

KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



Moto



Combate



Brilhante

SaijaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



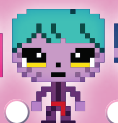
'MYSTERY'



'ABBY'



Humano



Demônio

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



1

SAIR DO MODO DE DEMONSTRAÇÃO



DESGLIZE uma vez da esquerda para a direita.



CUIDADO

Não cutuque, segure ou puxe a tela flexível. Toque na tela cuidadosamente apenas de cima para baixo.

2

TUTORIAL

Siga as instruções.



BARRA DE DESLIZAMENTO
Deslize o dedo pela barra.



TOQUE
(apenas de cima para baixo)



BALANCE
Agite o casulo.



INCLINE
(para a esquerda ou para a direita)



INCLINE
(para frente ou para trás)



MOVA PARA CIMA
(rapidamente)



Conclua os passos do tutorial! Após concluir o tutorial, você poderá brincar!

3

BRINCAR COM BITZEE

Interaja para aumentar a Base de fãs e desbloquear conteúdos novos.



Interaja com personagens tocando, inclinando, agitando e levantando.



À medida que você interage, sua Base de fãs aumenta periodicamente.



Continue aumentando sua Base de fãs para desbloquear novos visuais, personagens e minijogos!



MENU PRINCIPAL

Ao brincar com Bitzee, deslize para acessar o Menu principal. Toque na tela flexível para selecionar uma opção do menu.



EXIBIR/ALTERNAR PERSONAGENS

Toque para abrir. Deslize pelos personagens. Toque para selecionar um personagem e começar a brincar com ele.



BASE DE FÂS

Visualize sua base de fãs atual. Isso representa seu progresso no jogo.



MINIJOGOS

Toque para abrir. Deslize pelos diferentes minijogos desbloqueados. Toque para jogar um.



CONFIGURAÇÕES

Toque para acessar o Menu de configurações.



BATALHAR

Toque para abrir. Deslize pelas batalhas concluídos. Toque em uma para jogar novamente.



SE APRESENTAR

Toque para abrir. Deslize pelas apresentações concluídas. Toque em uma para jogar novamente.

BATALHAR

À medida que sua Base de fãs aumenta, você receberá uma notificação informando que demônios romperam o Honmoon! Toque para aceitar a notificação e iniciar uma batalha.



As batalhas são minijogos rápidos e baseados em reação. Desvie dos ataques de demônios e acerte seu oponente quando ele estiver vulnerável para derrotá-lo.



DESVIAR

Quando seu oponente demônio pisca em vermelho, significa que ele está prestes a atacar. Toque em qualquer lugar na barra de deslizamento para desviar.



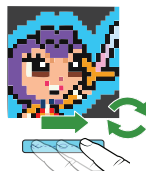
ATAQUE

Quando piscar em azul, significa que ele está vulnerável. Deslize o dedo para atacá-lo e causar dano.



ATAQUE DE SALTO

Quando piscar em amarelo, significa que ele está atordoado. Toque na tela para executar um ataque de salto complementar.



DESLIZAR REPETIDAMENTE

Para o golpe final, deslize rapidamente para acumular energia e liberar um ataque devastador.

Jogue novamente batalhas que ganhou a qualquer momento no Menu principal. Jogar batalhas novamente aumentará sua base de fãs.

6

SE APRESENTAR

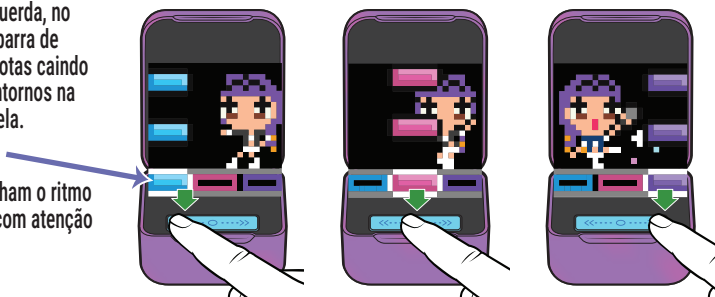
Após uma batalha, você receberá uma notificação para se apresentar e selar o Honmoon novamente! Toque para aceitar a notificação e iniciar a apresentação.



As apresentações são minijogos musicais nos quais você canta e dança ao som da música como HUNTR/X ou Saja Boys.

Toque nas seções à esquerda, no centro ou à direita da barra de deslizamento quando as notas caindo se alinharem com os contornos na parte inferior da tela.

As notas sempre acompanham o ritmo da música, por isso, ouça com atenção enquanto joga!



7

ENCONTROS COM FÃS

Às vezes, os personagens enviarão mensagens pedindo para se encontrarem. Toque para aceitar a solicitação e ver o que eles querem fazer com você.



Por exemplo, se Zoey enviar uma mensagem querendo se encontrar com você...



Será mostrado o que ela quer: ela já pediu sushi para relaxar no sofá, mas precisa que você leve o sofá!

Em seguida, será exibido o comando da interação necessária. Neste caso, você deverá deslizar o dedo.

Deslize o dedo para trazer o sofá. Agora, é hora de relaxar no sofá!



=



Agite o casulo.



=



Deslize o dedo pela barra de deslizamento.



=



Toque na tela.

Ignorar encontros com fãs mais de duas vezes fará sua base de fãs cair. Você terá que conquistá-los de volta.



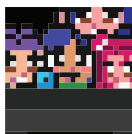
LANCHE RELÂMPAGO

- Coma o máximo de lanches que puder antes que o tempo acabe. Toque na barra de deslizamento rapidamente para comer os lanches que aparecem na tela.
- Para refrigerante e kimbap, deslize o dedo o mais rápido possível.
- Para salgadinhos e ramyeon, toque na barra de deslizamento o mais rápido possível.



ARRASE NA COREOGRAFIA

- Bobby está ensinando uma nova coreografia à Rumi. À medida que Bobby faz sua sequência de movimentos de dança, as seções da tela acima da barra de deslizamento se acenderão.
- Observe atentamente para memorizar a sequência e, em seguida, repita-a tocando nas seções à esquerda, no centro e à direita da barra de deslizamento.



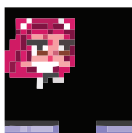
MEET-AND-GREET COM FÃS

- As garotas DO HUNTR/X estão em um encontro com os fãs. À medida que os fãs e os cartazes aparecerem na sua frente, execute a ação correta para percorrer cada item o mais rápido possível.
- Toque para tirar uma selfie com os fãs, deslize para autografar pôsteres e toque na barra de deslizamento para retirar os fãs dos Saja Boys.



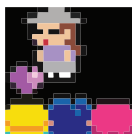
CORREIO MALUCO

- Salte de parapeito em parapeito para escalar um prédio e entregar um envelope à Rumi no topo.
- Derpy saltará automaticamente, basta segurar as seções à esquerda ou à direita da barra de deslizamento para direcionar Derpy nessa direção.



FUGA DO TREM

- Ajude Mira a desviar, saltar e abrir caminho pelo trem.
- Toque na seção à esquerda da barra de deslizamento para se abaixar sob as placas suspensas, toque na seção à direita da barra de deslizamento para saltar sobre os vãos, deslize pela barra de deslizamento para atacar os demônios.



ARRASADOR DE CORAÇÕES

- Jogue como os Saja Boys e conquiste o coração dos fãs.
- Os fãs caminharão pela parte superior da tela. Toque na seção à esquerda, no centro ou à direita da barra de deslizamento quando eles se alinharem com essa seção para lançar um coração.
- Conquiste o maior número possível de fãs, evitando lançar corações nos demônios disfarçados.



MENU DE CONFIGURAÇÕES



VOLUME

Toque para alterar o volume.



VOLTAR

Toque no ícone Voltar para sair do menu.



AJUSTE DA TELA

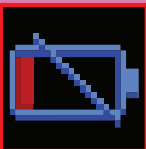
Mantenha o centro da barra de deslizamento pressionado por 2 segundos para acessar os ajustes da tela. Toque no lado direito da barra de deslizamento para mover a imagem para cima. Toque no lado esquerdo da barra de deslizamento para mover a imagem para baixo. Agite para redefinir para o padrão. Toque na tela flexível para confirmar.



REDEFINIR BITZEE

⚠ CUIDADO – ESSA AÇÃO REALIZA A REDEFINIÇÃO DE FÁBRICA E APAGA TODO O HISTÓRICO DE JOGOS EXISTENTE.

Mantenha o casulo de Bitzee nivelado e na posição vertical. Em seguida, mantenha a barra de deslizamento pressionada para iniciar a contagem regressiva. Não tire o dedo até que a contagem regressiva termine e você ouça o efeito sonoro de alarme. Agora, Bitzee foi redefinido para o modo de demonstração usado em lojas.



TROCA DE PILHAS

AVISO DE PILHAS FRACAS

Antes de substituir as pilhas, desligue Bitzee ou você perderá seu progresso.

⚠ ATENÇÃO: Este brinquedo produz flashes que podem desencadear a epilepsia em indivíduos sensibilizados. Para diminuir essa possibilidade, use o brinquedo em um ambiente bem iluminado e não emita luzes diretamente nos olhos.

⚠ ATENÇÃO: Este brinquedo contém ímãs inacessíveis. A ingestão ou olfatção de ímãs expostos pode provocar lesão grave e/ou fatal. Mantenha o brinquedo longe de dispositivos médicos e eletrônicos.

BITZEE

**KPOP
DEMON HUNTERS**

KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Informações sobre patentes: patents.spinmaster.com
TM e © 2026 Spin Master Ltd. Todos os direitos reservados.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsburg, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

FABRICADO NA CHINA

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ ATENÇÃO: PERIGO DE ASFIXIA – Peças pequenas.
Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos.

