

Norwegian

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



MOTO



KAMP



GYLLEN

SaijaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



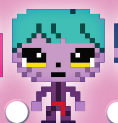
'MYSTERY'



'ABBY'



MENNESKE



DEMON

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



BITZEE

NETFLIX

KPop Demon Hunters™
© Netflix. Used with permission.

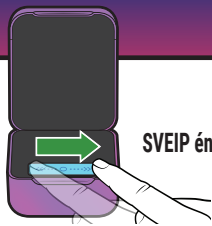
TM & © 2026 Spin Master Ltd. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Bitzee™ Patent information / Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com

5+



1

AVSLUTT «PRØV MEG»



SVEIP én gang fra venstre til høyre.



FORSIKTIG
Ikke trykk hardt på eller dra i det bøyelige displayet. Du må bare trykke forsiktig på displayet ovenfra.

2

OPPLÆRING

Følg instruksjonene.



SVEIP PÅ LINJEN
Sveip fingeren langs linjen.



TRYKK
(kun ovenfra)



RIST
Rist på kapselen.



VIPP
(mot venstre eller høyre)



VIPP
(forover eller bakover)



LØFT OPP
(raskt)



Fullfør opplæringstrinnene! Når du har fullført opplæringen, er du klar til å spille!

3

LEKE MED BITZEE

Samhandle for å øke fan-tallet og låse opp nytt innhold.



Samhandle med figurene dine ved å berøre, vippe, riste og løfte.



Når du samhandler med figurene, øker fan-tallet ditt med jevne mellomrom.



Fortsett å øke antallet fans for å låse opp nye antrekk, figurer og minispill!



HOVEDMENY

Når du leker med en Bitzee, kan du sveipe for å åpne hovedmenyen. Trykk på det fleksible displayet for å velge et menyalternativ.



VIS/BYTT FIGURER

Trykk for å åpne. Bla gjennom figurene. Trykk for å velge en figur og begynne å spille med dem.



FAN-TALL

Se ditt nåværende antall fans. Dette viser fremgangen din i spillet.



MINISPILL

Trykk for å åpne. Bla gjennom de ulike minispillene du har låst opp. Trykk for å spille.



INNSTILLINGER

Trykk for å gå til Innstillinger.



KAMPER

Trykk for å åpne. Bla gjennom kampene du allerede har fullført. Trykk på en for å spille den på nytt.



OPPTRE

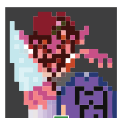
Trykk for å åpne. Bla gjennom forestillingene du allerede har fullført. Trykk på en for å spille den på nytt.

KAMPER

På visse stadier i spillet, etter hvert som fan-tallet øker, får du et varsel om at demoner har brutt gjennom Honmoon! Trykk for å godta varselet og starte en kamp.

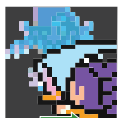


Kampene er reaksjonsbaserte minispill i høyt tempo. Unngå demonangrep og treff motstanderen din når de er sårbare for å beseire dem.



SMETT UNNA

Når demonmotstanderen din blinker rødt, er de i ferd med å angripe. Trykk hvor som helst i sveipefeltet for å smette unna.



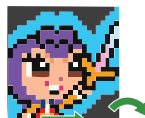
ANGREP

Når de blinker blått, er de sårbare. Sveip for å angripe dem og påføre skade.



HOPPEANGREP

Når de blinker gult, er de svimle. Trykk på skjermen for å utføre et påfølgende hoppeangrep.



SVEIP GJENTATTE GANGER

For å gjøre det avsluttende trekket ditt sveiper du raskt for å lade opp kreftene og utløse et ødeleggende angrep.

Du kan spille kamper du allerede har vunnet om igjen når som helst fra hovedmenyen. Når du spiller kamper om igjen, øker fan-tallet ditt.

6

OPPTRE

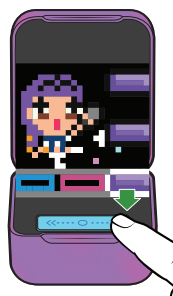
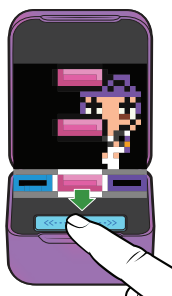
Etter å ha fullført en kamp, får du et varsel om å opptre og forsegle Honmoon! Trykk for å godta varselet og starte en opptreden.



Forestillinger er musikkbaserte minispill hvor du synger og danser med til musikken som HUNTR/X eller Saja Boys.

Trykk på venstre, midtre eller høyre del av svepefeltet når de fallende notene er på linje med omrisset nederst på skjermen.

Noter er alltid i takt, så hør godt etter når du spiller!



7

TREFF

Noen ganger sender figurene melding til deg og spør om å treffes. Trykk for å godta forespørselen om å treffes og se hva de vil gjøre sammen med deg.



Hvis for eksempel Zoey tekster deg om å treffes, kan du:



Se hva hun har lyst til å gjøre – hun har sushi klar til avslapning i sofaen, men du må ta med sofaen!

Se deretter en ledetekst for den nødvendige samhandlingen – her er det et sveip.

Sveip for å hente en sofa. Nå kan avslapningen i sofaen virkelig begynne!



=



Rist på kapselen.



=



Sveip fingeren langs svepefeltet.

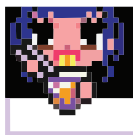


=



Trykk på skjermen.

Hvis du lar være å treffes to ganger, synker fan-tallet ditt – du må vinne dem tilbake.



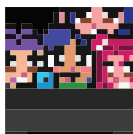
HURTIGSNACKS

- Spis så mye snacks som mulig før tiden er ute. Trykk raskt på sveipefeltet for å spise snacks som dukker opp på skjermen.
- For brus og kimbap sveiper du så fort du kan.
- For chips og ramyeon trykker du på sveipefeltet så fort du kan.



EI KOREOGRAFIEN

- Bobby lærer Rumi en ny dans. Når Bobby gjør en sekvens med dansebevegelser, blir deler av skjermen over sveipefeltet lyst opp.
- Følg nøye med for å huske sekvensen, og gjenta den deretter etter ham ved å trykke på de venstre, midtre og høyre delene på sveipefeltet.



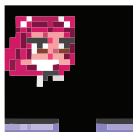
MØT OG HILS PÅ FANS

- HUNTR/X-jentene møter og hilser på fans. Når fans og plakater vises foran deg, må du utføre riktig handling for å gå gjennom hvert element så raskt som mulig.
- Trykk for å ta en selfie med fans, sveip for å signere plakater, og trykk på sveipefeltet for å eskortere Saja Boys-fans ut.



LEVERING MED DERPY

- Hopp fra vinduskarm til vinduskarm for å klatre opp en bygning og levere en konvolutt til Rumi på toppen.
- Derpy hopper automatisk – bare hold inne på venstre eller høyre del av sveipefeltet for å styre Derpy i den retningen.



ANGREP PÅ TOGET

- Hjelp Mira med å smette, hoppe og hugge en vei bortover toget.
- Trykk på venstre del av sveipefeltet for å dukke under signalbroer, trykk på høyre del av sveipefeltet for å hoppe over gliper, og sveip over sveipefeltet for å hugge demoner.



HJERTESKIFTER

- Spill som Saja Boys og vann hjertene til fans.
- Fansen går bortover toppen av skjermen – trykk på venstre, midtre eller høyre del av sveipefeltet når de står på linje med den delen for å skyte et hjerte mot dem.
- Sjarmer så mange fans du kan mens du unngår å skyte hjerter mot demonlokkeuer.



INNSTILLINGER



VOLUM

Trykk for å endre volumet.



GA TILBAKE

Trykk på tilbake-ikonet for å lukke menyen.



JUSTER SKJERM

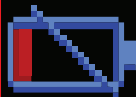
Trykk på og hold nede midten av sveipefeltet i to sekunder for å angi skjermjusteringer. Trykk på høyre side av sveipefeltet for å flytte bildet opp. Trykk på venstre side av sveipefeltet for å flytte bildet ned. Rist for å tilbakestille til standard. Trykk på det fleksible displayet for å bekrefte.



TILBAKESTILL BITZEE

⚠️ FORSIKTIG – DENNE HANDLINGEN FØRER TIL EN TILBAKESTILLING TIL FABRIKKINNSTILLINGENE OG SLETTER ALL EKSISTERENDE SPILLHISTORIKK.

Hold Bitzee-kapselen rett og oppreist. Trykk deretter på og hold nede sveipefeltet for å starte nedtellingen. Ikke løft fingeren før nedtellingen er ferdig og du hører alarmlydeffekten. Bitzee er nå tilbakestilt til demomodusen.



BYTTE UT BATTERIER

ADVARSEL OM LAVT BATTERINIVÅ

Slå av Bitzee før du bytter ut batteriene. Hvis du ikke gjør dette, kan fremgangen din gå tapt.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Patentinformasjon / patents.spinmaster.com.
TM & ©2026 Spin Master Ltd. Med enerett.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

PRODUSERT I KINA

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠️ ADVARSEL: Denne leken produserer lysblink som kan utløse epileptiske anfall hos personer som er sensitive for dette. For å redusere faren for at dette skjer, må du leke i et godt opplyst rom og ikke få blinkingen rett i øynene.

⚠️ ADVARSEL: Denne leken inneholder utliggjengelige magneter. Synlige magneter kan feste seg til hverandre eller til andre metallenheter, og de kan føre til alvorlig eller livstruende skade hvis de svelges. Hold dem unna elektroniske og medisinske enheter.

⚠️ ADVARSEL: FARE FOR KVELNING – Små deler.
Ikke for barn under 3 år.

