

NETFLIX KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



Moto



Combattimento



Golden

SaiyaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



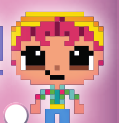
'JINU'



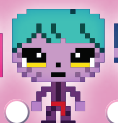
'MYSTERY'



'ABBY'



Essere umano



Demone

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



BITZEE

NETFLIX

KPop Demon Hunters™
© Netflix. Used with permission.

TM & © 2026 Spin Master Ltd. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Bitzee™ Patent information / Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com

5+



1

USCIRE DALLA MODALITÀ DI PROVA



SCORRI una volta da sinistra a destra.



ATTENZIONE

Non premere con forza, afferrare o tirare il display flessibile. Tocca il display solo delicatamente dall'alto.

2

TUTORIAL

Segui le istruzioni.



SCORRI SULLA BARRA

Fai scorrere il dito sulla barra.



TOCCA
(solo dall'alto)



SCUOTI

Scuoti la capsula.



INCLINA

(a sinistra o a destra)



INCLINA

(verso avanti o indietro)



SOLLEVA

(rapidamente)



Completa i passaggi del tutorial. Una volta terminato il tutorial, puoi giocare!

3

GIOCARE CON BITZEE

Interagisci per aumentare il tuo numero di fan e sbloccare nuovi contenuti.



Puoi interagire con i personaggi usando i movimenti: toccare, inclinare, scuotere e sollevare.



Durante le interazioni, il tuo numero di fan aumenta periodicamente.

Continua ad aumentare il tuo numero di fan per sbloccare nuovi outfit, personaggi e minigiochi!



MENU PRINCIPALE

Quando giochi con un Bitzee, scorri per accedere al menu principale. Tocca il display flessibile per selezionare un'opzione del menu.



VISUALIZZA/CAMBIA PERSONAGGIO

Tocca per aprire. Scorri tra i personaggi. Tocca per selezionare un personaggio e iniziare a giocare.



NUMERO DI FAN

Visualizza il tuo numero di fan attuale. Questo valore rappresenta il tuo progresso nel gioco.



MINI GIOCHI

Tocca per aprire. Scorri i vari mini giochi che hai sbloccato. Toccale uno per giocare.



IMPOSTAZIONI

Tocca per accedere al menu Impostazioni.



BATTAGLIA

Tocca per aprire. Scorri le battaglie che hai già completato. Toccale una per riviverla.



ESIBIZIONE

Tocca per aprire. Scorri le esibizioni che hai già completato. Toccale una per riviverla.

BATTAGLIA

In determinate fasi del gioco, quando il tuo numero di fan aumenta, riceverai una notifica che indica che i demoni si sono aperti un varco nell'Honmoon! Tocca per accettare la notifica e iniziare una battaglia.



Le battaglie sono dei mini giochi rapidi, basati sulle reazioni. Schiva gli attacchi dei demoni e colpisci il tuo avversario quando è vulnerabile per sfruttarne la debolezza e sconfiggerlo.



SCHIVA

Quando il demone nemico lampeggia in rosso, sta per attaccare. Tocca un punto qualsiasi della barra di scorrimento per schivare.



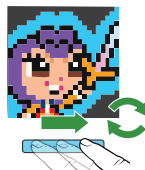
ATTACCA

Quando lampeggia in blu, il tuo avversario è vulnerabile. Scorri per attaccarlo e infliggere dei danni.



ATTACCA CON SALTO

Quando lampeggia in giallo, al tuo avversario gira la testa. Tocca il display per eseguire un attacco con salto aggiuntivo.



SCORRI RIPETUTAMENTE

Per la mossa finale, scorri rapidamente per caricare la potenza e scatenare un attacco devastante.

Rivivi le battaglie che hai vinto in qualsiasi momento dal menu principale. Rivivere le battaglie aumenterà il tuo numero di fan.

6

ESIBIZIONE

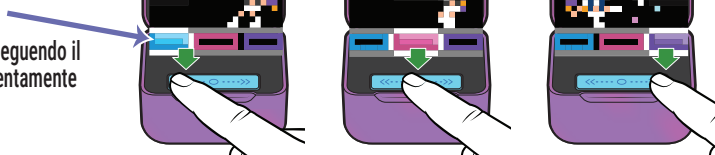
Dopo aver completato una battaglia, riceverai una notifica per esibirti e sigillare nuovamente l'Honmoon! Tocca per accettare la notifica e iniziare un'esibizione.



Le esibizioni sono dei mini giochi musicali in cui canti e balli seguendo la musica nei panni delle HUNTR/X o dei Saja Boys.

Tocca le sezioni sinistra, centrale o destra della barra di scorrimento quando le note cadenti si allineano alle sagome nella parte inferiore dello schermo.

Le note cadono sempre seguendo il ritmo, quindi ascolta attentamente mentre giochi!



7

INCONTRI

A volte i personaggi ti inviano dei messaggi chiedendoti di incontrarvi. Tocca per accettare la richiesta di incontro e scoprire cosa vogliono fare con te.



Ad esempio, se Zoey ti manda un messaggio invitandoti a uscire...



Vedrai quello che chiede: ha il sushi pronto per un po' di relax sul divano, ma vuole che tu porti il divano!

Verrà visualizzata un'istruzione con l'interazione richiesta; in questo caso devi scorrere.

Scorri per portare il divano. Ora, il relax può iniziare davvero!



=



Scuoti la capsula.



=



Fai scorrere il dito sulla barra di scorrimento.

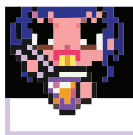


=



Tocca il display.

Ignora gli incontri due volte e il tuo numero di fan si ridurrà: dovrai riconquistarli.



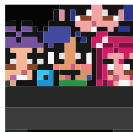
SNACK IN VELOCITÀ

- Mangia quanti più spuntini possibile prima che il tempo scada. Tocca rapidamente la barra di scorrimento per mangiare gli spuntini che compaiono sul display.
- Per le bibite gassate e il kimbap, scorri il più velocemente possibile.
- Per le patatine e il ramyeon, tocca la barra di scorrimento il più velocemente possibile.



SPACCA LA COREOGRAFIA

- Bobby sta insegnando a Rumi un nuovo balletto. Mentre Bobby esegue la sequenza di movimenti del balletto, le sezioni del display sopra la barra di scorrimento si illuminano.
- Guarda attentamente per memorizzare la sequenza, quindi ripetila davanti a lui toccando le sezioni sinistra, centrale e destra della barra di scorrimento.



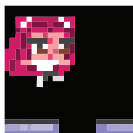
INCONTRO CON I FAN

- Le HUNTR/X partecipano a un incontro con i fan. Man mano che fan e poster appaiono davanti a te, esegui l'azione corretta per superare ciascun elemento il più velocemente possibile.
- Tocca per scattare un selfie con i fan, scorri per firmare i poster e tocca la barra di scorrimento per accompagnare fuori i fan dei Saja Boys.



CONSEGNA DERPY

- Salta da un davanzale all'altro per arrampicarti su un edificio e consegnare una busta a Rumi, che si trova in cima.
- Derpy salterà automaticamente: basta tenere premute le sezioni sinistra o destra della barra di scorrimento per dirigere Derpy nella rispettiva direzione.



RAID AL TRENO

- Aiuta Mira a schivare, saltare e falciare i nemici in tutto il treno.
- Tocca la sezione sinistra della barra di scorrimento per schivare i segnali in alto, tocca la sezione destra della barra di scorrimento per saltare i burroni e fai scorrere la barra di scorrimento per falciare i demoni.



CAMBIA CUORI

- Vesti i panni dei Saja Boys per catturare il cuore dei fan.
- I fan camminano nella parte superiore dello schermo: tocca le sezioni sinistra, centrale o destra della barra di scorrimento quando sono allineati con la rispettiva sezione per sparare un cuore verso di loro.
- Incanta più fan possibile, evitando di sparare cuori ai falsi bersagli demoniaci.



MENU IMPOSTAZIONI



VOLUME

Tocca per modificare il volume.



INDIETRO

Tocca l'icona Indietro per uscire dal menu.



REGOLAZIONE DELLO SCHERMO

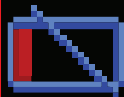
Tocca e tieni premuto il centro della barra di scorrimento per 2 secondi per accedere alla regolazione dello schermo. Tocca il lato destro della barra di scorrimento per spostare l'immagine verso l'alto. Tocca il lato sinistro della barra di scorrimento per spostare l'immagine verso il basso. Scuoti per ripristinare le impostazioni predefinite. Tocca il display flessibile per confermare.



RIPRISTINO DI BITZEE

⚠ ATTENZIONE: QUESTA OPERAZIONE CAUSA UN RIPRISTINO DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA E CANCELLA TUTTA LA CRONOLOGIA DI GIOCO ESISTENTE.

Tieni la capsula Bitzee in piano e ben dritta. Quindi tocca e tieni premuta la barra di scorrimento per avviare il conto alla rovescia. Non sollevare il dito prima che finisca il conto alla rovescia e non senti il segnale acustico di avviso. Il tuo Bitzee è ora ripristinato alle impostazioni della modalità demo in negozio.



SOSTITUZIONE DELLE PILE

AVVISO PILE SCARICHE

Prima di sostituire le pile, spegni Bitzee per evitare di perdere i progressi.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Informazioni sui brevetti: patents.spinmaster.com
TM e © 2026 Spin Master Ltd. Tutti i diritti riservati.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

PRODOTTO IN CINA

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ AVVERTENZA: Questo giocattolo emette luci intermittenti che possono provocare crisi epilettiche negli individui sensibili. Per ridurre tale rischio, giocare in una stanza ben illuminata e non far lampeggiare le luci direttamente negli occhi.

⚠ AVVERTENZA: Questo giocattolo contiene calamite interne. Se inalate o ingerite, le calamite possono attaccarsi tra loro o ad altri oggetti metallici e provocare infortuni gravi o fatali. Tenere lontano da dispositivi elettronici e medici.

⚠ AVVERTENZA: RISCHIO DI SOFFOCAMENTO – Pezzi piccoli. Pezzi piccoli. Non adatto a bambini di età inferiore a tre anni.

