

French

NETFLIX

KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



Moto



Combat



Brillant

SaijaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



'JINU'



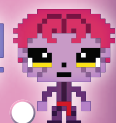
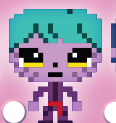
'MYSTERY'



'ABBY'



Humain



Démon

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'



'SUSSIE'



BITZEE

NETFLIX

KPop Demon Hunters™
© Netflix. Used with permission.

TM & © 2026 Spin Master Ltd. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Bitzee™ Patent information / Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com

5+



1 QUITTER LE MODE D'ESSAI



FAIS GLISSER une fois de la gauche vers la droite.



MISE EN GARDE
Ne pas taper, saisir, ni tirer l'écran flexible. Toucher l'écran doucement par le haut.

2 DIDACTICIEL

Suis les indications.



BARRE DE DÉFILEMENT

Fais glisser ton doigt sur la barre.



TOUCHER

(du dessus uniquement)



SECOUER

Secoue le boîtier.



INCLINER

(vers la gauche ou vers la droite)



INCLINER

(vers l'avant ou vers l'arrière)



SOULEVER

(rapidement)



Suis les étapes du didacticiel. Une fois le didacticiel terminé, tu peux commencer à jouer !

3 JOUER AVEC BITZEE

Interagis pour augmenter ton nombre de fans et débloquer de nouveaux contenus.



Interagis avec tes personnages en les touchant, en les inclinant, en les secouant et en les soulevant.



Au fur et à mesure de tes interactions, ton nombre de fans augmente régulièrement.



Continue à augmenter ton nombre de fans pour débloquer de nouvelles tenues, de nouveaux personnages et mini-jeux !



MENU PRINCIPAL

Lorsque tu joues avec un Bitzee, fais glisser ton doigt pour accéder au menu principal. Appuie sur l'écran flexible pour sélectionner une option du menu.



AFFICHER/CHANGER LES PERSONNAGES

Appuie pour ouvrir. Fais défiler les personnages. Touche pour sélectionner un personnage et commencer à jouer avec lui.



NOMBRE DE FANS

Consulte ton nombre de fans actuel. Il représente ta progression dans le jeu.



MINI-JEUX

Appuie pour ouvrir. Fais défiler les différents mini-jeux que tu as déverrouillés. Touche pour en choisir un.



PARAMÈTRES

Appuie pour accéder au menu des paramètres.



COMBAT

Appuie pour ouvrir. Fais défiler les combats que tu as déjà terminés. Appuie sur un bouton pour le revoir.



CONCERT

Appuie pour ouvrir. Fais défiler les concerts que tu as déjà terminés. Appuie sur un bouton pour le revoir.

COMBAT

À certaines étapes du jeu, à mesure que ton nombre de fans augmente, tu recevras une notification indiquant que des démons ont traversé le Honmoon ! Appuie pour accepter la notification et commencer un combat.



Les combats sont des mini-jeux au rythme effréné, où tu dois réagir rapidement. Esquive les attaques de démon et frappe ton adversaire lorsqu'il est vulnérable pour le vaincre.



ESQUIVE

Lorsque ton adversaire démoniaque clignote en rouge, il est sur le point d'attaquer. Appuie n'importe où sur la barre de défilement pour esquiver.



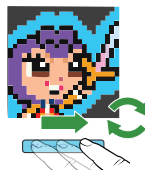
ATTAQUE

Lorsqu'il clignote en bleu, il est vulnérable. Fais glisser pour l'attaquer et infliger des dégâts.



ATTAQUE BONDISSANTE

Lorsqu'il clignote en jaune, il a la tête qui tourne. Touche l'écran pour effectuer une attaque bondissante.



FAIS GLISSER TON DOIGT À PLUSIEURS REPRISES

Pour ton mouvement de fin, fais glisser rapidement ton doigt pour monter en puissance et lancer une attaque dévastatrice.

Revois les batailles que tu as gagnées à tout moment depuis le menu principal. Revoir des combats augmentera ton nombre de fans.

6

CONCERT

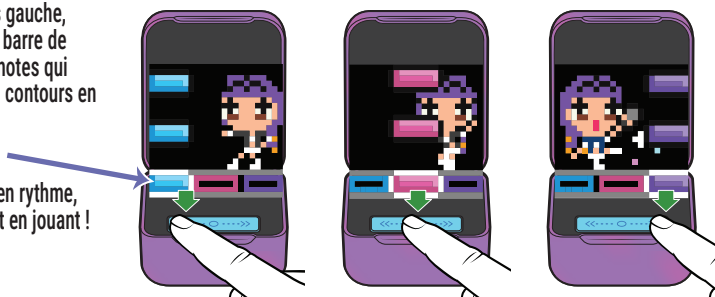
Une fois le combat terminé, tu recevras une notification te demandant de faire un concert et de resceller le Honmoon !
Appuie pour accepter la notification et commencer un concert.



Les concerts sont des mini-jeux musicaux dans lesquels tu chantes et dances en rythme avec la musique en incarnant HUNTR/X ou les Saja Boys.

Appuie sur les sections gauche, centrale ou droite de la barre de défilement lorsque les notes qui tombent s'alignent avec les contours en bas de l'écran.

Les notes sont toujours en rythme, alors écoute attentivement en jouant !



7

RENCONTRES AVEC LES FANS

Parfois, des personnages t'envoient des messages pour te demander de passer du temps avec eux.
Appuie pour accepter la demande et voir ce qu'ils veulent faire avec toi.



Par exemple, si Zoey t'envoie un message pour te proposer de passer du temps ensemble...



Tu découvriras ce qu'elle a prévu : elle a préparé des sushis à déguster sur le canapé... mais c'est à toi d'apporter le canapé !

L'écran t'indiquera ensuite le geste à effectuer: ici, il suffit de faire glisser ton doigt.

Fais glisser ton doigt pour faire apparaître un canapé. Maintenant, la pause canapé peut vraiment commencer !



=



Secoue le boîtier.



=



Fais glisser ton doigt le long de la barre de défilement.

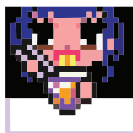


=



Touche l'écran.

Si tu ignores les rencontres plus de deux fois, tu perdras des fans. Tu devras alors les récupérer.



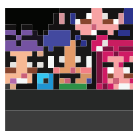
FAN DE SNACKS

- Mange autant de snacks que possible avant la fin du temps imparti. Appuie rapidement sur la barre de défilement pour manger les snacks qui s'affichent à l'écran.
- Pour le soda et le kimbap, fais glisser ton doigt aussi vite que possible.
- Pour les frites et le ramyeon, appuie sur la barre de défilement aussi vite que possible.



MAÎTRISE LA CHORÉGRAPHIE

- Bobby enseigne à Rumi une nouvelle danse. Pendant que Bobby effectue sa séquence de mouvements de danse, des sections de l'écran au-dessus de la barre de défilement s'allument.
- Regarde attentivement pour mémoriser sa séquence, puis répète-la en appuyant sur les sections gauche, centrale et droite de la barre de défilement.



ACCUEIL DES FANS

- Les membres de HUNTR/X sont présentes à une rencontre avec les fans. Alors que des fans et des affiches apparaissent devant toi, fais le bon choix pour effectuer chaque action le plus rapidement possible.
- Touche pour prendre un selfie avec les fans, fais glisser ton doigt pour signer des affiches et appuie sur la barre de défilement pour faire sortir les fans des Saja Boys.



DERPY LE FACTEUR

- Sautte d'un rebord de fenêtre à l'autre pour escalader un bâtiment et apporter une enveloppe à Rumi au sommet.
- Derpy saute automatiquement, il faut juste maintenir les sections gauche ou droite de la barre de défilement pour diriger Derpy dans cette direction.



COMBAT DANS LE TRAIN

- Aide Mira à esquiver, sauter et tuer les démons dans le train.
- Appuie sur la section gauche de la barre de défilement pour te baisser et passer sous les panneaux accrochés en hauteur, appuie sur la section droite de la barre de défilement pour sauter par-dessus les trous, puis fais glisser ton doigt sur la barre de défilement pour tuer les démons.



VOLEUR DE CŒUR

- Joue en tant que Saja Boys et capture le cœur des fans.
- Les fans traversent le haut de l'écran. Touche la section gauche, centrale ou droite de la barre de défilement lorsqu'ils s'alignent dessus pour leur envoyer un cœur.
- Séduis autant de fans que possible tout en évitant de tirer des cœurs sur des faux démons.



MENU DES PARAMÈTRES



VOLUME

Appuie pour modifier le volume.



RETOUR

Appuie sur l'icône de retour pour quitter le menu.



AJUSTER L'ÉCRAN

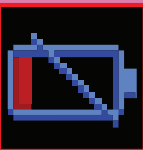
Maintiens ton doigt au milieu de la barre pendant 2 secondes pour accéder au réglage de l'écran. Appuie sur le côté droit de la barre pour déplacer l'image vers le haut. Appuie sur le côté gauche de la barre pour déplacer l'image vers le bas. Secoue pour rétablir l'affichage par défaut. Appuie sur l'écran flexible pour confirmer.



RÉINITIALISER BITZEE

⚠ MISE EN GARDE - CETTE ACTION ENTRAÎNE UNE RÉINITIALISATION DES PARAMÈTRES D'USINE ET EFFACE TOUT L'HISTORIQUE DE JEU EXISTANT.

Tiens le boîtier Bitzee bien à plat et bien droit. Ensuite, touche et maintiens la barre pour lancer le compte à rebours. Ne retire pas ton doigt tant que le compte à rebours n'est pas terminé : une alarme sonnera pour en indiquer la fin. Ton Bitzee est désormais réinitialisé et repassé en mode démonstration.



CHANGER LES PILES

AVERTISSEMENT DE PILES FAIBLES

Avant de changer les piles, éteins Bitzee pour ne pas risquer de perdre ta progression.

BITZEE

**KPOP
DEMON HUNTERS**

KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Informations sur les brevets : patents.spinmaster.com.
TM & © 2026 Spin Master Ltd. Tous droits réservés.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

FABRIQUÉ EN CHINE

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ **ATTENTION !** Ce jouet produit des flashes lumineux qui peuvent provoquer des crises d'épilepsie chez les personnes sensibles. Pour éviter un tel risque, utiliser dans un environnement bien éclairé et ne pas orienter les lumières directement vers les yeux.

⚠ **ATTENTION !** Ce jouet contient des aimants inaccessibles. S'ils sont inhalés ou avalés, les aimants peuvent s'attacher les uns aux autres ou adhérer à des objets métalliques et provoquer des blessures graves ou mortelles. Maintenir à l'écart de tout appareil électronique et médical.



⚠ **ATTENTION ! DANGER D'ÉTOUFFEMENT** - Contient de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

