

NETFLIX KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



MOTO



BOJOVÝ



ZLATÝ

SaijBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



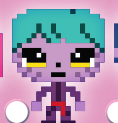
'MYSTERY'



'ABBY'



ČLOVEK



DÉMON

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



BITZEE

NETFLIX

KPop Demon Hunters™
© Netflix. Used with permission.

TM & © 2026 Spin Master Ltd. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Bitzee™ Patent information / Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com

5+



1

UKONČENIE REŽIMU VYSKÚŠAJ MA



Raz **POTIAHNITE** zľava doprava.



VAROVANIE

Varovanie – pružný displej nestrkajte, nestláčajte ani neťahajte. Displeja sa dotýkajte iba jemne zhora.

2

NÁVOD

Postupujte podľa pokynov.



LIŠTA NA POSÚVANIE

Potiahnite prstom po lište.



DOTKNITE SA

(len zhora)



POTRASTE

Potraste puzdrom.



NAKLOŇTE

(doľava alebo doprava)



NAKLOŇTE

(dopredu alebo dozadu)



ZDVIHNITE

(rychlo)



Dokončí kroky návodu! Po dokončení tutoriálu ste pripravení hrať!

3

HRA S BITZEE

Zvýšte si interakciami počet fanúšikov a odomknite nový obsah.



Hrajte sa so svojimi postavickami dotykom, nakláňaním, trasením a zdvíhaním.



Pri interakcii sa vám bude počet fanúšikov priebežne zvyšovať.



Pokračuj vo zvyšovaní počtu fanúšikov a odomkni si nové oblečenie, postavicky a minihry!



HLAVNÉ MENU

Pri hre s Bitzee sa potiahnutím prstom dostanete na hlavnú ponuku. Dotknite sa pružného displeja a vyberte možnosť ponuky.



ZOBRAZUJTE/PREPÍNAJTE POSTAVIČKY

Dotykom otvorte. Potiahnutím prstom prechádzajte postavičkami. Dotykom vyberte postavičku a začnite sa s ňou hrať.



POČET FANÚŠIKOV

Zobrazte si aktuálny počet fanúšikov. Vyjadruje váš pokrok v hre.



MINIHRY

Dotykom otvorte. Potiahnutím prstom prechádzajte medzi minihrami, ktoré ste si odomkli. Dotykom spustíte minihru.



NASTAVENIA

Dotykom prejdíte do menu Nastavenia.



SÚBOJ

Dotykom otvorte. Potiahnutím prstom prechádzajte medzi súbojmi, ktoré ste už dokončili. Tukuť si vybraný súboj zahrajte znova.



PREDVEĎ SA

Dotykom otvorte. Potiahnutím prstom prechádzajte medzi vystúpeniami, ktoré ste už dokončili. Tukuť si vybrané vystúpenie zopakujte.

SÚBOJ

V určitých fázach hry sa vám pri zvyšovaní počtu fanúšikov zobrazí upozornenie, že démoni prelomili Honmoon! Dotykom potvrdíte upozornenie a spustíte súboj.



Súboje sú rýchle minihry založené na rýchlych reakciách. Vyhýbajte sa útokom démonov a zaútočte na súpera, keď je zraniteľný, aby ste ho porazili.



ÚSKOK

Keď súperiaci démon bliká načerveno, chystá sa na útok. Tukuť kdekoľvek na lištu na posúvanie a uskočte.



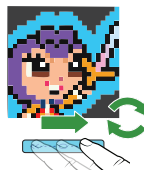
ÚTOK

Keď bliká modrou farbou, je zraniteľný. Potiahnutím prstom zaútočte a poraňte ho.



ÚTOK ZO SKOKU

Keď bliká nažltlo, je omráčený. Dotykom displeja vykonajte následný útok zo skoku.



OPAKOVANE POSÚVAJ PRSTOM

Pri záverečnom útoku rýchlo posúvajte prstom, aby ste nazbierali čo najväčšiu silu, a zasadte zničujúci úder.

Súboje, ktoré ste vyhrali, si môžete kedykoľvek zopakovať z hlavnej ponuky. Opakovaným hraním súbojov si zvýšite počet fanúšikov.

6

PREDVEĎ SA

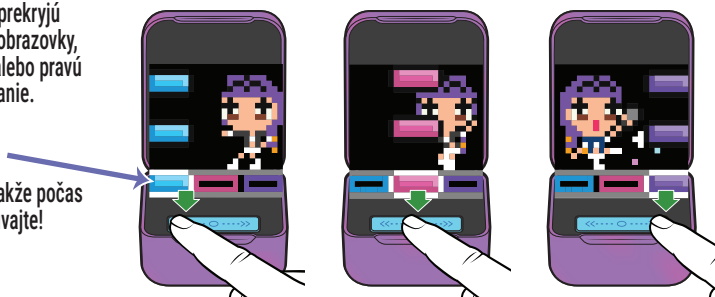
Po dokončení súboja dostanete upozornenie, že máte predviesť vystúpenie a opäť zapečatiť Honmoon! Dotykom potvrdíte upozornenie a spustíte vystúpenie.



Vystúpenia sú hudobné minihry, v ktorých spievate a tancujete spolu s hudbou ako HUNTR/X alebo Saja Boys.

Keď sa padajúce noty prekryjú s obrysmi v dolnej časti obrazovky, ťuknite na ľavú, strednú alebo pravú časť lišty na posúvanie.

Noty idú vždy do rytmu, takže počas hrania pozorne počúvajte!



7

SCHÔDZKY

Občas vám postavičky napíšu, že sa s vami chcú stretnúť. Dotykom prijmete pozvanie na schôdzku a zistíte, čo chcú robiť spolu s vami.



Ak vám napríklad Zoey napíše, že sa chce stretnúť...



Zobrazí sa vám, čo chce – má pripravené sushi na posedenie na gauči, ale potrebuje, aby ste jej ho priniesli!

Potom sa zobrazí výzva na požadovanú interakciu – v tomto prípade potiahnutie prstom.

Potiahnutím prstom prineste gauč. Posedenie na gauči môže začať!



=



Potraste puzdrom.



=



Potiahni prstom po lište na posúvanie.

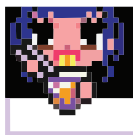


=



Dotknite sa displeja.

Ak dvakrát odignorujete pozvanie na schôdzku, počet fanúšikov vám klesne – budete si ich musieť získať späť.



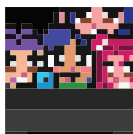
RÝCHLY JEDÁK

- Zjedzte čo najviac maškrt, než vyprší čas. Rýchlo ťukajte na lištu na posúvanie a jedzte maškrt, ktoré sa objavajú na displeji.
- Ak sa objaví limonáda a kimbap, posúvajte prstom čo najrýchlejšie.
- Ak sa objavajú čipsy a ramyeon, ťukajte na lištu na posúvanie čo najrýchlejšie.



ROZTOČ CHOREO

- Bobby učí Rumi nový tanec. Keď Bobby predvádza sériu tanečných pohybov, jednotlivé časti displeja nad lištou na posúvanie sa budú rozsvetovať.
- Pozorne sledujte a zapamätajte si jeho sekvenciu. Potom ju zopakujte ťukaním na ľavú, strednú a pravú časť lišty na posúvanie.



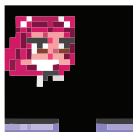
STRETNUTIE S FANÚŠIKMI

- Dievčatá z HUNTR/X sú na stretnutí s fanúšikmi. Keď sa pred vami objavajú fanúšikovia a plagáty, vykonajte správny úkon, aby ste každý prvok vybavili čo najrýchlejšie.
- Dotykom si urobte selfie s fanúšikmi, potiahnutím prstom podpíšte plagáty a ťuknutím na lištu na posúvanie vyvedte fanúšikov Saja Boys von.



DERPYHO DONÁŠKA

- Preskakujte z parapetu na parapet, aby ste sa vyšplhali na vrchol budovy a doručili Rumi obálku.
- Derpy bude automaticky skákať – stačí podržať ľavú alebo pravú časť lišty na posúvanie, aby ste ho nasmerovali daným smerom.



VLAPOVÝ SÚBOJ

- Pomôžte Mire prejsť cez vlak uhybaním, skákaním a sekaním.
- Ťuknutím na ľavú časť lišty sa zohnite pod návestidlá, ťuknutím na pravú časť preskočte medzery a potiahnutím po lište na posúvanie rozsekať démonov.



ZLODEJ SRDC

- Hrajte ako Saja Boys a získajte si srdcia fanúšikov.
- Fanúšikovia budú prechádzať v hornej časti displeja. Keď sa dostanú nad ľavú, strednú alebo pravú časť lišty na posúvanie, dotknite sa jej a vystreľte po nich srdce.
- Získajte si čo najviac fanúšikov, ale dávajte pozor, aby ste nestrieľali srdcia na falošných démonov.



PONUKA NASTAVENÍ



HLASITOST'

Pre zmenu hlasitosti potiahnite prstom.



NÁVRAT SPĀT

Ak chcete odísť z ponuky, ťuknite na ikonu Späť.



NASTAVIŤ OBRAZOVKU

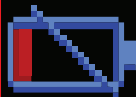
Ak chcete prejsť na nastavenie obrazovky, stlačte a 2 sekundy podržte stred lišty na posúvanie. Ťuknutím na pravú stranu lišty na posúvanie posuňte obraz nahor. Ťuknutím na ľavú stranu lišty na posúvanie posuňte obraz nadol. Zatrásením vynulujete na predvolené nastavenia. Potvrďte dotykom na pružný displej.



RESETOVAŤ BITZEE

⚠ VAROVANIE - TENTO KROK SPÔSOBÍ OBNOVENIE VÝROBNÝCH NASTAVENÍ A VYMAŽE VŠETKU DOTERAJŠIU HISTÓRIU HRANIA.

Držte kazetu Bitzee rovno a vzpriamene. Potom dotykem a podržaním lišty na posúvanie spustíte odpočítavanie. Nezdvíhajte prst, kým sa odpočítavanie nedokončí a nezaznie alarm. Váš Bitzee je resetovaný na demo verziu.



VYMEŇTE BATÉRIE

UPOZORNENIE VYBITÁ BATÉRIA

Pred výmenou batérií vypni Bitzee, inak môžeš prísť o dosiahnutý pokrok.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Informácie o patentoch: patents.spinmaster.com
TM & © 2026 Spin Master Ltd. Všetky práva vyhradené.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

VYROBENÉ V ČÍNE

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ UPOZORNENIE: Táto hračka vytvára záblesky svetla, ktoré môžu u citlivých jedincov vyvolať epileptický záchvat. Ak chcete znížiť toto riziko, hrajte sa v dobre osvetlenej miestnosti a nesviette svetlom priamo do očí.

⚠ UPOZORNENIE: Táto hračka obsahuje neprístupné magnety. Ak sa nechránené magnety vdychnu alebo prehltnú, môžu držať pohromade alebo priľnúť k iným kovovým predmetom a môžu spôsobiť vážne alebo smrteľné zranenie. Nedávajte do blízkosti elektronických ani zdravotníckych zariadení.



⚠ UPOZORNENIE: NEBEZPEČENSTVO UDUSENIA - Obsahuje malé predmety. Nevhodné pre deti do troch rokov.

