsd a jelölőt a zöld területen, hogy pontokat szerezz! A játéknak vége, ha a jelző eléri a piros területet.



ULTIMATE DISKEE™

- Nyomd meg a B gombot, hogy elkapd a repülő frizbiket. Kérüld el a vízbombákat!



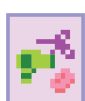
PUPPY PARKOUR™

- Szárgulj végig a pályán, és gyűjts pontokat úgy, hogy egymás után többször megnyomod a B gombot.
- Nyomd meg a képernyőt, hogy átugorj a karikákon, és rázd meg, hogy átkússz a rudak alatt. Az alagutaknál nem kell csinálnod semmit.



SNACK SNATCH™

- Nyomd meg a képernyőt, hogy megedd a finom ételt, de ne érj hozzá semmilyen gusztustalan dologhoz!
- Extra pontokat szerezhetsz, ha megeszed a sütit!



SCRUB-A-PUP™

- Nyomd meg a képernyőt a kosz lemosásához, nyomd meg a B gombot a hosszú szőr levágásához, vagy rázd meg a megszártkozásához.



KAPCSOLÓDÁS

Találkozz más kutyusbarátokkal a kutyafuttatón!



MEGHÍVÁS – Válaszd a Kutyafuttató ikont a menüben a kapcsolódáshoz.

TIPP – A 2 Bitzee-kapszulát tartsd 3 méteren belül a legjobb csatlakozás érdekében.

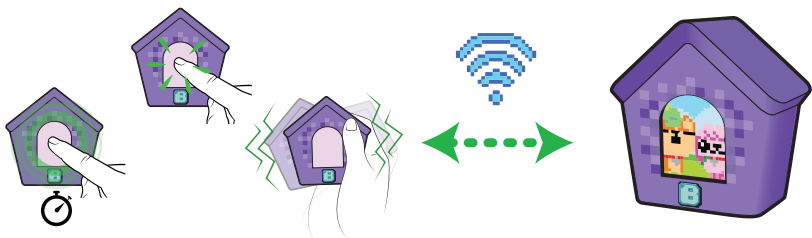
ELFOGADÁS – Nyomd meg a képernyőt az elfogadáshoz, vagy nyomd meg a B gombot a kiválasztott elem módosításához.

MEGJEGYZÉS – Az a Bitzee, amelyik küldte a meghívót, mindig a képernyő bal oldaláról fog belépni.



Csak 2 kutyaház tud egyszerre kapcsolódni egymáshoz.

INTERAKCIÓ

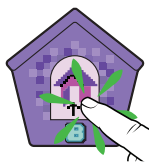


NYOMD MEG, TARTSD LENYOMVA vagy **RÁZD MEG**, és játszd a barátoddal!

Minden interakcióval cuki pillanatokat fedezhetsz fel.



Amikor csatlakozva vagy, nyomd meg a B gombot, és görgess a 2 játékosal játszható minijátékok között. Nyomd meg a képernyőt a kiválasztáshoz.



A kilépéshez válaszd a Kilépés a kutyafuttatóból ikont.

MINIJÁTÉKOK 2 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

PUPS' GOT TALENT™

• Mérkőztesd meg 3 eseményben a 4-ből:



Erő



Szépség



Tehetség



Mozgás

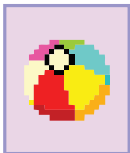
• Minden esemény előtt megjelenik a kategória. Nyomd meg a B gombot, és görgess a megszerzett kutyusok között, majd nyomd meg a képernyőt, és válaszd ki azt, amellyikkel versenyezni szeretnél. Az a játékos nyer, akinek a legtöbb pontja van!

• **Tipp** – Ülj a barátod mellé, hogy mindketten lássátok mindkét képernyőt. Minden kutyusnak megvan a saját különleges tehetsége!



FINDERS DIGGERS™

- Felváltva temessétek be és ássátok ki a csontokat. Nyomd meg a B gombot, és válassz egy gödört, majd nyomd meg a képernyőt, hogy elásd a csontot, és figyeld, hogy a barátod megtalálja-e. Ezt ismételd meg, amikor elrejtett csontot keresel.
- Az a játékos nyer, aki a legtöbb csontot találja meg!
- Tipp: Forduljatok el egymástól, hogy ne lássátok egymás képernyőjét.



PAWLEYBALL™

- Nyomd meg a B gombot a pozícióváltáshoz. Ha nálad van a labda a kör elején, nyomd meg a képernyőt, hogy elkezdődjön a játék.
- Űsd vissza a labdát úgy, hogy a kutyusodat a labda alá helyezed. 3 kör után az nyer, akinek a legtöbb találat volt!
- Tipp: Tartsd nyomva a képernyőt, hogy feltölts egy csavart labdát. A töltés elveszik, ha pozíciót váltasz. Kapd el a csillagokat, és küldj akadályt az ellenfeled képernyőjére.

VIDD MAGADDAL BITZEE-KUTYAHÁZADAT!

Használd a Bitzee-kutyaház tetején lévő lyukat, hogy rögzítsd a saját pántodat (nem tartozék).



BEÁLLÍTÁSOK MENÜ

Görgess a főmenüben, amíg meg nem jelenik a Beállítások ikon. Nyomd meg a képernyőt a kiválasztáshoz.



HANGERŐ

Nyomd meg a képernyőt a hangerő módosításához.



VISSZA

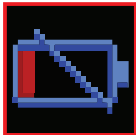
Nyomd meg a képernyőt a menüből való kilépéshez.



BITZEE VISSZAÁLLÍTÁSA

⚠ VIGYÁZAT - EZ A MŰVELET VISSZAÁLLÍTJA A GYÁRI BEÁLLÍTÁSOKAT, ÉS TÖRÖL MINDEN MEGLÉVŐ JÁTÉKELŐZMÉNYT.

A visszaszámolás indításához érintsd meg és tartsd nyomva a képernyőt. Ne emeld fel az ujjad, amíg a visszaszámolás be nem fejeződik, és egy figyelmeztető hangot nem hallasz. A Bitzee-t visszaállítottad bemutató módba.



AZ ELEMEK CSERÉJE

ALACSONY TÖLTÖTTSÉGI SZINTET JELEZŐ FIGYELMEZTETÉS

Az elemek cseréje előtt kapcsold ki a Bitzee-t, különben az előrehaladás elveszhet.



⚠ FIGYELMEZTETÉS: FÜLLADÁSVESZÉLY
- Apró alkatrészek. Csak három évnél idősebb gyermekek számára alkalmas



Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK
Szabadalmakkal kapcsolatos információ: patents.spinmaster.com
TM & © 2025 Spin Master Ltd. Minden jog fenntartva.

SZÁRMAZÁSI HELY: KÍNA

T22909_0001_20151005_GML_PTW_R1)_HU

