

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



MOTO



KOVA



AUKSO

SaijaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



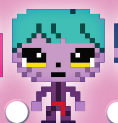
'MYSTERY'



'ABBY'



ŽMOGUS



DEMONAS

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



BITZEE

NETFLIX

KPop Demon Hunters™
© Netflix. Used with permission.

TM & © 2026 Spin Master Ltd. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Bitzee™ Patent information / Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com

5+



1

UŽDARYKITE BANDYMO REŽIMĄ



Vieną kartą **BRAUKITE** iš kairės į dešinę.



DĖMESIO
Nebaksnokite, negriebkite ir netraukite lankstaus ekrano. Ekraną lieskite švelniai tik iš viršaus.

2

MOKOMOJI MEDŽIAGA

Sekite instrukcijas.



SLINKIMO JUOSTA
Braukite pirštu per juostą.



PALIESKITE
(tik iš viršaus)



PAKRATYKITE
Pakratykite prietaisą.



PAKREIPKITE
(į kairę arba į dešinę)



PAKREIPKITE
(pirmyn arba atgal)



PAKELKITE AUKŠTYN
(greitai)



Užbaikite mokomosios medžiagos veiksmus! Baigę mokyti, esate pasirengę žaisti!

3

ŽAIDIMAS SU BITZEE

Sąveikaukite, kad padidintumėte gerbėjų skaičių ir atrinkite naujo turinio.



Sąveikaukite su savo personažais liesdami, pakreipdami, papurtydami ir kilstelėdami.



Jums sąveikaujant, jūsų gerbėjų skaičius periodiškai didės.



Toliau didink savo gerbėjų skaičių, kad atrinktum naują aprangą, personažus ir mini žaidimus!



Žaisdami „Bitzee“, braukite, kad pasiektumėte pagrindinį meniu. Palieskite lankstų ekraną, kad pasirinktumėte meniu parinktį.



RODYTI / PERJUNGTI PERSONAŽUS

Palieskite, kad atidarytumėte. Braukite per personažus. Palieskite ir pasirinkite personažą ir pradėti žaisti su jais.



GERBĖJŲ SKAIČIUS

Peržiūrėkite savo dabartinį gerbėjų skaičių. Jis rodo jūsų žaidimo progresą.



MINI ŽAIDIMAI

Palieskite, kad atidarytumėte. Braukite per įvairius mini žaidimus, kuriuos atrakinote. Palieskite vieną iš jų, kad žaistumėte.



NUSTATYMAI

Palieskite, kad eitumėte į Nustatymų meniu.



KOVA

Palieskite, kad atidarytumėte. Braukite per kovas, kurias jau užbaigėte. Palieskite vieną, kad ją atkurtumėte.



ATLIKTI PASIRODYMĄ

Palieskite, kad atidarytumėte. Braukite per jau užbaigtus pasirodymus. Palieskite vieną, kad ją atkurtumėte.

Tam tikruose žaidimo etapuose, kai padidėja jūsų gerbėjųskaičius, gausite pranešimą, kad demonai įsilaužė pro Honmoon! Palieskite ir priimkite pranešimą ir pradėkite kovą.



Kovos – tai dinamiški, greitos reakcijos reikalaujantys mini žaidimai. Išsisukite nuo demono atakų ir smokite priešui, kai jis pažeidžiamas, kad jį nugalėtumėte.



IŠSISUKTI

Kai jūsų demonas-priešas mirksi raudona, jie ruošiasi pulti. Bakstelėkite bet kur ant perbraukimo juostos, kad išsisuktumėte.



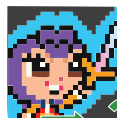
ATAKUOTI

Kai jie mirksi mėlyna, jie – pažeidžiami. Braukite, kad juos pultumėte ir padaryti žalos.



PUOLIMAS ŠUOLIU

Kai jie mirksi geltonai, jie – apsvaigę. Palieskite ekraną, kad pultumėte šuoliu.



BRAUKITE DAR KARTĄ

Norėdami atlikti baigiamąjį ėjimą, braukite greitai, kad sukauptumėte galios ir išlaisvinkite niokojantį išpuolį.

Atkurkite kovas, kurias laimėjote bet kuriuo metu iš pagrindinio meniu. Kovų atkūrimas padidins jūsų gerbėjų skaičių.

6

ATLIKTI PASIRODYMĄ

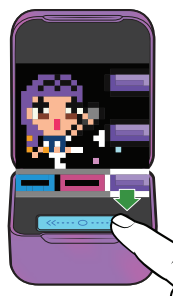
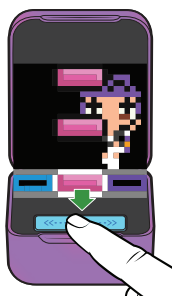
Baigę kovą, gausite pranešimą, kad atliktumėte pasirodymą ir iš naujo aptvertumėte Honmoon! Palieskite, kad priimtumėte pranešimą ir pradėtumėte pasirodymą.



Pasirodymai yra muzikiniai mini žaidimai, kuriuose dainuojate ir šokate akompanuojami, pvz., HUNTR / X arba Saja Boys.

Bakstelėkite kairiąją, vidurinę arba dešiniąją perbraukimo juostos dalis, kai krentantys užrašai susilygiuoja su konturais ekrano apacioje.

Užrašai visada dera su ritmu, todėl atidžiai klausykitės žaisdami!



7

PAKALBINIMAI

Kartais personažai atsiųsi žinutę, prašydami pakalbinti. Palieskite, kad priimtumėte pakalbimo užklausą ir pamatytumėte, ką jie nori su jumis veikti.



Pavyzdžiui, jei Zoey siunčia žinutę dėl pakalbimo...



Jums bus parodyta, ko ji norėtų – ji turi pasirošusi suši, kurį norėtų suvalgyti sėdėdama ant sofos, bet jums reiktų atnešti sofą!

Tada jums bus parodytas reikiamos sąveikos raginimas – čia reikės perbraukti.

Perbraukite, kad atnešumėte sofą. Dabar, tikrai galima atsisėsti ant sofos!



=



Pakratykite prietaisą.



=



Braukite pirštu per slinkimo juostą.

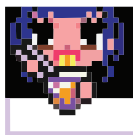


=



Palieskite ekraną.

! Du kartus ignoruokite pakalbimą, o jūsų gerbėjų skaičius sumažės – turėsite juos uždirbti iš naujo.



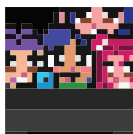
GREITAS UŽKANDIS

- Valgykite kiek įmanoma daugiau užkandžių, kol baigsis numatytas laikas. Greitai palieskite perbraukimo juostą, kad suvalgytumėte ekrane iškylančius užkandžius.
- Soda ir kimbapą – braukite taip greitai, kaip tik galite.
- Jei norite čipsų ir ramjeono, bakstelėkite perbraukimo juostą taip greitai, kaip galite.



PUIKI CHOREOGRAFIJA

- Bobis moko Rumi naują šokį. Kai Bobbis atlieka savo šokio judesių seką, ekrano skyriai virš perbraukimo juostos užsidegs.
- Atidžiai stebėkite, kad įsimintumėte seką, tada atkartokite ją paliesdami kairįjį, vidurinį ir dešinįjį perbraukimo juostos skyrius.



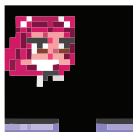
SUSITIKIMAS SU GERBĖJAIS

- HUNTR / X merginos yra susitikime su gerbėjais. Kaip gerbėjai ir plakatai rodomi priešais jus, turite teisingai pereiti per kiekvieną elementą kuo greičiau.
- Palieskite, kad nusifotografuotumėte su gerbėjais, braukite, kad pasirašytumėte plakatus, ir palieskite perbraukimo juostą, kad išlydėtumėte lauk „Saja Boys“ gerbėjus.



DERPI PRISTATYMAS

- Peršokite nuo palangės ant palangę lipdami į pastatą ir pristatyti voką į Rumi viršuje.
- Derpi šoks automatiškai - tiesiog laikykite kairę arba dešinę perbraukimo juostos dalis, kad galėtumėte nukreipti Derpi šia kryptimi.



TRAUKINIO UŽĖMIMAS

- Padėkite Mirai išvengti, šokinėti ir iškirsti savo kelią per traukinį.
- Bakstelėkite kairiąją perbraukimo juostos dalį, kad galėtumėte naudoti virš galvos siunčiamus signalus, bakstelėkite dešiniojo perbraukimo juostos dalį, kad peršoktumėte spragas, ir perbraukite per perbraukimo juostą, kad iškirstumėte demonus.



ŠIRDŽIŲ UŽKARIAVIMAS

- Žaiskite kaip „Saja Boys“ ir užkariaukite gerbėjų širdis.
- Gerbėjai vaikščioja ekrano viršuje - palieskite kairiąją, viduriniąją ar dešiniąją perbraukimo juostą, kai jie išsirikiuos toje dalyje, kad iššautumėte į juos širdį.
- Sužavėkite kuo daugiau gerbėjų, kaip tik galite, tuo pačiu vengdami šaudyti širdis į demonų muliažus.



NUSTATYMŲ MENIU



GARSUMAS

Palieskite, kad pakeistumėte garsumą.



GRĮŽTI

Palieskite grįžimo piktogramą, kad uždarytumėte meniu.



SUREGULIUOTI EKRANĄ

Palieskite ir palaikykite slinkimo juostos centrą 2 sek., kad suaktyvintumėte

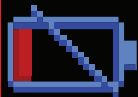
ekrano koregavimą. Bakstelėkite dešinę slinkimo juostos pusę, kad pakeltumėte vaizdą aukštyn. Bakstelėkite kairę slinkimo juostos pusę, kad nuleistumėte vaizdą žemyn. Pakratykite ir atkurkite numatytuosius nustatymus. Palieskite lankstų ekraną ir patvirtinkite.



„BITZEE“ NUSTATYTI IŠ NAUJO

⚠ DĖMESIO. ŠIS VEIKSMAS ATKURIA GAMYKLINIUS PARAMETRUS IR IŠTRINA VISĄ ŽAIDIMO ISTORIJĄ.

Laikykite „Bitzee“ prietaisą lygiai ir vertikaliai. Tada palieskite ir palaikykite slinkimo juostą, kad prasidėtų atgalinis skaičiavimas. Nepakelkite piršto, kol nesibaigs atgalinis skaičiavimas ir neišgirsite įspėjamojo signalo. „Bitzee“ atkurtas parduotuvės demonstracinis režimas.



BATERIJŲ KEITIMAS

ŽEMOS BATERIJOS ĮKROVOS ĮSPĖJIMAS

Prieš keisdami baterijas, „Bitzee“ išjunkite, nes priešingu atveju galite prarasti progreso informaciją.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Patento informacija: patents.spinmaster.com.

TM & ©2026 „Spin Master Ltd.“ Visos teisės saugomos.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada

Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221

Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL

Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065

Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

PAGAMINTA KINIJOJE

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ ĮSPĖJIMAS: šis žaislas blyksi ir jautriems asmenims gali sukelti epilepsijos priepuolį. Norėdami sumažinti tokio poveikio tikimybę, žaiskite gerai apšviestoje patalpoje ir nenukreipkite šviesos tiesiai į akis.

⚠ ĮSPĖJIMAS: šiame žaisle yra nepasiekiamų magnetų. Atviri įkvėpti ar pranyti magnetai gali prilipti prie kitų metalinių daiktų ir sukelti rimtą ar mirtiną sužalojimą. Laikykite atokiau nuo elektroninių ir medicininių prietaisų.

⚠ ĮSPĖJIMAS: pavojus užspringti – smulkios detalės. Neskirta jaunesniems nei 3 metų vaikams.

