

KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



MOTO



LUPTĂ



AURIU

SaijaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



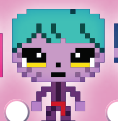
'MYSTERY'



'ABBY'



OM



DEMON

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



1

IEȘI DIN MODUL ÎNCEARCĂ-MĂ



GLISEAZĂ o dată de la stânga la dreapta.



ATENȚIE
Nu împinge, nu apuca și nu trage de afișajul flexibil. Atinge afișajul cu grijă, doar de deasupra.

2

TUTORIAL

Urmează indicațiile.



BARA DE GLISARE

Glisează cu degetul peste bară.



ATINGE

(doar din partea de sus)



AGITĂ

Agită capsula.



ÎNCLINĂ

(stânga sau dreapta)



ÎNCLINĂ

(înainte sau înapoi)



RIDICĂ

(rapid)



Finalizează pașii tutorialului! Odată ce ai finalizat tutorialul, ești pregătit de joacă!

3

JOACA CU BITZEE

Interacționează pentru a crește numărul de fani și pentru a debloca nou conținut.



Interacționează cu personajele tale atingând, înclinând, agitând și ridicând.



Pe măsură ce interacționezi, numărul de fani va crește periodic.



Continuă să îți mărești numărul de fani pentru a debloca noi ținute, personaje și mini-jocuri!



MENIU PRINCIPAL

În timp ce te joci cu personajul Bitzee, glisează pentru a accesa Meniul principal. Atinge afișajul flexibil pentru a selecta o opțiune din meniu.



VIZUALIZARE/COMUTARE PERSONAJE

Atinge pentru a deschide. Derulează personajele. Atinge pentru a selecta un personaj și a începe să joci cu acesta.



NUMĂR DE FANI

Vizualizează numărul curent de fani. Acesta reprezintă progresul tău în joc.



MINI-JOCURI

Atinge pentru a deschide. Derulează diferitele mini-jocuri pe care le-ai deblocat. Atinge pentru a juca unul.



SETĂRI

Atinge pentru a accesa meniul Setări.



LUPTĂ

Atinge pentru a deschide. Derulează luptele pe care le-ai finalizat deja. Atinge una pentru a o juca din nou.



EFFECTUEAZĂ MISIUNEA

Atinge pentru a deschide. Derulează performanțele pe care le-ai finalizat deja. Atinge una pentru a o juca din nou.

LUPTĂ

În anumite etape ale jocului, pe măsură ce numărul de fani crește, vei primi o notificare conform căreia demonii au străpuns Honmoon! Atinge pentru a accepta notificarea și a începe o luptă.



Luptele sunt mini-jocuri rapide, bazate pe reacție. Evită atacurile demonilor și lovește-ți adversarul atunci când acesta este vulnerabil pentru a-l învinge.



EVITARE

Când adversarul tău demon este afișat intermitent în roșu, este pe cale să atace. Atinge oriunde pe bara de glisare pentru a evita.



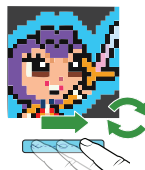
ATAC

Când acesta este afișat intermitent în albastru, înseamnă că este vulnerabil. Glisează pentru a-l ataca și a-l răni.



ATAC PRIN SALT

Când acesta este afișat intermitent în galben, înseamnă că este amețit. Atinge afișajul pentru a efectua un salt de atac de urmărire.



TRAGE CU DEGETUL ÎN MOD

Pentru mutarea finală, glisează rapid pentru a încărca puterea și a dezlănțui un atac devastator.

Reia oricând din meniul principal luptele pe care le-ai câștigat. Reluarea luptelor va crește numărul de fani.

6

EFFECTUEAZĂ MISIUNEA

După finalizarea unei lupte, vei primi o notificare pentru a efectua o misiune și a resigila Honmoon! Atinge pentru a accepta notificarea și a începe o misiune.



Misiunile sunt mini-jocuri bazate pe muzică, în care cânti și dansezi pe muzică precum HUNTR/X sau Saja Boys.

Atinge secțiunile din stânga, din mijloc sau din dreapta ale barei de glisare atunci când notele care cad se aliniaza cu contururile din partea de jos a ecranului.

Notele sunt întotdeauna pe ritm, așadar ascultă cu atenție în timp ce te joci!



7

LOCURI DE ÎNTÂLNIRE

Uneori, personajele îți vor scrie cerându-ți să petreceți timp împreună. Atinge pentru a accepta cererea de timp împreună și a vedea ce vor să facă cu tine.



De exemplu, dacă Zoey îți trimite un mesaj text să petreceți timpul împreună...



Îți va arăta ce vrea: are sushi pregătit pentru timpul petrecut pe canapea, dar are nevoie de tine să aduci canapeaua!

Apoi ți se va afișa o solicitare pentru interacțiunea necesară; aici trebuie să glisezi.

Glisează pentru a aduce o canapea. Acum, timpul pe canapea poate începe cu adevărat!



=



Agită capsula.



=



Trage cu degetul peste bara de glisare.

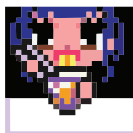


=



Atinge afișajul.

Dacă ignori locurile de întâlnire de două ori, iar numărul de fani va scădea - va trebui să îi câștigi înapoi.



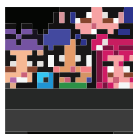
MÂNCĂTORUL RAPID DE GUSTĂRI

- Încearcă să mănânci cât mai multe gustări înainte de a expira timpul. Atinge rapid bara de glisare pentru a mânca gustările care apar pe afișaj.
- Pentru suc și kimbap, glisează cât de repede poți.
- Pentru chipsuri și ramyeon, atinge bara de glisare cât de repede poți.



UIMEȘTE-I PE TOȚI CU COREOGRAFIA TA

- Bobby îl învață pe Rumi un nou dans. Pe măsură ce Bobby face secvența de mișcări de dans, se aprind secțiuni ale afișajului de deasupra barei de glisare.
- Urmărește cu atenție pentru a-i memora secvența, apoi repet-o atingând secțiunile din stânga, din mijloc și din dreapta ale barei de glisare.



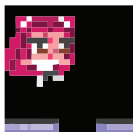
ÎNTÂLNIRE DE SOCIALIZARE CU FANII

- Fetele HUNTR/X sunt la o întâlnire de socializare cu fanii. Pe măsură ce fanii și posterele apar în fața ta, realizează acțiunea corectă pentru a parcurge fiecare element cât mai repede posibil.
- Atinge pentru a face un selfie cu fanii, glisează pentru a semna postere și atinge bara de glisare pentru a-i conduce la plecare pe fanii Saja Boys.



LIVRARE DERPY

- Sari de pe un pervaz pe alt pervaz de fereastră pentru a urca pe o clădire și a-i livra un plic lui Rumi în partea de sus.
- Derpy va sări automat – ține apăsată secțiunile din stânga sau din dreapta ale barei de glisare pentru a-l ghida pe Derpy în direcția respectivă.



DOBORÂREA TRENULUI

- Ajut-o pe Mira să evite, să sară și să-și croiască drumul prin tren.
- Atinge secțiunea din stânga a barei de glisare pentru a trece pe sub indicatoarele de deasupra capului, atinge secțiunea din dreapta a barei de glisare pentru a sări peste spații și trage cu degetul peste bara de glisare pentru a nimici demonii.



CÂȘTIGĂ-LE INIMA

- Joacă în rolul Saja Boys și cucerește inimile fanilor.
- Fanii vor merge în partea de sus a ecranului – atinge bara de glisare din stânga, din mijloc sau din dreapta atunci când se aliniază cu secțiunea respectivă pentru a trage cu o inimă în ei.
- Cucerește cât mai mulți fani, evitând totodată să tragi inimi în momelile demonilor.



MENIU DE SETĂRI



VOLUM

Atinge pentru a modifica volumul.



ÎNAPOI

Atinge pictograma înapoi pentru a ieși din Meniu.



REGLARE ECRAN

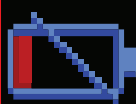
Pentru a accesa setările de ajustare a ecranului, atinge și menține apăsat mijlocul barei de glisare timp de 2 secunde. Pentru a muta imaginea în sus, apasă partea dreaptă a barei de glisare. Pentru a muta imaginea în jos, apasă partea stângă a barei de glisare. Agită pentru a reseta la valorile implicite. Pentru a confirma, atinge afișajul flexibil.



RESETARE BITZEE

⚠ ATENȚIE – ACEASTĂ ACȚIUNE DETERMINĂ O RESETARE LA VALORILE DIN FABRICĂ ȘI ȘTERGE TOT ISTORICUL EXISTENT AL JOCULUI.

Ține capsula Bitzee nemișcată și în poziție verticală. După aceea, atinge și menține apăsat pe bara de glisare, pentru a începe numărătoarea inversă. Nu ridică degetul înainte de a se termina numărătoarea inversă și a auzi efectul sonor al alarmei. Bitzee-ul tău este acum resetat la versiunea demo de la raft.



ÎNLOCUIEȘTE BATERIILE

AVERTISMENT DE BATERIE DESCĂRCATĂ

Înainte de a înlocui bateriile, oprește Bitzee, altfel progresul se poate pierde.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Informații brevete: patents.spinmaster.com

TM și © 2026 Spin Master Ltd. Toate drepturile rezervate.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada

Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221

Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL

Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065

Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

FABRICAT ÎN CHINA

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ AVERTISMENT: această jucărie produce lumină intermitentă care poate declanșa crize de epilepsie la persoanele sensibile. Pentru a reduce expunerea la acest pericol, joacă-te într-o cameră bine luminată și nu îndrepta lumina intermitentă direct spre ochi.

⚠ AVERTISMENT: această jucărie conține magneti inaccessibili. Dacă magnetii aflați la vedere sunt inhalati sau înghițiți, se pot lipsi unul de altul sau de alte obiecte metalice și pot provoca leziuni grave sau fatale. Ține la distanță de dispozitive electronice și medicale.

⚠ AVERTISMENT: PERICOL DE ASFIXIERE – Piese mici. Contraindicat copiilor mai mici de trei ani.

