

Hungarian

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



MOTO



HARC



ARANY

SaijaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



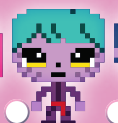
'MYSTERY'



'ABBY'



EMBERI



DÉMON

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



BITZEE

NETFLIX

KPop Demon Hunters™
© Netflix. Used with permission.

TM & © 2026 Spin Master Ltd. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Bitzee™ Patent information / Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com

5+



1

KILÉPÉS A „PRÓBÁLJ KI” MÓDBÓL



HÚZD EL az ujjad egyszer balról jobbra.



VIGYÁZAT

Ne bökd meg, ne fogd meg és ne húzogasd a rugalmas kijelzőt. A kijelzőt csak finoman felülről érintsd meg.

2

ÚTMUTATÓ

Kövessd az utasításokat.



UJJ ELHÚZÁSA A SÁVON
Húzd el az ujjad a sávon.



MEGÉRINTÉS
(csak felülről)



MEGRÁZÁS
Rázd meg a kapszulát.



MEGDÖNTÉS
(balra vagy jobbra)



MEGDÖNTÉS
(előre vagy hátra)



FELEMEELÉS
(gyorsan)



Végezd el az oktatóprogram lépéseit! Ha befejezted az oktatóprogramot, készen állsz a játékra!

3

JÁTÉK A BITZEE-VEL

Végezz interakciókat, hogy növeld a rajongók számát, és új tartalmakat oldhass fel.



Lépj interakcióba karakterekkel úgy, hogy megérinted, megdöntöd, megrázod vagy felemeled őket.



Az interakcióknak köszönhetően rajongód száma egyre növekedni fog.



Folytasd a rajongód számának növelését, hogy új ruhákat, karaktereket és minijátékokat oldhass fel!



Amikor egy Bitzee-vel játszol, a főmenü megnyitásához húzd el az ujjad. Érintsd meg a rugalmas kijelzőt a menüpontok kiválasztásához.



KARAKTEREK MEGTEKINTÉSE/VÁLTÁSA

Érintsd meg a megnyitáshoz. Húzd végig az ujjad a karaktereken. Érintéssel válassz ki egy karaktert, és kezdj el játszani vele.



RAJONGÓK SZÁMA

Nézd meg a rajongóid aktuális számát. Ez mutatja, hogy mennyit haladtál előre a játékban.



MINIJÁTEKOK

Érintsd meg a megnyitáshoz. Húzd végig az ujjad a már feloldott különféle minijátékokon. Érintsd meg azt, amellyel játszani szeretnél.



BEÁLLÍTÁSOK

Érintsd meg a Beállítások menü megnyitásához.



HARC

Érintsd meg a megnyitáshoz. Húzd végig az ujjad azokon a harcokon, amelyeket már teljesítettél. Koppints rá arra, amelyiket meg szeretnéd ismételni.



SZEREPLÉS

Érintsd meg a megnyitáshoz. Húzd végig az ujjad azokon az előadásokon, amelyeket már teljesítettél. Koppints rá arra, amelyiket meg szeretnéd ismételni.

Ahogy a rajongóid száma egyre növekszik, a játék bizonyos szakaszaiban értesítést kapsz arról, hogy démonok törtek be a Honmoon kapuján! Érintéssel nyugtázd az értesítést, és kezdj bele egy harcba.



A harcok gyors tempójú, reakciókon alapuló minijátékok. Ugorj félre a démonok támadásai előtt, és csapj le ellenfeledre akkor, amikor sebezhető, hogy legyőzd.



FÉLREUGRÁS

Amikor démon ellenfeled pirosan villog, akkor éppen támadni készül. Koppints bárhová a sávon, hogy félreugorj.



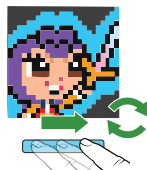
TÁMADÁS

Amikor kéken villog, akkor sebezhető. Húzd el az ujjad, hogy megtámadd, és sérülést okozz neki.



TÁMADÁS UGRÁSSAL

Amikor sárgán villog, akkor szédül. Érintsd meg a kijelzőt, hogy egy újabb ugrásos támadást hajts végre.



CSÚSZTASD AZ UJJADAT

A végső csapáshoz gyorsan húzogasd jobbra-balra az ujjadat, hogy energiával töltsd fel, és megsemmisítő csapást mérj az ellenfeledre.

A főmenüből bármikor újrajátszhatod a már megnyert harcokat. A harcok újrajátszásával növeled a rajongóid számát.

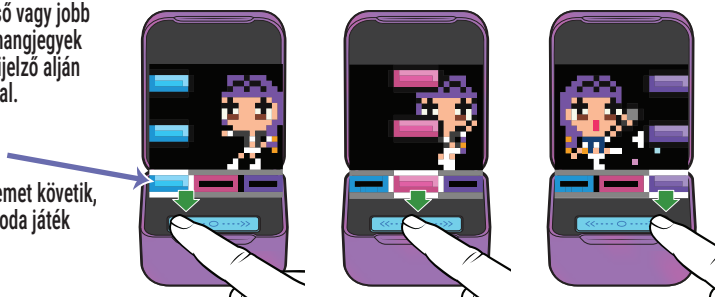
Miután sikeresen befejeztél egy harcot, értesítést kapsz, hogy előadásoddal zárd vissza a Honmoon kapuját! Érintéssel nyugtázd az értesítést, és kezdj bele egy előadásba.



Az előadások zenén alapuló minijátékok, amelyekben ugyanúgy énekelsz és táncolsz a zenére, mint a HUNTR/X vagy a Saja Boys.

Koppints a sáv bal, középső vagy jobb oldalára, amikor a leeső hangjegyek egy vonalba kerülnek a kijelző alján lévő körvonalakkal.

A hangjegyek mindig az ütemet követik, úgyhogy nagyon figyelj oda játék közben!



Néha a karakterek üzenetet küldenek neked, és arra kérnek, hogy találkozz velük. Érintéssel fogadd el a találkozási kérelmet, és nézd meg, hogy mit szeretnének csinálni veled.



Ha például Zoey üzenetet ír neked, hogy találkozzatok...



Akkor látni fogod, hogy mit szeretne – készített egy kis szusit, amit együtt ehetek meg a kanapén, de a kanapéted neked kell hoznod!

Ekkor megjelenik egy utasítás, amely a kért interakcióra szólít fel – ez esetben az ujjadat kell elhúznod.

Húzd el az ujjad, hogy behozd a kanapétd. És kezdődhet is a közös kanapézás!



=



Rázd meg a kapszulát.



=



Húzd el az ujjad a sávon.

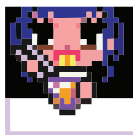


=



Érintsd meg a kijelzőt.

Ha kettőnél többször figyelmen kívül hagyod a találkozókat, a rajongóid száma csökken, és vissza kell szerezned őket.



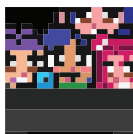
GYORS FALATOZÁS

- Egyél meg annyi ételt, amennyit csak bírsz, mielőtt lejárna az idő. Koppints gyorsan a sávra, hogy elfogyaszd a kijelzőn megjelenő ételeket.
- Az üdítőnél és a kimbapnál húzd el az ujjad, amilyen gyorsan csak tudod.
- A chipsnél és a ramyeonnál koppints a sávra, amilyen gyorsan csak tudsz.



HIBÁTLAN KOREOGRÁFIA

- Bobby egy új táncot tanít meg Ruminak. Miközben Bobby végzi a táncmozdulatokat, a kijelző egyes részei a sáv fölött világítani kezdenek.
- Figyelj nagyon oda, hogy megjegyezd a mozdulatok sorrendjét, majd ismételd meg azokat úgy, hogy a sáv bal, középső vagy jobb oldalára koppintasz.



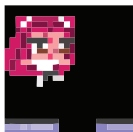
TALÁLKOZÁS A RAJONGÓKKAL

- A HUNTR/X lányok egy rajongói találkozón vesznek részt. Amikor a rajongók és a posztterek megjelennek előtted, végezd el a megfelelő műveletet, hogy az egyes elemeket a lehető leggyorsabban továbbléptesd.
- Érintéssel készíts szelfit a rajongókkal, húzd el az ujjad a posztterek aláírásához, és koppints a sávra, hogy kikísérd a Saja Boys rajongókat.



DERPY, A POSTÁS

- Ugorj párkányról párkányra, hogy megmássz egy épületet, és juttass el egy borítékot a tetőn lévő Rumihoz.
- Derpy automatikusan ugrik – neked csak a sáv bal vagy jobb oldalát kell nyomva tartanod ahhoz, hogy Derpy-t a megfelelő irányba tereld.



RAJTAÜTÉS A VONATON

- Segíts Mirának félreugorni, szökkenni és végigverekedni magát a vonaton.
- Koppints a sáv bal oldalára, hogy átbújj a fejed feletti táblák alatt, koppints a sáv jobb oldalára, hogy átgörj a szakadékok felett, és húzd el az ujjad a sávon, hogy lecsapj a démonokra.



SZÍV KÜLDI SZÍVESEN

- Tégy úgy, mint a Saja Boys, és hódíts meg a rajongók szívét.
- A rajongók a képernyő tetején fognak végigsétálni – érintsd meg a sáv bal, középső vagy jobb oldalát, amikor a rajongók az adott részhez érnek, hogy szívcskékét küldj nekik.
- Nyerj meg annyi rajongót, amennyit csak tudsz, de közben ne hogy egy magát álcázó démont találj el szívcskével!



BEÁLLÍTÁSOK MENÜ



HANGERŐ

Érintsd meg a hangerő módosításához.



VISSZA

A menüből való kilépéshez érintsd meg a Vissza ikont.



KÉPERNYŐ BEÁLLÍTÁSA

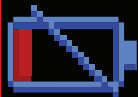
Érintsd meg és tartsd nyomva a sávot 2 másodpercig a képernyő beállításához. A kép felfelé történő mozgathatóságához koppints a sáv jobb oldalára. A kép lefelé történő mozgathatóságához koppints a sáv bal oldalára. Az alapértelmezett beállítások visszaállításához rázd meg az eszközt. A megerősítéshez érintsd meg a rugalmas kijelzőt.



BITZEE VISSZAÁLLÍTÁSA

⚠ VIGYÁZAT – EZ A MŰVELET VISSZAÁLLÍTJA A GYÁRI BEÁLLÍTÁSOKAT, ÉS TÖRÖL MINDEN MEGLÉVŐ JÁTEKELŐZMÉNYT.

Tartsd a Bitzee kapszuláját egyenesen. A visszaszámlálás indításához érintsd meg és tartsd nyomva a sávot. Ne emeld fel az ujjad, amíg a visszaszámlálás be nem fejeződik, és egy figyelmeztető hangot nem hallasz. A Bitzee-t visszaállítottad bemutató módba.



AZ ELEMOK CSERÉJE

ALACSONY TÖLTÖTTSGÉI SZINTET JELEZŐ FIGYELMEZTETÉS

Az elemek cseréje előtt kapcsolj ki a Bitzee-t, különben az előrehaladás elveszhet.



KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Szabadalmakkal kapcsolatos információ: patents.spinmaster.com
TM & © 2026 Spin Master Ltd. Minden jog fenntartva.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

SZÁRMAZÁSI HELY: KÍNA

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ FIGYELMEZTETÉS: A játék villogó fényei az arra hajlamos személyeknél epilepsziás rohamot válthatnak ki. A kockázat csökkentése érdekében jól megvilágított helyiségben használja a játékot, és ne irányítsa a fényt közvetlenül a szembe.

⚠ FIGYELMEZTETÉS: A játék beépített mágneseket tartalmaz. Ha a levált mágneseket lenyelik vagy belélegzik, azok összetapadhatnak egymással vagy más fém tárgyakkal, és súlyos vagy halálos sérülést okozhatnak. Tartsa távol elektromos és orvosi berendezésektől.

⚠ FIGYELMEZTETÉS: FULLADÁSVESZÉLY – Apró alkatrészek. Csak három évnél idősebb gyermekek számára alkalmas

