

NETFLIX KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



Motocyklowy



Bojowy



Złoty

SaijBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



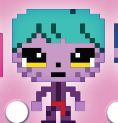
'MYSTERY'



'ABBY'



Człowiek



Demon

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



BITZEE

NETFLIX

KPop Demon Hunters™
© Netflix. Used with permission.

TM & © 2026 Spin Master Ltd. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Bitzee™ Patent information / Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com

5+



1

WYJDŹ Z TRYBU TESTOWEGO



PRZESUŃ palcem od lewej do prawej strony.



UWAGA
Nie chwytaj ani nie ciągnij za elastyczny wyświetlacz. Delikatnie dotykaj ekranu od góry.

2

SAMOUCEK

Postępuj zgodnie z instrukcjami.



PRZESUŃ PASEK

Przesuń palcem po pasku.



DOTKNIJ

(tylko od góry)



POTRZĄŚNIJ

Potrząśnij zabawką.



PRZECZYŁ

(na lewą lub prawą stronę)



PRZECZYŁ

(do tyłu lub do przodu)



PODNIĘŚ

(szybko)



Ukończ etapy samouczka! Gdy ukończysz samouczek, możesz rozpocząć zabawę!

3

ZABAWA Z BITZEE

Wchodź w interakcje, aby zwiększyć liczbę fanów i odblokować nowe elementy.



Wchodź w interakcje ze swoimi postaciami poprzez dotykanie, przechylanie, potrząsanie i podnoszenie.



Podczas interakcji liczba fanów będzie z czasem wzrastać.



Kontynuuj zwiększanie liczby fanów, aby odblokować nowe stroje, postacie i minigry!



MENU GŁÓWNE

Podczas zabawy z Bitzee przesunąć palcem, aby uzyskać dostęp do menu głównego. Dotknij elastycznego wyświetlacza, aby wybrać opcję w menu.



WYŚWIETLANIE/PRZELĄCZANIE POSTACI

Dotknij, aby otworzyć. Przesuwaj postacie. Dotknij, aby wybrać postać i rozpocząć grę.



LICZBA FANÓW

Wyświetl aktualną liczbę fanów. Oznacza to Twój postęp w grze.



MINIGRY

Dotknij, aby otworzyć. Przesuwaj palcem po różnych odblokowanych minigrach. Dotknij, aby zagrać w jedną z nich.



USTAWIENIA

Dotknij, aby przejść do menu ustawień.



BITWA

Dotknij, aby otworzyć. Przesunąć palcem po bitwach, które zostały już ukończone. Dotknij jednej, aby odtworzyć ją ponownie.



WYSTĘP

Dotknij, aby otworzyć. Przesunąć palcem po występach, które zostały już ukończone. Dotknij jednego z nich, aby odtworzyć ponownie.

BITWA

Na niektórych etapach rozgrywki, gdy liczba fanów wzrasta, otrzymasz powiadomienie, że demony przełamują Honmoon! Dotknij, aby zaakceptować powiadomienie i rozpocząć bitwę.



Bitwy to szybkie, oparte na reakcjach minigry. Unikaj ataków demonów i uderz przeciwnika, gdy jest bezbronny, aby go pokonać.



UNIK

Kiedy Twój demon miga na czerwono, wkrótce zaatakuje. Dotknij dowolnego miejsca na pasku przesuwania, aby uniknąć ataku.



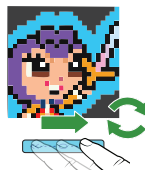
ATAK

Kiedy demony migają na niebiesko, są bezbronne. Przesunąć palcem, aby zaatakować je i zadać obrażenia.



SKOK Z ATAKIEM

Gdy migają na żółto, mają zawroty głowy. Dotknij wyświetlacza, aby wykonać kolejny skok z atakiem.



PRZESUN KILKUKROTNI

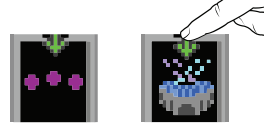
Aby wykonać końcowy ruch, szybko przesunąć palcem, aby naładować energię i wypuścić niszczycielski atak.

Powtórz wygrane bitwy w dowolnym momencie, wybierając je z menu głównego. Ponowne rozegranie bitew zwiększy liczbę fanów.

6

WYSTĘP

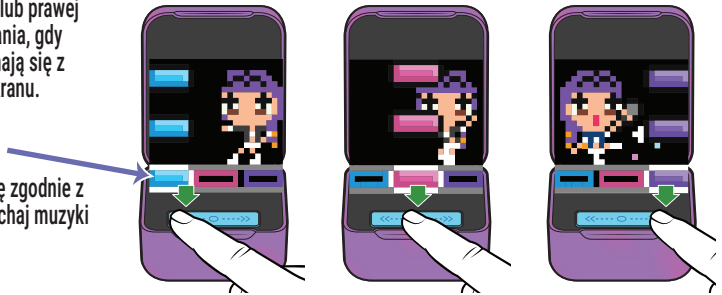
Po zakończeniu bitwy otrzymasz powiadomienie, aby wykonać i ponownie zapieczętować Honmoon! Dotknij, aby zaakceptować powiadomienie i rozpocząć występ.



Występy to oparte na muzyce minigry, w których śpiewasz i tańczysz jako HUNTR/X lub Saja Boys.

Dotknij lewej, środkowej lub prawej części paska przesuwania, gdy spadające nuty wyrównają się z konturami u dołu ekranu.

Nuty zawsze pojawiają się zgodnie z rytmem, więc uważnie słuchaj muzyki podczas gry!



7

SPOTKANIA

Czasami postacie będą pisać do Ciebie z prośbą o wspólne spędzenie czasu. Dotknij, aby zaakceptować prośbę o spotkanie i zobaczyć, co chcą wspólnie robić.



Jeśli na przykład Zoey napisze z prośbą o spotkanie...



Zobaczysz, czego chce – ma przygotowane sushi na wspólny czas na kanapie, ale chce, abyś Ty przyniósł/przyniosła kanapę!



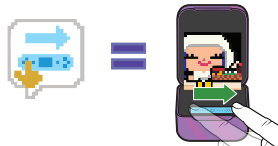
Następnie pojawi się monit o wymaganą interakcję – tutaj jest to przesunięcie.



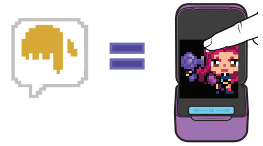
Przesuń palcem, aby przynieść kanapę. Teraz wspólny czas może się rozpocząć!



Potrząśnij zabawką.



Przesuń palcem po pasku.



Dotknij wyświetlacza.

Gdy zignorujesz więcej niż dwa spotkania, liczba fanów spadnie – trzeba będzie ich odzyskać.



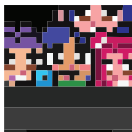
SZYBKE PRZEKĄSKI

- Zjedz jak najwięcej przekąsek, zanim skończy się czas. Dotknij szybko paska przesuwania, aby zjeść przekąski, które pojawiają się na wyświetlaczu.
- W przypadku napoju i potrawy kimbap przesun jak najszybciej.
- W przypadku chipsów i potrawy ramyeon dotknij paska przesuwania tak szybko, jak to możliwe.



WYKONAJ CHOREOGRAFIĘ

- Bobby uczy Rumi nowego tańca. Gdy Bobby wykonuje sekwencję ruchów tanecznych, sekcje wyświetlacza nad paskiem przesuwania będą się podświetlać.
- Uważnie obserwuj, aby zapamiętać sekwencję, a następnie powtórz ją, dotykając lewej, środkowej i prawej sekcji paska przesuwania.



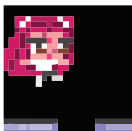
SPOTKANIE Z FANAMI

- Dziewczyny z HUNTR/X są na spotkaniu z fanami. Gdy fani i plakaty pojawiają się przed Tobą, wykonaj właściwe czynności, aby przejść przez każdy przedmiot tak szybko, jak to możliwe.
- Dotknij, aby zrobić selfie z fanami, przesun palcem, aby podpisać plakaty i dotknij paska przesuwania, aby wyprowadzić Saja Boys.



KURIER DERPY

- Skacz od parapeetu do parapeetu, aby wspiąć się na budynek i dostarczyć kopertę Rumi na górę.
- Derpy skacze automatycznie – wystarczy przytrzymać lewą lub prawą część paska przesuwania, aby skierować Derpy w danym kierunku.



PRZEJAZDŹKA POCIĄGIEM

- Pomóż Mirze robić uniki, skakać i torować drogę wzdłuż pociągu.
- Dotknij sekcji lewego paska przesuwania, aby kucnąć przed wiszącymi znakami, dotknij sekcji prawego paska przesuwania, aby przeskakiwać luki, a następnie przesun palcem po pasku, aby pokonać demony.



ŁOWCA SERC

- Graj jako Saja Boys i zbieraj serca fanów.
- Fani będą chodzić po górnej części ekranu – dotknij lewej, środkowej lub prawej części paska przesuwania, gdy fani wyrównają się z tą sekcją, aby wystrzelić serce w ich kierunku.
- Oczaruj jak najwięcej fanów, unikając strzelania serc w kierunku demonów.



MENU USTAWIENÍ



GŁOŠNOŠĆ

Dotknij palcem, aby zmienić głośność.



POWRÓT

Dotknij ikony Wstecz, aby wyjść z menu.



DOSTOSUJ EKRAN

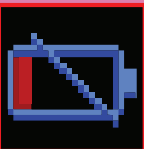
Dotknij i przytrzymaj środek paska przesuwania przez 2 sekundy, aby przejść do opcji regulacji ekranu. Dotknij prawej strony paska przesuwania, aby przesunąć obraz w górę. Dotknij lewej strony paska przesuwania, aby przesunąć obraz w dół. Potrząśnij, aby przywrócić ustawienia domyślne. Dotknij elastycznego wyświetlacza, aby potwierdzić.



ZRESETUJ BITZEE

⚠ UWAGA: TA CZYNNOŚĆ POWODUJE PRZYWRÓCENIE USTAWIENI FABRYCZNYCH I SKASOWANIE CAŁEJ ISTNIEJĄCEJ HISTORII ZABAWY.

Trzymaj obudowę Bitzee równo i pionowo. Następnie dotknij i przytrzymaj pasek przesuwania, aby rozpocząć odliczanie. Nie podnoś palca do momentu zakończenia odliczania i usłyszenia alarmu. Twój Bitzee jest teraz zresetowany do wersji demonstracyjnej.



WYMIENÍ BATERIE

OSTRZEŻENIE O NISKIM POZIOMIE NAŁADOWANIA BATERII

Przed wymianą baterii wyłącz zabawkę. W przeciwnym razie progres zostanie utracony.

⚠ OSTRZEŻENIE: Zabawka emituje migające światła, które u wrażliwych osób mogą wywołać ataki epilepsji. Aby zmniejszyć narażenie na takie potencjalne zdarzenia, należy bawić się w dobrze oświetlonym pokoju i nie kierować błyskających światła bezpośrednio w oczy.

⚠ OSTRZEŻENIE: Zabawka zawiera ukryte magnesy. Odsłonięte magnesy – w przypadku polknięcia lub wnikięcia przez drogi oddechowe – mogą łączyć się ze sobą lub z innymi metalowymi przedmiotami, a przez to powodować poważne lub nawet śmiertelne obrażenia. Trzymać z dala od sprzętu medycznego i urządzeń elektronicznych.

BITZEE

**KPOP
DEMON HUNTERS**

KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Informacje o patentach: patents.spinmaster.com

TM i © 2026 Spin Master Ltd. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada

Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221

Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL

Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065

Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

WYPRODUKOWANO W CHINACH

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ OSTRZEŻENIE: NIEBEZPIECZEŃSTWO ZADŁAWIENIA – Drobnie Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

